

1. Behind the Wall

No image

Scoring	Vickers Count	Firearm	Handgun	Rounds	6
Targets	3 paper, 1 no-shoot	Total	3 targets	Strings	1
Scenario & Procedure					
Start pos	Ladattu ja viritetty ase kädessä, osoittaa seinään maaleja kohti. Lipaanvaihto tarvittaessa.				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	käsittely = ampumasektori				
Setup					

2. Minä ja telamiina

No image

Scoring	Vickers Count	Firearm	Handgun	Rounds	8
Targets	4 paper,	Total	4 targets	Strings	1
Scenario & Procedure	Molemmat kädet aluksi kiinni maassa olevassa tellussa ja ainakin toinen polvelvi maassa. Merkistä ammutaan taulut TACTICAL SEQUENCE. Maaten ei saa ratasääntöjen puitteessa ampua. (-> dq).				
Start pos	Gun loaded & holstered				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	käsittely = ampumasektori				
Setup					

3. 1 to 5

No image

Scoring	Limited Vickers Count	Firearm	Handgun	Rounds	15
Targets	3 paper,	Total	3 targets	Strings	1
Scenario & Procedure	Tauluun 1 1 ls Tauluun 2 2 ls Tauluun 3 3 ls Tauluun 2 4 ls Tauluun 1 5 ls Taulujen järjestyksen voi valita alkamaan oikealta tai vasemmalta.				
Start pos	Gun loaded & holstered				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	käsittely = ampumasektori				
Setup					

4. lippaanvaihto

No image

Scoring	Vickers Count	Firearm	Rifle	Rounds	4
Targets	1 paper,	Total	1 targets	Strings	1
Scenario & Procedure	Lähtö etäisyydeltä 50m. Ammutaan tauluihin SEISTEN 2/taulu, pikalippaan vaihto ja POLVELTA 2/taulu.				
Start pos	rifle loaded. Low ready.				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	L/R				
Setup					

5. Kiväärimiehen viholliset

No image

Scoring	Vickers Count	Firearm	Rifle	Rounds	9
Targets	3 paper,	Total	3 targets	Strings	1
Scenario & Procedure	Ammu taulut 1-3 suojan takaa 3 ls / taulu				
Start pos	Gun loaded, low ready				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	L/R				
Setup					