

1. Pistooli

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	90 p
Targets	4 paper, 3 popper, 4 plates, 3 no-shoot, (with 3 10p), Total 11 targets	Min rounds	15
Firearm	Handgun	Match-%	20.00%

Procedure	
Starting position	Ase ja lipas erikseen pöydällä, luisti edessä.
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

2. Kivääri 2

No image

CoF	Unlimited - Long	Points	130 p
Targets	7 paper, 12 plates, Total 19 targets	Min rounds	26
Firearm	Rifle	Match-%	28.89%

Procedure	Normaalisti seisten Ampuma-alueella X kohdassa A tai B kenkä koskettaa merkittyä kohtaa. Ase ladattuna ja varmistettuna.
Starting position	Äänimerkistä ammut kohteet T1-7 ja P 1-12 ampuma-alueelta X.
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

3. Kivääri 3

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	90 p
Targets	9 paper, 9 no-shoot, Total 9 targets	Min rounds	18
Firearm	Rifle	Match-%	20.00%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

4. Yhdistelmä 4

No image

CoF	Unlimited - Long	Points	140 p
Targets	10 paper, 8 frangible, Total 18 targets	Min rounds	28
Firearm	Rifle, Shotgun	Match-%	31.11%

Procedure	Äänimerkistä ammutaan kiekot, jonka jälkeen haulikko jätetään merkitylle alueelle varmistettuna tai lipas irti ja patruunapesä tyhjänä. Otetaan kivääri ja ammutaan taulut merkityistä aukoista alueelta B. Varmistamaton tai ladattu haulikko lavalle jätettynä johtaa hylkäykseen. Taustavallista ohiammuttu tai kiinteisiin ratalaitteisiin ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen.
Starting position	Haulikko ladattuna ja varmistettuna käsissä. Kivääri merkityssä paikassa, lipas kiinnitettynä, patruunapesä tyhjänä, lukko edessä
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	