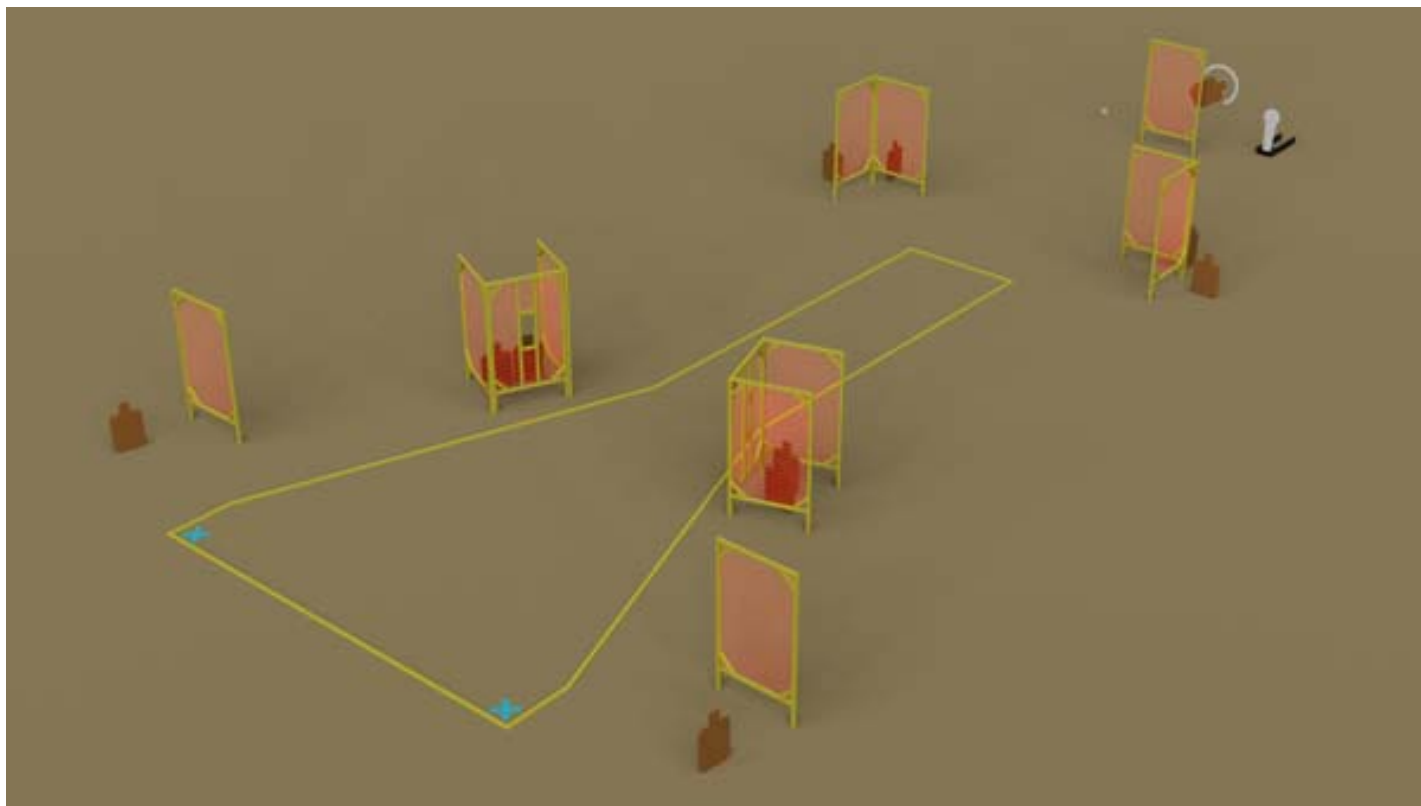


# 1. Huissinnevadan yllätys



CoF	Unlimited - Medium	Points	120 p
Targets	11 paper, 1 popper, 1 plates, Total 13 targets	Min rounds	24
Firearm	Handgun	Match-%	14.37%

