

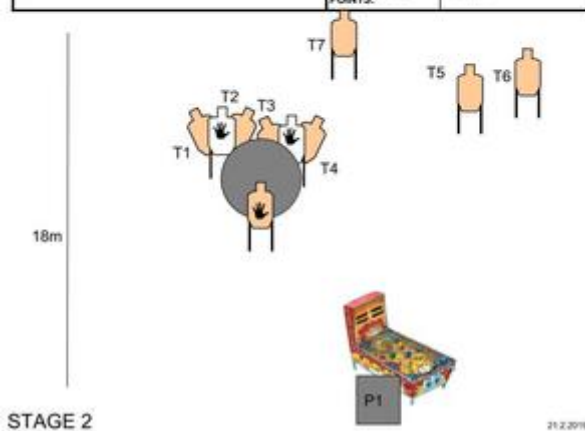
1. IDPA 5x5 Classifier



Scoring	Limited	Firearm	Handgun	Rounds	25
Targets	1 paper,	Total	1 targets	Strings	4
Scenario & Procedure	String 1: Draw and fire 5 shots freestyle. String 2: Draw and fire 5 shots using Strong Hand Only. String 3: Start with only 5 rounds in your gun. Draw and fire 5 shots, emergency reload and fire 5 additional shots freestyle. String 4: Draw and fire 4 shots to the body and one shot to the head freestyle				
Start pos	Shooter Position 1 (P1)				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	L/R				
Setup	See image				

2. Dealer's hand wins

 VansA - IDPA Dealer's hand wins Course Designer: Ose		
SCENARIO: Olet kasinolla huoltamassa pelikonetta, kun huomaat Texas Hold'em jakajan olevan hengenvaarassa. Eliminoi uhan, sekä taustalta mukaan rynnivät muut gangsterit.		
START CONDITION: Molemmat polvet maassa Flipperin vieressä, ase ladattu varmistettu laatikossa, lippaat vyöllä. Molemmat kädet kiinni pelikoneessa.	STRINGS: 1 SCORING: 14 rounds unlimited TARGETS: 7 threat 3 non-threat	
STAGE PROCEDURE: Äänimerkistä ota aseesi ja ammu 2 is jokaiseen uhkaan. Low Cover, freestyle.	SCORED HITS: 2 best START-STOP: Audible - Last shot RULES: Current IDPA Rulebook COVER GARMENT: Required MUZZLE SAFE POINTS: Marked	

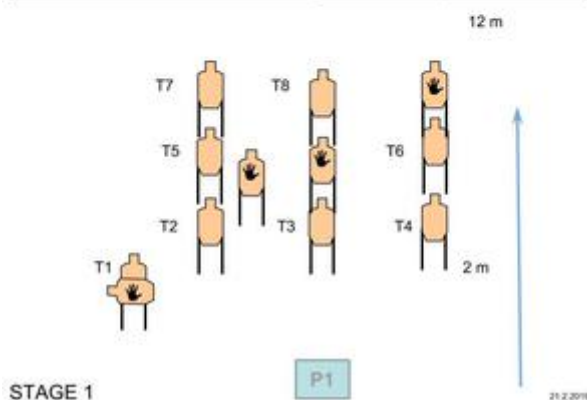


Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	16
Targets	8 paper, 4 no-shoot	Total	8 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	Olet kasinolla huoltamassa pelikonetta, kun huomaat Texas Hold'em jakajan olevan hengenvaarassa. Eliminoi uhan, sekä taustalta mukaan rynnivät muut gangsterit.				
Start pos	Molemmat polvet maassa Flipperin vieressä, ase ladattu varmistettu laatikossa, lippaat vyöllä. Molem				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	marked				
Setup					

