

1.

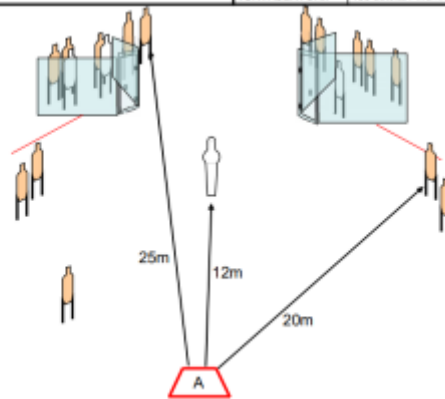
Rasti 1 (Kivääri): Kujanjuoksu	
Rastin suunnittelija: Antti Saarilahti	
SCENARIO: Vihollispartio yrittää ylittää yhäsihyökkäystä suoraan eteen. Ota alote itsellesi ja torju yritys päättävällä vastahyökkäyksellä.	
LÄHTÖTILANNE: Kivääri ladattu ja varmistettu pippu 45-asetta alaspäin paikasta A.	STARTTEJA: 1
RASTIN KULKU: Äänimerkistä astuu taulut T1-T6 sitä mukaa kun ne tulevat näkyviin. Taulut T7-12 ammutaan vaihtehtoisesti joko suikasta 1 tai 2. Tauluja T7-T12 ei saa ampua muulla. Kaikki ampumisen epäonnistuu alueelta B.	LAUKAUSMÄÄRÄ: 24 laukausta min, rajoittamaton
	MAALIT: 12 paperi
	OSUMAT: 2 / paperi
	LÄHTÖ - LOPPU: Merkki - Viimeinen laukaus
	SÄÄNNÖT: SRA 7.0
	ERITYISASIA:
	TURVASEKTORI: 180 astetta / Merkki

CoF	Unlimited - Long	Points	120 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	24
Firearm	Rifle	Match-%	22.02%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

2.

VAUK Toiminnallinen Ammunta	
Eksynyt taistelija	
Rastin suunnittelija:	
Ilkka Manninen	
SCENARIO: Tilanne on kaotettiin. Joukkue on ollut teollisuusalueella tutkimassa mahdollista terroristisotun laboratorioita kunnes yhteen rakennukseen tunkeutuessaan räjähtää pommi. Joukkue hajaa erilleen, sillä olet räjähdysaltti huumaantunut, olet hukannut kiväärin sekä maan joukkueen. Pistooli ei ole onneksi tippunut kotelosta joten sillä sinun on pärjättävä. Katoavasi tarkoituksena on, näet olevasi pienellä aukolla ja näet kuin kahdeksan rakennukseen juoksee terroristejä, mukanaan pari siviiliä. Muta onko tuo keskeellä pitaa oleva lähe pommi??	
LÄHTÖTILANNE: Ase ladattu, varmistettu ja koteloihi, kasvat eteenpäin, lähtö laukusta A.	STARTTEJA: 1
RASTIN KULKU: Eliminoi pitun keskellä oleva kohde (popperi). Tämä on eteenpäin estävä maali. Jokaisesta muusta kohdeesta lasketaan kaksi parasta osunaa.	LAUKAUSMÄÄRÄ: 31 laukausta min, rajoittamaton
	MAALIT: 15 paperi, 1 popperi, 3 NS
	OSUMAT: 2 / paperi, popperi
	LÄHTÖ - LÖPPU: Merkki – Viimeinen laukaus
	SÄÄNNÖT: SRA
	ERITYISASIAT: Huomionarvoiset asiat: edessä näkyvä popperi on eteenpäin estävä. Tarkalle pitun suuntaa varsinkin huonetta.
	TURVASEKTORI: 180 astetta / Merkitty

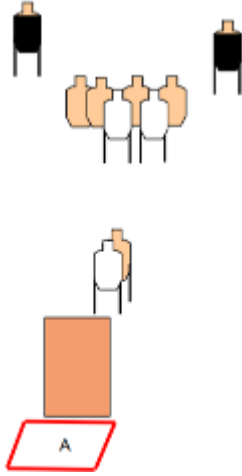


CoF	Unlimited - Long	Points	155 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	31
Firearm	Handgun	Match-%	28.44%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

3.