Procedure	Ase ladattu, varmistettu, kotelossa. Lähtö normaalisti seisten valitulta merkityltä paikalta. Äänimerkistä ammutaan kaikki taulut vapaassa järjestyksessä rajatulta alueelta. Popperin kaatuminen laukaisee heilurin. Popperien osuma-alueena pallo.
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Äänimerkistä
Stop on	Viimeiseen laukaukseen
Penalties	Vallin yli tai kiinteisiin rakenteisiin ammuttu laukaus DQ. Rangaistukset voimassa olevan sääntökirjan mukaan.
Safety angles	Sektorit merkitty maastoon.
Setup notes	

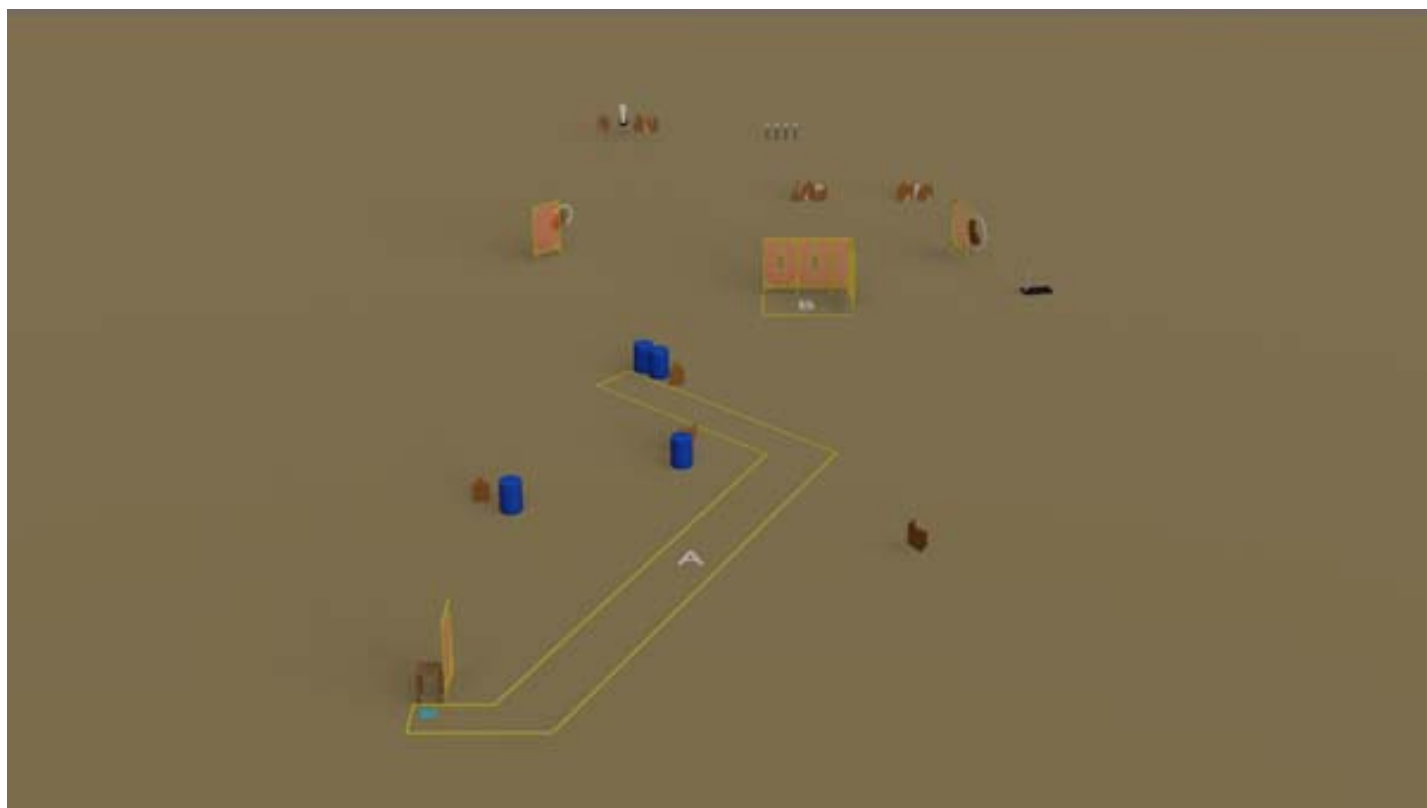
## 2. Kertalaaki



CoF	Fixed shots - Medium	Points	65 p
Targets	4 paper, 5 popper, Total 9 targets	Min rounds	9
Firearm	Shotgun	Match-%	7.78%