3. Classroom 911

 VamSA – IDPA Classroom 911 Course Designer: Ose			
SCENARIO: Jengikahina on eskaloitunut luokkahuoneessa puukotukseen. Keskeytät hengenvaarallisen tilanteen ja samalla huomaat että luokkaan on soluttautunut sinne kuulumatonta porukkaa ainoana tarkoituksenaan laajennettu kouluväkivalta. Häätäpuhelun soittaminen jää aikeeksi kun alat toimimaan tilanteen vaatimalla tavalla.			
START CONDITION: Istuen tuolilla kohdassa SP, puhelin vahvemmassa kädessä. Ase ladattu varmistettu pöytälaatikossa, kaikki loppaat laatikossa.		STRINGS: 1 SCORING: 9 rounds, unlimited TARGETS: 8 threat, 4 non-threat	
STAGE PROCEDURE: Äänimerkitä ammu 2 la puukottajaan, ts jokaiseen seuraavaan uhkateulouun. Kaikki ammunta tapahtuu istuen tuolilla. Kaikki ammunta freestyle.		SCORED HITS: T1 2 best, T2-T8 1 best START-STOP: Audible - Last shot RULES: Current IDPA Rulebook COVER GARMENT: Required MUZZLE SAFE POINTS: Marked	

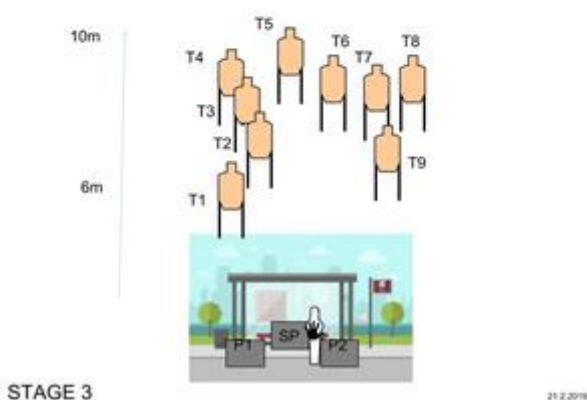


Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	9
Targets	8 paper, 4 no-shoot	Total	8 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	Jengikahina on eskaloitunut luokkahuoneessa puukotukseen. Keskeytät hengenvaarallisen tilanteen ja samalla huomaat että luokkaan on soluttautunut sinne kuulumatonta porukkaa ainoana tarkoituksenaan laajennettu kouluväkivalta. Häätäpuhelun soittaminen jää aikeeksi kun alat toimimaan tilanteen vaatimalla tavalla.
Start pos	Istuen tuolilla kohdassa SP, puhelin vahvemmassa kädessä. Ase ladattu varmistettu pöytälaatikossa, k
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety	marked
Setup	

4. Nysse

 Vanssa - IDPA Nysse Course Designer: Ose			
SCENARIO: Odottelet rauhassa illan viimeistä bussia saapuvaksi, pysäkillä vain yksi muu myöhäisillan kulkija. Havahdut huutoon ja laukaukseen, räyhäävä joukko humalaisia lähestyy pysäkkiä takaapäin. Tuuppaat kauhusta jäähmettyneen sivullisen suojaan ja pysäytät rynnäkön.			
START CONDITION: Istuen pysäkin penkillä, sivullinen seisoo vieressä. Ase ladattu, varmistettu kotelossa, lippaat vyöllä.		STRINGS: 1	SCORING: 18 rounds, unlimited
STAGE PROCEDURE: Äänimerkillä ammu jokaiseen uhkaan 2 ls freestyle, paikoista P1 ja P2		TARGETS: 9 threat 1 non-threat	SCORED HITS: 2 / target
		START-STOP: Audible - Last shot	RULES: Current IDPA Rulebook
		COVER GARMENT: Required	MUZZLE SAFE: Marked
		POINTS: Marked	

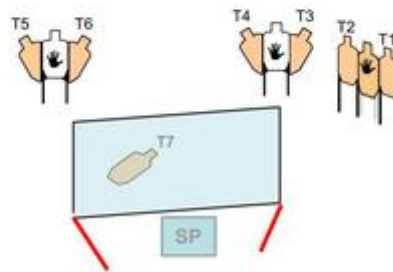


Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	18
Targets	9 paper, 1 no-shoot	Total	9 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	Odottelet rauhassa illan viimeistä bussia saapuvaksi, pysäkillä vain yksi muu myöhäisillan kulkija. Havahdut huutoon ja laukaukseen, räyhäävä joukko humalaisia lähestyy pysäkkiä takaapäin. Tuuppaat kauhusta jäähmettyneen sivullisen suojaan ja pysäytät rynnäkön.
Start pos	Istuen pysäkin penkillä, sivullinen seisoo vieressä. Ase ladattu, varmistettu kotelossa, lippaat vyöllä
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety	Marked
Setup	

