

1.

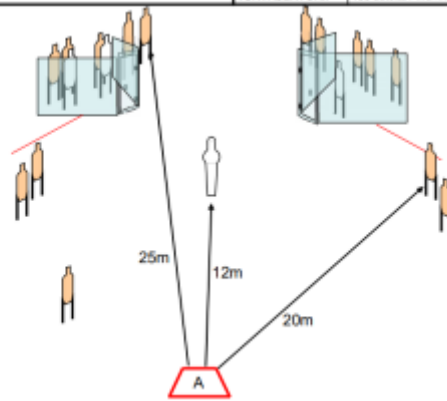
Rasti 1 (Kivääri): Kujanjuoksu	
Rastin suunnittelija: Antti Saarilahti	
SCENARIO: Vihollispartio yrittää ylittää yllätyshyökkäystä suunnatun alueen. Ota alusta itsellesi ja torju yritys päättävällä vastahyökkäyksellä.	
LÄHTÖTILANNE: Kivääri ladattu ja varmistettu pippu 45-asetta alustan paikasta A.	STARTTEJA: 1
RASTIN KULKU: Äänimerkistä astuu taulut T1-T6 sitä mukaa kun ne häviävät näkyviin. Taulut T7-12 ammutaan vaihtehtoisesti joko alusta A tai B. Tauluja T7-T12 ei saa ampua muualla. Kaikki ampumisen tapahtuu alueelta B.	LAUKAUSMÄÄRÄ: 24 laukausta min, rajoittamaton
	MAALIT: 12 paperi
	OSUMAT: 2 / paperi
	LÄHTÖ - LOPPU: Merkki - Viimeinen laukaus
	SÄÄNNÖT: SRA 7.0
	ERITYISASIA:
	TURVASEKTORI: 180 astetta / Merkki

CoF	Unlimited - Long	Points	120 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	24
Firearm	Rifle	Match-%	22.02%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

2.

VAUK Toiminnallinen Ammunta	
Eksynyt taistelija	
Rastin suunnittelija:	
Ilkka Manninen	
SCENARIO: Tilanne on kaotettiin. Joukkue on ollut teollisuusalueella tutkimassa mahdollista terroristien laboratorioita kunnas yhtiön rakennuksen turvatuksessa räjähtää pommi. Joukkue hajaa erilleen, siinä olet räjähdyskassa huomaantunut, olet hukannut kiväärin sekä maan joukkueen. Pistooli ei ole onneksi tippunut kotelosta joten sillä sinun on pärjättävä. Katoavasi tarkoituksena on, näet olevasi pienellä aukolla ja näet kuin kahdeksan rakennukseen joutuu terroristia, mukanaan pari siviiliä. Muta onko tuo keskeisiä pitua oleva lähe pommi??	
LÄHTÖTILANNE: Ase ladattu, varmistettu ja koteloiu, kasvat eteenpäin, lähtö laukusta A.	STARTTEJA: 1
RASTIN KULKU: Eliminoi pitua keskeisiä oleva kohde (popperi). Tämä on eteenpäin estävä maali. Jokaisesta muusta kohteesta lasketaan kaksi parasta osunaa.	LAUKAUSMÄÄRÄ: 31 laukausta min, rajoittamaton
	MAALIT: 15 paperi, 1 popperi, 3 NS
	OSUMAT: 2 / paperi, popperi
	LÄHTÖ - LÖPPU: Merkki - Viimeinen laukaus
	SÄÄNNÖT: SRA
	ERITYISASIAT: Huomionarvoiset asiat: edessä näkyvä popperi on eteenpäin estävä. Tarkalle pitua suuntaa varsinkin huoneissa.
	TURVASEKTORI: 180 astetta / Merkitty

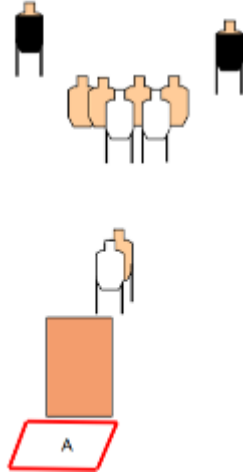


CoF	Unlimited - Long	Points	155 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	31
Firearm	Handgun	Match-%	28.44%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

3.