Procedure	Ase ladattu, varmistettu, perä olkapäätä vasten piippu 45 astetta. Lähtö merkityltä paikalta vasemmalta reunalta. Kaikki ampuminen ja liikkuminen tapahtuu rajatulta alueelta A. Äänimerkistä ammutaan kaikki taulut vapaassa järjestyksessä. Päätös viimeiseen ammuttuun laukaukseen. Popperien osuma-alueena pallo.
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot Vallin yli tai kiinteisiin rakenteisiin ammuttu laukaus DQ. Ampuminen muilla patruunoilla kuin täyteisillä (slug) johtaa
Penalties	hylkäykseen. Rastilla on rajoitettu laukaisumäärä (minimi ja max 9), joten jokaisesta ylimääräisestä laukauksesta vähennetään kustakin yhden laukauksen maksimipistemäärä. Rangaistukset voimassa olevan sääntökirjan mukaan.
Safety angles	Sektorit merkitty maastoon
Setup notes	

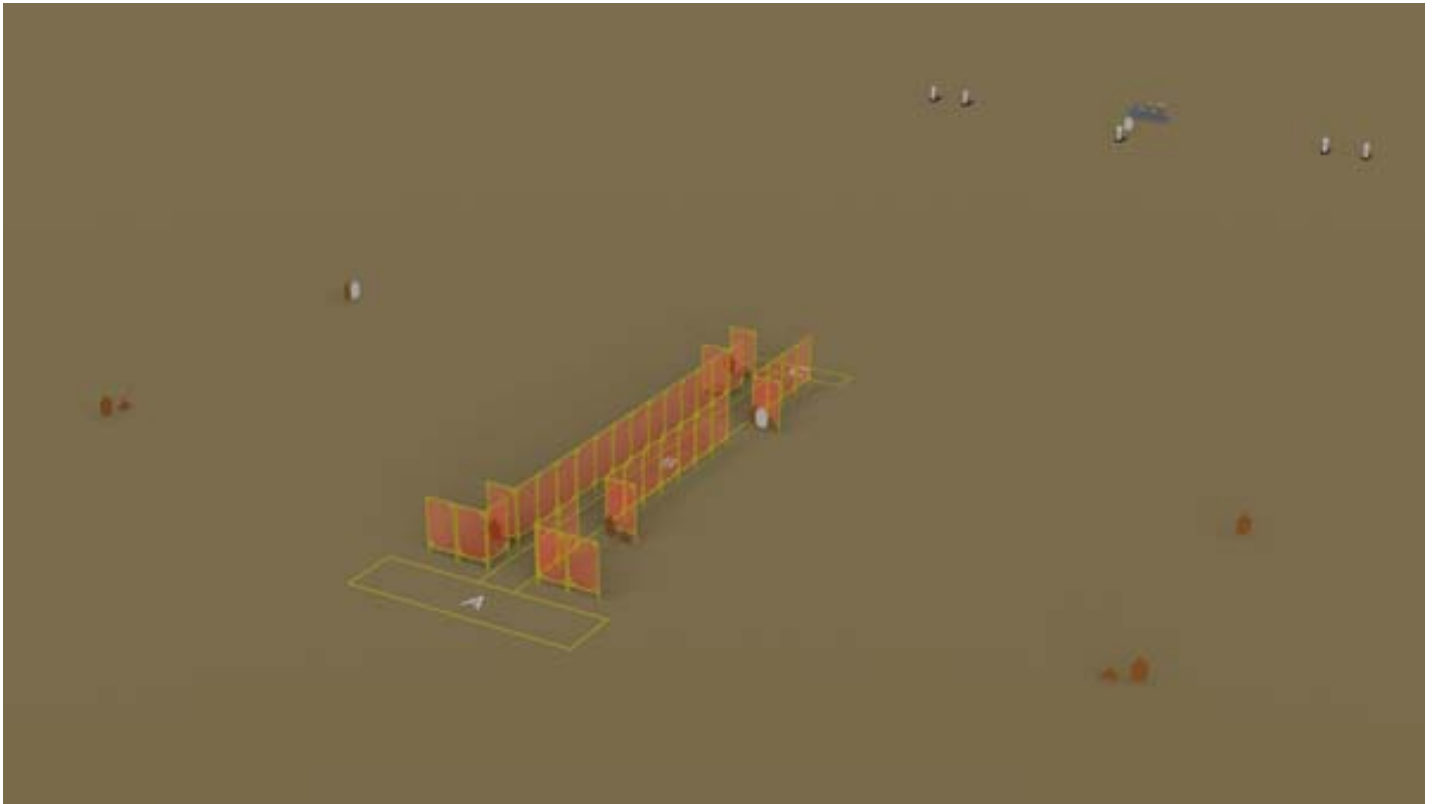
### 3. Hei hei heiluri



CoF	Unlimited - Long	Points	215 p
Targets	18 paper, 2 popper, 4 plates, (with 1 10p), Total 24 targets	Min rounds	42
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	25.75%

Procedure	Kivääri pöydällä, lipas irti. Pistooli kotelossa, lipas kiinni, pesä tyhjä. Lähtö normaalisti seisten mistä tahansa alueelta A. Äänimerkistä ammutaan etenemisen estävä popperi ja loput taulut vapaassa järjestyksessä rajatulta alueelta A ja B kiväärillä ja alueelta C pistoolilla Ennen siirtymistä alueelle C, kivääri asetetaan varmistettuna tai tyhjänä tynnyriin. Ensimmäinen heiluri laukaistaan narusta vetämällä, toisen heilurin laukaisee popperin kaatuminen. Popperien osuma-alueena pallo.
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Äänimerkistä
Stop on	Viimeiseen laukaukseen
Penalties	Vallin yli tai kiinteisiin rakenteisiin ammuttu laukaus DQ. Rangaistukset voimassa olevan sääntökirjan mukaan.
Safety angles	90/90/90
Setup notes	

