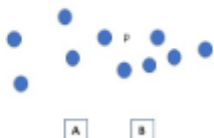


1. Yllätyshyökkäys

RASTI 1, Yllätyshyökkäys

Lähdet haukkamaan happea majapaikastasi kun huomaat yllätten vihollisen edenneen aivan majapaikkaasi viereen. Aloitat puolustamaan majapaikkaasi nukanasi olevalla pistoolilla.



Palkka:
Ase:
Rastin tyyppi:
Pistekeskitys:
Taulut:
Maksimipisteet:
Minimi laukausmäärä:
Ampumasetäilyys:
Ulkosäerit:
Toiminta:

Käsitteilykerto:
Rangaistukset:
Huomiot:

Pistoolit, vasen reuna
Pistooli
Pikarasti
Rajattamaton
10 peltiä
50
10
n. 18 m
Seisten alueella A tai B. Pistooli kotelossa lataamattomana.
Äänimerkitä ammutaan alueelta A tai B vain yksi laukaus haluttuun peltiin, jonka jälkeen siirytään viereiselle alueelle ja ammutaan vain yksi laukaus peltiin. Siirytään viereiselle alueelle ja ammutaan edelleen vain yksi laukaus peltiin. Ampumapaikkaa vaihdetaan A:n ja B:n välillä niin kauan, että on laadettu kaikki 10 peltiä.
Oikealle 90°, vasemmalle nauha puussa (n. 70°) ja ylös 90°.
Toiminta virhe / jokainen ammuttu ylimääräinen laukaus.

CoF	Unlimited - Short	Points	50 p
Targets	10 plates, Total 10 targets	Min rounds	10
Firearm	Handgun	Match-%	11.11%

Procedure	jokainen ammuttu ylimääräinen laukaus
Starting position	Seisten joko alueella A tai B
Firearm ready condition	Lataamaton pistooli kotelossa
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

2. Patruunatoimitus

RASTI 2, Patruunatoimitus

Siivut on määrätty toimittamaan patruunatoimitusta kädessä. Paikavien ammuslaatikoiden väkiviikkeitä ei käytetä pistoolin vain yhdellä kädellä. Pöydän kantomatkan jälkeen voit viheneviä ja joutuu vaihtamaan kättä.



Paikka: Pistoolirasti
Ase: Pistooli
Rastin tyyppi: Pitkä rasti
Pistoolilajitus: Rajoittamaton
Taukot: 8 SRÄ-taukoa
Maksimipisteet: 80
Minimilaukaussäde: 16
Ampumavälilyhyt: 15 m - 3 m
Liikelauske: Seisten alueella A, pistooli ladattuna ja varmistettuna kotelossa. Ammuslaatikko heikommassa kädessä.

Toiminta: Vain vahvempaa kättä käytetään ammutaan tauluun T1 vähintään kaksi laukausta. Siirytään alueelle B ammuslaatikko heikommassa kädessä ja ammutaan vain vahvempaa kättä käyttäen taulu T2. Siirytään asealle alueelle C ja D ja ammutaan vastaavat taukot. Lopulta ammuslaatikko maahan joutuvien paikalle E.

Vaihdetaan ase heikompaan käteen joko paikassa D tai E tai siirtymän aikana. Noortaan toinen ammuslaatikko vahvempaan kädellä paikassa E. Ammutaan taulu T3 vain heikompa kättä käyttäen paikasta E. Siirytään ampumapaikalle F, G ja H kantamien ammuslaatikoiden vain vahvempaan kädellä ja ampuen kastelin paikasta vastaava taulu vain heikompa kättä käyttäen.

Käsitteilyohjeet: Oikealle 90°, vasemmalle nauha puussa (n. 70°) ja ylös 90°.
Rangelauskeet: Toinen tavrhe/”väkiviik” kädellä ammuttu laukausta tai jos ammuslaatikko ei ole kädessä, toinen tavrhe/laukausta jos ammutaan väkiviikkeitä.
Heimonilava: Ammuslatikon ei ladata maahan helutessaan (poistuksen ammutaan aikana). Lasti kokee tilaa heikolla.

04.28.9.2020 V2.0

CoF	Unlimited - Medium	Points	80 p
Targets	8 paper, Total 8 targets	Min rounds	16
Firearm	Handgun	Match-%	17.78%

Procedure	Toimintavirhe/väärällä kädellä ammuttu laukausta tai jos laatikko ei ole ammuttaessa kädessä .
Starting position	Seisten alueella A ja patruunalaatikko heikommassa kädessä.
Firearm ready condition	Ladattu kotelossa
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

3. Toimintaa juoksuhaudassa

No image

CoF	Unlimited - Long	Points	120 p
Targets	10 paper, 4 plates, 2 no-shoot, Total 14 targets	Min rounds	24
Firearm	Rifle	Match-%	26.67%

Procedure	Väärästä paikasta väärään maalin ammuttu laukaus. Pudotettu rima.
Starting position	Seisten haluamassasi paikassa
Firearm ready condition	Ladattu varmistettu, kädessä
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

4. Tukikohdan puolustus

No image

CoF	Unlimited - Short	Points	100 p
Targets	10 popper, (with 10 10p), Total 10 targets	Min rounds	10
Firearm	Rifle	Match-%	22.22%

Procedure	Väärästä paikasta ammuttu jaster.
Starting position	Seisten missä haluaa
Firearm ready condition	Ladattuna kädessä
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	Väärästä paikasta ammuttu jasteri: Toimintavirhe / jasteri. Muut virheet: As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

5. Tarkka-ampujan tuuraus

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	100 p
Targets	18 plates, . Optional tasks 1x10pTotal 18 targets	Min rounds	18
Firearm	Rifle	Match-%	22.22%

Procedure	
Starting position	Seisten paikassa a
Firearm ready condition	Ladattu, varmistettu, kädessä
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot Jos ei heitä kranaattia, niin jokinen laukaus paikan C jälkeen tuottaa taimintavirheen. Väärästä paikasta ammuttu
Penalties	jasteri -> toimintavirhe / jasteri. Jos jokin kehon osa ei kosketa pöytälevyä paikassa C: Toimintavirhe / laukaus. Muut virheet: As per current edition of rules.
Safety angles	L/R
Setup notes	