



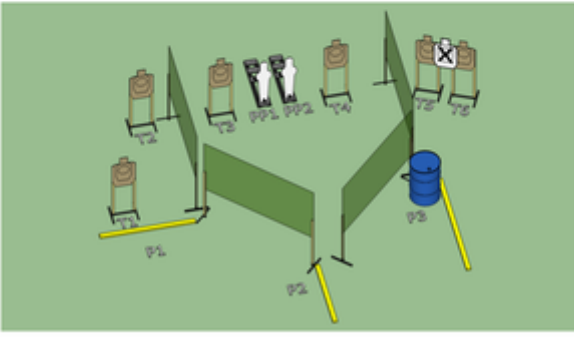
# 1. IDPA 5x5 Classifier

No image

Scoring	Limited	Firearm	Handgun	Rounds	25
Targets	1 paper,	Total	1 targets	Strings	4
Scenario & Procedure	String 1: Draw and fire 5 shots freestyle. String 2: Draw and fire 5 shots using Strong Hand Only. String 3: Start with only 5 rounds in your gun. Draw and fire 5 shots, emergency reload and fire 5 additional shots freestyle. String 4: Draw and fire 4 shots to the body and one shot to the head freestyle				
Start pos	Shooter Position 1 (P1)				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	L/R				
Setup	See image				

## 2. Left to right

 <span style="float: right;">  </span>	
<b>VamSA - IDPA</b> <b>Left to Right</b> Course Designer: Marko	
<b>SCENARIO:</b> [To Be Added]	
<b>START CONDITION:</b> Seisten paikassa P1. Ase ladattuna kotelossa ja lippaat vyössä.	<b>STRINGS:</b> 1
<b>STAGE PROCEDURE:</b> Äänimerkistä ammu taulut T1 ja T2 paikasta P1. Ammu taulut T3 ja T4 sekä popperit PP1 ja PP2 paikasta P2. Ammu taulut T5 ja T6 paikasta P3 tynnyrin takaa vähintään toinen polvi maassa (low cover). Ampua saa vapaasti joko tynnyrin yllä tai sivulta.	<b>SCORING:</b> 14 rounds min, unlimited  <b>TARGETS:</b> 0 threat, 1 non-threat, 2 steel  <b>SCORED HITS:</b> Best 2 per paper. Steel must fall to score.
	<b>START-STOP:</b> Audible - Last shot
	<b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook
	<b>COVER GARMENT:</b> Required
	<b>MUZZLE SAFE</b> 180 degrees
	<b>POINTS:</b> 100 degrees


  


**STAGE 2** 21.8.2018


Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	14
Targets	6 paper, 2 popper, 1 no-shoot	Total	8 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	
Start pos	Gun loaded & holstered
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety	L/R
Setup	

# 3. Poker




VamSA – IDPA  
Poker Table  
Course Designer: Olli Seppälä



**SCENARIO:**  
Toimit pelinjakajana ison rahan ringissä, kun huomaat järjestäytyneen petosyrityksen. Paljastettuasi juonen konnat aikovat viedä potin keinoja kaihtamatta ja sivullisista uhreista välittämättä. Estät ryöstön ja pelastat escort-palvelun sivulliset.

<b>START CONDITION:</b> Istuen paikassa P1. Ase pesä tyhjänä lipas kiinni sylissä pöydän alla. Lisälippaat vyössä. Molemmat kädet korttipakassa.	<b>STRINGS:</b> 1
<b>STAGE PROCEDURE:</b> Äänimerkistä ammu taulut T1 – T6. T1-T5 yksi päälaukaus per taulu. T6 kaksi laukausta tauluun.	<b>SCORING:</b> 7 rounds min, unlimited
	<b>TARGETS:</b> 0 threat, 3 non-threat
	<b>SCORED HITS:</b> T1-T5 best head hit, T6 best two
	<b>START-STOP:</b> Audible - Last shot
	<b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook
	<b>COVER GARMENT:</b> Required
	<b>MUZZLE SAFE:</b> 180 degrees
	<b>POINTS:</b> 100 degrees