AseAS – SRA	
Rastin suunnittelija: I Stander	
SCENARIO: Kohtaat pieniä vihreitä miehiä	
LÄHTÖTILANNE: Seisoo laukossa "A", pistooli kotelossa ladattuna	STARTEJA: 1
RASTIN KULKU: Ryhmäsi läpseä taksi viemäsi epäilyttävien joukko. Käsi meidänsi menee tarkkaimaan, jolloin ryhmän johtaja kääntää kohti ja yksi ryhmästä menee vastaan. Tarkkaili aina viemäsi ja huomaat johtajan vetävän aseita, karjaiset "ASE!" ja nautit porukan seinästä kukaan suojassa pysyen.	LAUKAUSMÄÄRÄ: 14 laukausta min, rajoittamaton
	MAALIT: 7x paperi
	OSUMAT: 2A / varustava
	LÄHTÖ - LOPPU: Merkki – Viimeinen laukaus
	SÄÄNNÖT: SRA viimeisin versio
	ERITYISASIAT:
	TURVASEKTOR: 180 astetta / Merkki



CoF	Unlimited - Medium	Points	70 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	14
Firearm	Handgun	Match-%	12.84%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

4.

Stageopija VAUK Toiminnallinen Ammunta
Rauhattomuutta sotilaskodissa
 Rastin suunnittelija:
 Ari Loppi

RASTIKUVAUS: Toimit lähtötili ja olet rauhassa laulolla sotilaskodissa mukanaasi tarkoin varjeltava asiakasasiakku, kunnes joudut osalliseksi syntyneitä röhinää.

LÄHTÖTILANNE: Istut pöydän ääressä ase ladattuna koteloissa, salakku pöydällä josta pidät kiinni heikomalla kädellä, vahvempi käsi myös pöydän päällä.	STARTTEJA:	1
RASTIN KULKU: Lähtötilin jälkeen ammut istuutuaan vahvemalla kädellä kohteet T1-T3. Tämän jälkeen siiryt ampumapaikalle 2, mistä ammut kohteet T4-T7 takisessa järjestyksessä, jonka jälkeen siiryt ampumapaikalle 3, mistä ammut kohteet T8-T10. Asiakasasiakku on pidettävä koko ajan heikommassa kädessä.	LAUKAUSMÄÄRÄ:	20 laukausta min, rajoittamaton
	MAALIT:	10 paperi, 3 NS
	OSUMAT:	2 / paperi
	LÄHTÖ - LOPPU:	Merkki - Viimeinen laukaus
	SÄÄNNÖT:	SRA sääntökirja 7.0
	ERITYISASIAT:	Huomioonnotet asiat: Pipun suusmat lähössä ja liikkueissa
	TURVASEKTORI:	150 astetta / Merkity

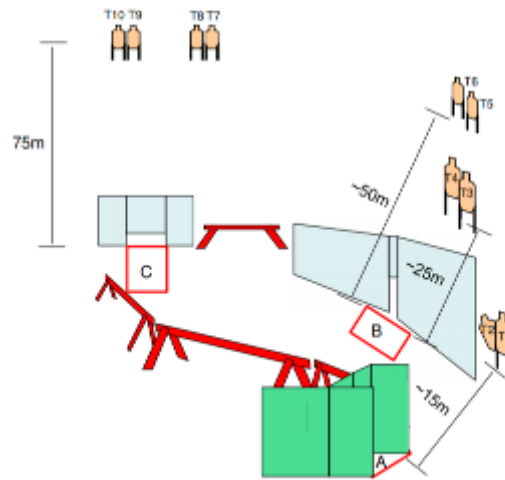
The diagram illustrates the stage layout with three firing positions (AP1, AP2, AP3) and ten targets (T1-T10). Distances are marked: 13m from AP3 to T9, 4m between AP3 and AP2, 9m between AP2 and T7, 5m from AP1 to T1, and 3m from AP1 to T3. Targets T1-T3 are on the right, T4-T7 in the center, and T8-T10 on the left.

CoF	Unlimited - Medium	Points	100 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	20
Firearm	Handgun	Match-%	18.35%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

5.

Rasti 5 (Kivääri): Vartiossa	
Rastin suunnittelija: Mikko Yllammi	
SCENARIO: Olet vartiosuojassa ja huomaat vihollispartion lähestyvän. Tartut kiväärin ja torjut vihollisen aikeet.	
LÄHTÖTILANNE: Ampumapaikasta A, kivääri ladattu ja varmistettu, pippu koskettaa merkittyä kohtaa.	STARTTEJA: 1
RASTIN KULKU: Äänimerkistä ammu laukui T1-T2 ampumapaikasta A. Siirtyä ampumapaikalle B ja ammu laukui T3-T6. Siirtyä ampumapaikalle C ja ammu laukui T7-T10. Ampuminen on sallittu vain merkityillä ampumapaikoilla ja määritellyin laukut.	LAUKAUSMÄÄRÄ: 20 laukausta min, rajoittamaton
	MAALIT: 10 paperi
	OSUMAT: 2 / paperi
	LÄHTÖ - LOPPU: Merkki - Viimeinen laukaus
	SAÄNNÖT: SPA 7.0
	ERITYISASIAT:
	TURVASEKTORI: 180 astetta / Merkitty



CoF	Unlimited - Medium	Points	100 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	20
Firearm	Rifle	Match-%	18.35%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	