AseAS – SRA	
Rastin suunnittelija: I Strander	
SCENARIO: Kohtaat pieniä vihettä miehiä	
LÄHTÖTILANNE: Seisoo laukossa "A", pistooli kotelossa ladattuna	STARTEJA: 1
RASTIN KULKU: Ryhmäsi läpseä taksi viemäsi epäilyttävien joukko. Käsi meidänsi menee tarkkaimaan, jolloin ryhmän johtaja kävelee kohti ja yksi ryhmästä menee vastaan. Tarkkaili aina viemäsi ja huomaat johtajan vetävän aseita, karjaiset "ASE!" ja nautit porukan seinästä kukaan suojassa pysyen.	LAUKAUSMÄÄRÄ: 14 laukausta min, rajoittamaton
	MAALIT: 7x paperi
	OSUMAT: 2A / varustava
	LÄHTÖ - LOPPU: Merkki – Viimeinen laukaus
	SÄÄNNÖT: SRA viimeisin versio
	ERITYISASIAT:
	TURVASEKTOR: 180 astetta / Merkki



CoF	Unlimited - Medium	Points	70 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	14
Firearm	Handgun	Match-%	12.84%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

4.

Stageopija VAUK Toiminnallinen Ammunta
Rauhattomuutta sotilaskodissa
 Rastin suunnittelija:
 Ari Loppi

RASTIKUVAUS: Toimit lähetin ja olet rauhassa laulla sotilaskodissa mukanaasi tarkoin varjeltava asiakasasiakku, kunnes joudut osalliseksi syntyneitä riehintoja.

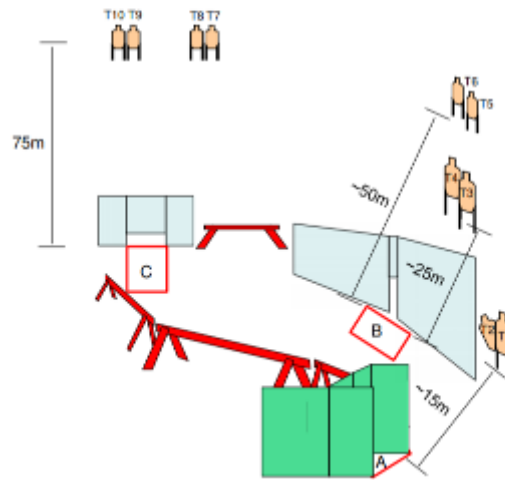
LÄHTÖTILANNE: Istut pöydän ääressä ase ladattuna koteloissa, selkivä pöydällä. Josta pidät kiinni heikomalla kädellä, vahvempi käsi myös pöydän päällä.	STARTTEJA:	1
RASTIN KULKU: Lähtömiehen jälkeen ammut istuutuaan vahvemmalta kädeltä kohteet T1-T3. Tämän jälkeen siiryt ampumapaikalle 2, mistä ammut kohteet T4-T7 takisessa järjestyksessä, jonka jälkeen siiryt ampumapaikalle 3, mistä ammut kohteet T8-T10. Asiakasasiakku on pidettävä koko ajan heikommassa kädessä.	LAUKAUSMÄÄRÄ:	20 laukausta min, rajoittamaton
	MAALIT:	10 paperi, 3 NS
	OSUMAT:	2 / paperi
	LÄHTÖ - LOPPU:	Merkki - Viimeinen laukaus
	SÄÄNNÖT:	SRA sääntökirja 7.0
	ERITYISASIAT:	Huomioonnotet asiat: Pipun suusmat lähdeksi ja liikkeeksi
	TURVASEKTORI:	150 astetta / Merkki

CoF	Unlimited - Medium	Points	100 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	20
Firearm	Handgun	Match-%	18.35%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

5.

Rasti 5 (Kivääri): Vartiossa	
Rastin suunnittelija: Mikko Yllammi	
SCENARIO: Olet vartiosuojassa ja huomaat vihollisparton lähestyvän. Tartut kiväärin ja torjut vihollisen aikeet.	
LÄHTÖTILANNE: Ampumapaikasta A, kivääri ladattu ja varmistettu, pippu koskettaa merkittyä kohtaa.	STARTTEJA: 1
RASTIN KULKU: Äänimerkistä ammu laukui T1-T2 ampumapaikasta A. Siirty ampumapaikalle B ja ammu laukui T3-T6. Siirty ampumapaikalle C ja ammu laukui T7-T10. Ampuminen on sallittu vain merkityillä ampumapaikoilla ja määritellyin laukut.	LAUKAUSMÄÄRÄ: 20 laukausta min, rajoittamaton
	MAALIT: 10 paperi
	OSUMAT: 2 / paperi
	LÄHTÖ - LOPPU: Merkki - Viimeinen laukaus
	SAÄNNÖT: SRA 7.0
	ERITYISASIAT:
	TURVASEKTORI: 180 astetta / Merkitty



CoF	Unlimited - Medium	Points	100 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	20
Firearm	Rifle	Match-%	18.35%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	