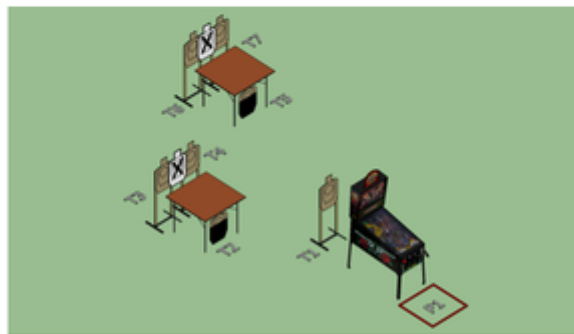
**STAGE 3** 21.8.2018

<b>Scoring</b>	Unlimited	<b>Firearm</b>	Handgun	<b>Rounds</b>	7
<b>Targets</b>	6 paper, 3 no-shoot	<b>Total</b>	6 targets	<b>Strings</b>	1

<b>Scenario &amp; Procedure</b>	Toimit pelinjakajana ison rahan ringissä, kun huomaat järjestäytyneen petosyrityksen. Paljastettuasi juonen konnat aikovat viedä potin keinoja kaihtamatta ja sivullisista uhreista välittämättä. Estät ryöstön ja pelastat escort-palvelun sivulliset. Istuen paikassa P1 äänimerkistä ammu taulut T1 – T6. T1-T5 only 1 head shot counted, T6 best two
<b>Start pos</b>	ase sylissä pöydän alla, pesä tyhjä lipas kiinni, kädet korttipakassa pöydän yläpuolella
<b>Start on</b>	Audible signal
<b>Stop on</b>	Last shot
<b>Penalties</b>	As per current edition of rules
<b>Safety</b>	L/R
<b>Setup</b>	etäisyys 1-8m

# 4. Flipperi

		<p>Vanta - IDPA  <b>Flipperi</b>          Course Designer: Olli</p>			
<p><b>SCENARIO:</b>          Pelast kaikessa rauhassa flipperiä kun huomaat salusnaan soluttautuneiden karjavarokaiden aikovan ryöstää paikalla olevat sivulliset. Päätät toimia yleisen edun nimissä.</p>					
<p><b>START CONDITION:</b>          Seisem paikassa P1 molemmat kädet flipperin nappuloilla. Asi adattuna kotelossa ja lippeat vyössä.</p>			<p><b>STRINGS:</b> 1</p>		
<p><b>STAGE PROCEDURE:</b>          Äänimerkistä ammu paikasta P1 taulut T1...T7</p>			<p><b>SCORING:</b> 14 rounds min, unlimited</p>		
			<p><b>TARGETS:</b> 7 threat, 2 non-threat</p>		
			<p><b>SCORED HIT:</b> Best 2 per paper.</p>		
			<p><b>START-STOP:</b> Audible - Last shot</p>		
			<p><b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook</p>		
			<p><b>COVER GARMENT:</b> Required</p>		
			<p><b>MUZZLE SAFE:</b> 180 degrees</p>		
			<p><b>POINTS:</b></p>		



STAGE 4

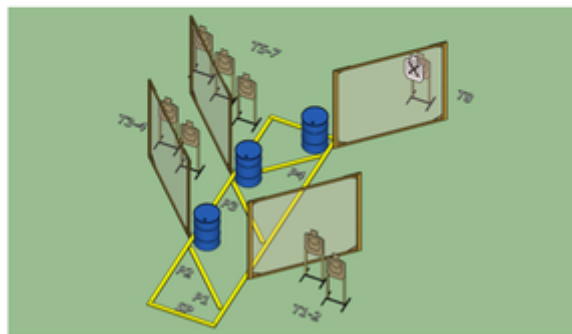
21.5.2018

Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	14
Targets	7 paper, 2 no-shoot	Total	7 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	
Start pos	Gun loaded & holstered
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety	L/R
Setup	

# 5. Bulletproof Barrels

 <p>VamSA – IDPA  <b>Bulletproof Barrels</b>          Course Designer: Jake</p> 	
<b>SCENARIO:</b> Tutki mitä löytyykään seinien takaa...	
<b>START CONDITION:</b> Seisten paikassa SP. Ase ladattuna ja varmistettu kotelossa, käytettävät lippaat vyöllä.	<b>STRINGS:</b> 1 <b>SCORING:</b> 16 rounds min, unlimited
<b>STAGE PROCEDURE:</b> Seisot paikassa SP kantapäät rikelinjaan merkityillä paikoilla. Äänimerkistä ammu taulut T1-T2 paikasta P1. Ammu taulut T3-T4 paikasta P2. Ammu taulut T5-7 paikasta P3. Ammu taulu T8 paikasta P4. Käytä hyväksesi suojaa.	<b>TARGETS:</b> 8 threat, 1 non-threat <b>SCORED HITS:</b> Best 2 per paper <b>START-STOP:</b> Audible - Last shot <b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook <b>COVER GARMENT:</b> Required <b>MUZZLE SAFE POINTS:</b> 180 degrees