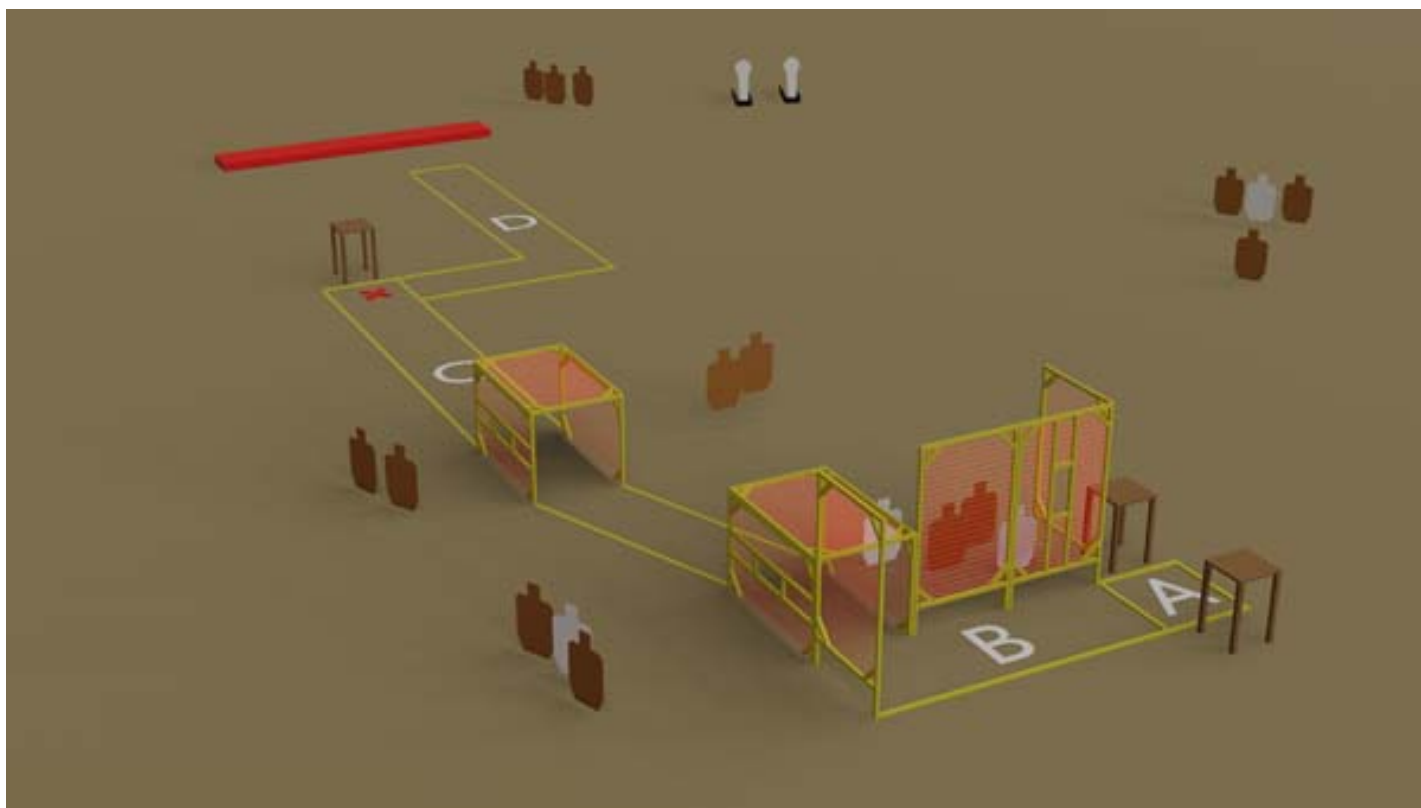
## 4. Kujanjuoksu



CoF	Unlimited - Long	Points	190 p
Targets	13 paper, 5 popper, 3 plates, (with 4 10p), Total 21 targets	Min rounds	34
Firearm	Rifle	Match-%	22.75%

Procedure	Ase ladattu, varmistettu. Lähtö normaalisti seisten mistä tahansa alueelta, perä olkapäätä vasten 45 asteen kulmassa. Äänimerkistä ammutaan kaikki taulut vapaassa järjestyksessä rajatulta alueelta, mutta vallin reunoilla neljä etenemisen estävää, jotka ammuttava alueelta A joko seisaalta tai makuulta, loput maalit alueelta B. Popperien osuma-alueena pallo.
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Äänimerkistä
Stop on	Viimeiseen laukaukseen
Penalties	Vallin yli tai kiinteisiin rakenteisiin ammuttu laukaus DQ. Rangaistukset voimassa olevan sääntökirjan mukaan.
Safety angles	Sektorit merkitty maastoon
Setup notes	