5. Ison Kiven Vieressä

		Varsse – IDPA Ison kiven vieressä Course Designer: JH			
SCENARIO: Jahdin aikana poikkesit pissalle suuren kiven viereen. Kiven takana tapahtuu jotain outoa, kun pitkäkorvaiset ovat ottaneet kiinni muutaman kauriin. Pelasta kauriit.					
START CONDITION: Seisten paikassa SP kasvat seinää kohti. Ase ladattuna ja varmistettuna kotelossa ja lippaat vyössä.			STRINGS: 1 SCORING: 14 rounds, Unlimited TARGETS: 7 threat, 3 non-threat		
STAGE PROCEDURE: Äänimerkissä ammu taulut T1-T7, free style. Seinä on hard cover.			SCORED HITS: 2 / target START-STOP: Audible - Last shot RULES: Current IDPA Rulebook COVER GARMENT: Required MUZZLE SAFE: Marked POINTS: Marked		



STAGE 6

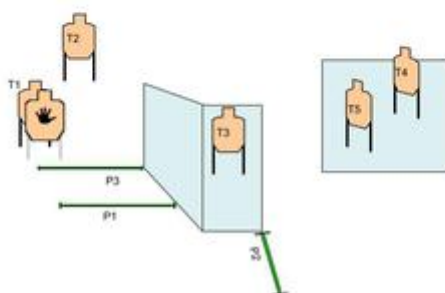
17.2.2019

Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	14
Targets	7 paper, 3 no-shoot	Total	7 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	Jahdin aikana poikkesit pissalle suuren kiven viereen. Kiven takana tapahtuu jotain outoa, kun pitkäkorvaiset ovat ottaneet kiinni muutaman kauriin. Pelasta kauriit.				
Start pos	Seisten paikassa SP kasvat seinää kohti. Ase ladattuna ja varmistettuna kotelossa ja lippaat vyössä.				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	Marked				
Setup					

6. Perheonnen pelastaja

 Vanssa – IDPA Perheonnen pelastaja			
Course Designer: Teiskon Terska			
SCENARIO: Huligaanit kaappasivat tyttäresi ja saapuessasi paikalle, yksi heistä uhkaa tyttäresi veitsellä. Päätät toimia ennen kuin on liian myöhäistä			
START CONDITION: Seisten paikassa P1 Ase ladattuna kotelossa, lippaat vyöllä / taskussa Cover garment required		STRINGS: 1	SCORING: 13 min, unlimited
		TARGETS: 5 paper, 1 non thread	
STAGE PROCEDURE: Ammu paikasta P1 kohde T1 Ammu kohde T2 ennen kuin olet siirtynyt paikkaan P2 Paikasta P2 ammu kohde T3 Siirry paikkaan P3 ja ammu kohteet T4-T5 Kaikki kohteet "free style"		SCORED HITS: T1 best 1 per paper T2-T5 Best 3 per paper	START-STOP: Audible - Last shot
		RULES: Current IDPA Rulebook	COVER GARMENT: Required
		MUZZLE SAFE: 180 degrees / Marked	POINTS:



STAGE X

21.5.2018

Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	13
Targets	5 paper, 1 no-shoot	Total	5 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	Huligaanit kaappasivat tyttäresi ja saapuessasi paikalle, yksi heistä uhkaa tyttäresi veitsellä. Päätät toimia ennen kuin on liian myöhäistä				
Start pos	Seisten paikassa P1 Ase ladattuna kotelossa, lippaat vyöllä / taskussa Cover garment required				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	L/R				
Setup					