STAGE 5

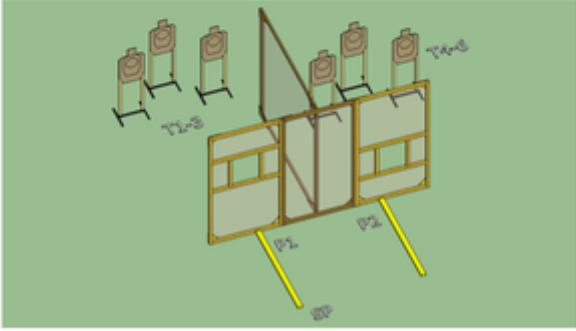
21.8.2018

Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	16
Targets	8 paper, 1 no-shoot	Total	8 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	
Start pos	Gun loaded & holstered
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety	L/R
Setup	

## 6. Ikkunoiden valtiias

		Vain SA - IDPA <b>Ikkunoiden Valtias</b> Course Designer: Jake			
<b>SCENARIO:</b> Havaitset liikettä lähellä ja kaukana, puolustaudu ikkunoista ampumalla.					
<b>START CONDITION:</b> Seisten paikassa SP. Ase ladattuna ja varmistettu koteloissa, käytettävät loppaat vyöllä.			<b>STRINGS:</b> 1		
<b>STAGE PROCEDURE:</b> Seisot paikassa SP. Äänimerkistä ammu taulut T1-T3 ikkunasta paikasta P1. Ammu taulut T4-T6 ikkunasta paikasta P2. Käytä hyväksesi suojaa.			<b>SCORING:</b> 12 rounds min, unlimited		
			<b>TARGETS:</b> 0 threat		
			<b>SCORED HITS:</b> Best 2 per paper.		
			<b>START-STOP:</b> Audible - Last shot		
			<b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook		
			<b>COVER GARMENT:</b> Required		
			<b>MUZZLE SAFE:</b> 180 degrees		
			<b>POINTS:</b>		

STAGE 6 21.8.2018

Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	12
Targets	6 paper,	Total	6 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	
Start pos	Gun loaded & holstered
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety	L/R
Setup	

# 7. Ammuskelua asemalla



Vanssa - IDPA  
Ammuskelua asemalla  
Course Designer: Jami



**SCENARIO:**  
Kävellessäsi juhvaunun viertä vastaan tulee pahantahtoisia ja vaarallisia kanssaihmiä. Joudut puolustamaan itseäsi sekä paikalla olevaa sivullista. Ennen kuin ehdit koteloida aseesi kuulet vaunun takaa vihaisia ääniä. Menet katsomaan ja jälleen joudut turvautumaan aseeseesi. Ammun tauttua huomaat, että läheisessä juhvaunussa on lisää sivullisia vaarassa.

<b>START CONDITION:</b> Seisten paikassa P1. Ase ladattuna ja varmistettu kotelossa, käytettävät lippaat vyöllä. Salkku vahvenmassa kädessä.	<b>STRINGS:</b> 1
	<b>SCORING:</b> 18 rounds min, unlimited
<b>STAGE PROCEDURE:</b> Äänimerkistä liputa salkku ja ammu taulun T1 neljä laukausta ja taulun T2 kaikki laukausta. Ammu taulut T3-T5 paikasta P2. Ammu taulut T6-T8 ikkunasta paikasta P3. Käytä hyväksesi suojaa.	<b>TARGETS:</b> 8 threat
	<b>SCORED HITS:</b> T1 best 4 and T2-8 best 2 per paper
	<b>START-STOP:</b> Audible - Last shot
	<b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook
	<b>COVER GARMENT:</b> Required
	<b>MUZZLE SAFE:</b> 180 degrees
	<b>POINTS:</b>



**STAGE 7** 21.8.2018

<b>Scoring</b>	Unlimited	<b>Firearm</b>	Handgun	<b>Rounds</b>	18
<b>Targets</b>	8 paper,	<b>Total</b>	8 targets	<b>Strings</b>	1

<b>Scenario &amp; Procedure</b>					
<b>Start pos</b>	Gun loaded & holstered				
<b>Start on</b>	Audible signal				
<b>Stop on</b>	Last shot				
<b>Penalties</b>	As per current edition of rules				
<b>Safety</b>	L/R				
<b>Setup</b>					