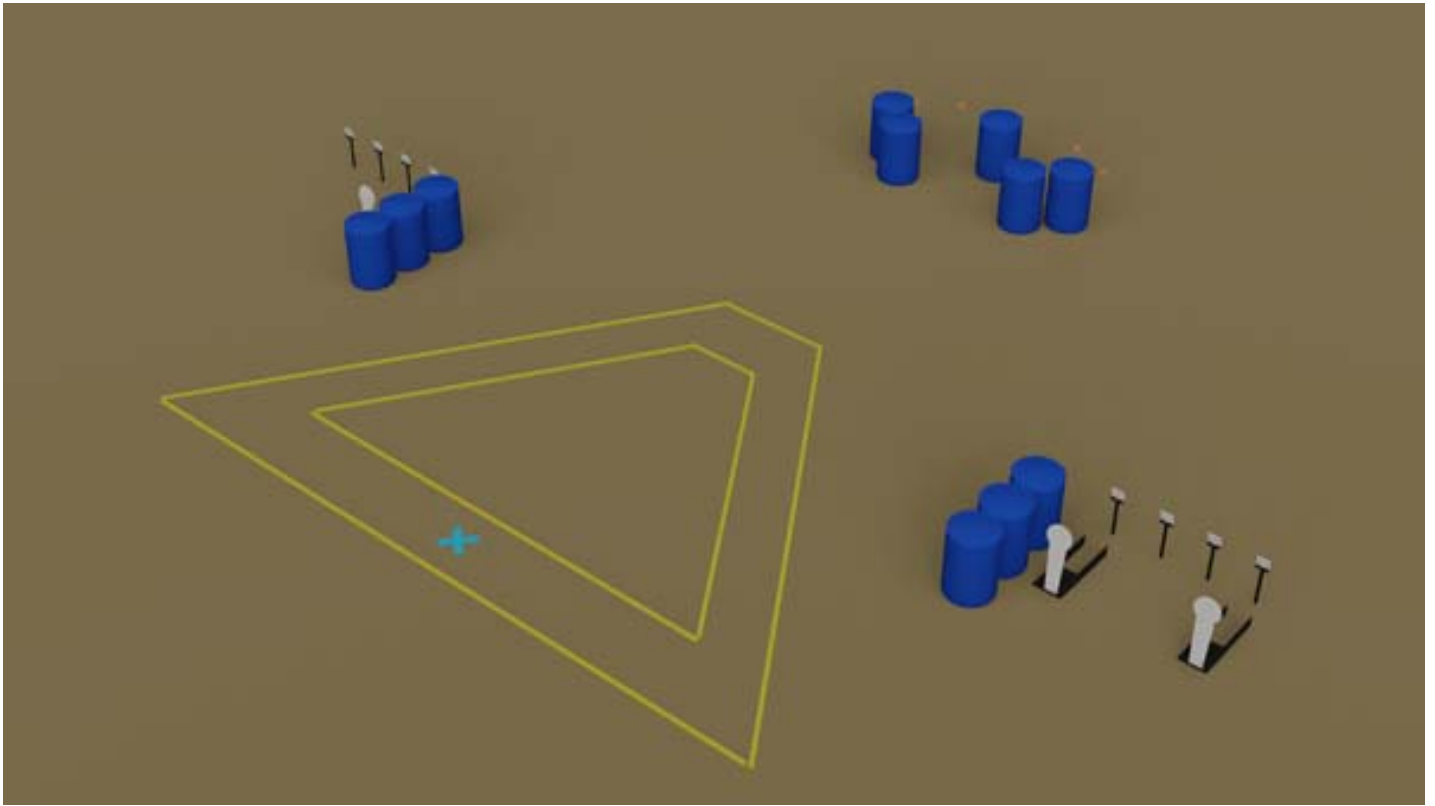
## 5. Voimalla eteen



CoF	Unlimited - Long	Points	170 p
Targets	14 paper, 2 popper, (with 2 10p), . Optional tasks 1x10pTotal 16 targets	Min rounds	30
Firearm	Rifle	Match-%	20.36%

Procedure	Lähtö alueelta A kädet merkityllä paikalla pöydällä. Kivääri pöydällä lipas kiinni, patruunapesä tyhjä ja liikkuvat edessä. Tuomari sekoittaa kortit ja ampuja osoittaa mikä kortti käännetään, käännetty kortti osoittaa mitä taulua ensimmäisestä tunnelista EI ammuta. A alueelta ammutaan etenemisen estevät popperit, loput maalit vapaassa järjestyksessä. Kranaatin heitto merkityltä paikalta alueelta C, merkityn rajan yli heitetystä 10 lisäpistettä. Ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välillä pakollinen lippaanvaihto. Popperien osuma-alueena pallo.
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Äänimerkistä
Stop on	Viimeiseen laukaisuun
Penalties	Vallin yli tai kiinteisiin rakenteisiin ammuttu laukaus DQ. Kranaatin heittämättä jättämisestä toimintavirhe, kranaatin lennettävä vähintään rikelinjan yli. Rangaistukset voimassa olevan sääntökirjan mukaan.
Safety angles	Sektorit merkitty maastoon.
Setup notes	

## 6. Haulikko



CoF	Unlimited - Medium	Points	75 p
Targets	3 popper, 8 plates, 4 frangible, Total 15 targets	Min rounds	15
Firearm	Shotgun	Match-%	8.98%

Procedure	Ase ladattu, varmistettu, perä olkapäällä 45 astetta. Lähtö normaalisti seisten merkityltä paikalta. Äänimerkistä ammutaan kaikki maalit vapaassa järjestyksessä rajatulta alueelta. Popperien osuma-alueena pallo.
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Äänimerkistä
Stop on	Viimeiseen laukaukseen
Penalties	Selkeästi ylös (asemalla ei ole valleja) tai kiinteisiin rakenteisiin ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen.
Safety angles	Sektorit merkitty maastoon (vasen tiukahko)
Setup notes	