

1.

Rasti 1 (Kivääri): Kujanjuoksu

Rastin suunnittelija:

Antti Saarilahti

SCENARIO: Vihollispuolue yrittää ylittävyyttä asema-alueella. Ota aluksi itsellesi ja torju yhtiä päättävällä vastavahvistuksella.

LÄHTÖTILANNE:

Kivääri ladattu ja varmistettu pippu 45-asesta alaspäin paikasta A.

RASTIN KULKU:

Äänimerkistä astu lauka: T1-T6 asti mukaa kun ne tulevat näkyviin. Taulut T7-T12 ammutaan vaihtoehtoisesti joko suikasta 1 tai 2. Tauluja T7-T12 ei saa ampua muualla. Kaikki ammutut on tähtäys alueilta B.

STARTTEJA:

1

LAUKAUSMÄÄRÄ:

24 laukausta min, rajoittamaton

MAALIT:

12 paperi

OSUMAT:

2 / paperi

LÄHTÖ - LOPPU:

Merisi - Viimeinen lauka

SÄÄNNÖT:

SRA 7.0

ERITYISAIKAT:

TURVASEKTORI:

100 astetta / Merisi

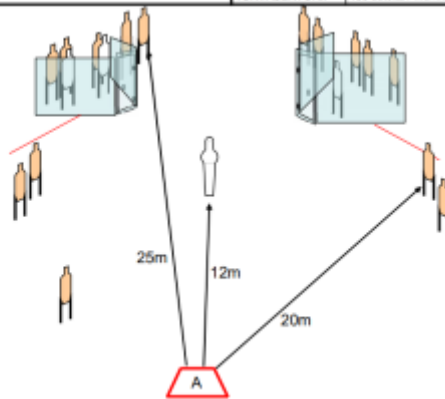
CoF	Unlimited - Long	Points	120 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	24
Firearm	Rifle	Match-%	22.02%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

Shoot'n Score It <https://shootnscoreit.com> -- 2025-08-25 06:14

2.

VAUK Toiminnallinen Ammunta	
Eksynyt taistelija	
Rastin suunnittelija:	
Ilkka Manninen	
SCENARIO: Tilanne on kaotettu. Joukkue on ollut tiedotuskeskuksella tutkinnassa mahdollista terroristisotun laboratorista kummaa yhteen rakennukseen tarkoituksenaan räjäyttää pommi. Joukkue hajaa erilleen, sillä olet räjähdysaika on huumaantunut, olet hukannut kiväärin sekä maan joukkueen. Pistoletti ei ole onneksi tippunut kotelosta joten sillä sinun on pärjättävä. Katsottiin tarkastus väkivallan, näet olevat pienellä aukolla ja näet kum kahmeen rakennukseen joutuu terroristi, mukanaan pari siviiliä. Mutta onko tuo keskellä pihaa oleva lähe pommi??	
LÄHTÖTILANNE: Ase ladattu, varmistettu ja kotelosta, kasvat eteenpäin, lähtö kotelosta A.	STARTTEJA: 1 LAUKAUSMÄÄRÄ: 31 laukausta min, rajoittamaton
RASTIN KULKU: Eliminoi pihan keskellä oleva kohde (popperi). Tämä on etenemisen estävä maali. Jokaisesta muusta kohteesta lasketaan kaksi parasta osunaa.	MAALIT: 15 paperi, 1 popperi, 3 NS OSUMAT: 2 / paperi, popperi LÄHTÖ - LÖPPY: Merkki – Viimeinen laukaus SÄÄNNÖT: SRA ERITYISASIAT: Huomionarvoiset asiat: edessä näkyvä popperi on etenemisen estävä. Tarkkalle pilkun suuntaa varsinkin huonetta. TURVASEKTORI: 180 astetta / Merkitty



CoF	Unlimited - Long	Points	155 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	31
Firearm	Handgun	Match-%	28.44%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

3.

AseAS – SRA

Rastin suunnittelija:
I Strander

SCENARIO: Kohtaat pienää vihreää miestä

LÄHTÖTILANNE: Seisoen laukossa "A", pistooli kotelossa ladattuna	STARTTEJA: 1
RASTIN KULKU: Ryhmäsi läpää talon viemäsi epäilyttävän joukon. Kaikki meistä menee tarkidansa, jolloin ryhmän johtaja kääntyy kohti ja yksi ryhmästä menee vastaan. Tarkkalet aidoa viemästä ja huomaat johtajan vetävän aseita, kargaset "ASEI" ja neulaiset porukan seinäntakana suojassa pyörien.	LAUKAUSMÄÄRÄ: 14 laukausta min, rajoittamaton
	MAALIT: 7x paperi
	OSUMAT: 2A / vastaus
	LÄHTÖ - LOPPU: Merkki – Viimeinen laukaus
	SÄÄNNÖT: SRA viimeisin versio
	ERITYISASIAT:
	TURVASEKTORI: 180 astetta / Merkki

CoF	Unlimited - Medium	Points	70 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	14
Firearm	Handgun	Match-%	12.84%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

4.

Stagepohja VAUK Toiminnallinen Ammunta

Rauhattomuutta sotilaskodissa

Rastin suunnittelija:

Ari Loppi

RASTIKUVAUS: Toinen lähtölinja ja olet rauhassa lauletti sotilaskodissa mukaisesti tarkoin varjottava asiakasasenne, kunnes joudut osalliseksi syntyneitä röhinää.

LÄHTÖTILANNE:
Istut pöydän ääressä ase laotettuna kotelossa, saloku pöydällä josta pidät kiinni heikomalla kädellä, vahvempi käsi myös pöydän päällä.

RASTIN KULKU:
Lähtömerkin jälkeen ammut istuolistaan vahvemmalla kädellä kohteet T1-T3. Tämän jälkeen siiryt ampuapaikalle 2, mistä ammut kohteet T4-T7 taktisessa järjestyksessä, jonka jälkeen siiryt ampuapaikalle 3, mistä ammut kohteet T8-T10. Asiakasasennea on pidettävä koko ajan heikommassa kädessä.

STARTTEJA: 1

LAUKAUSMÄÄRÄ: 25 laukausta min, rajoittamaton

MAALIT: 10 paperi, 3 NS

OSUMAT: 2 / paperi

LÄHTÖ - LOPPU: Merkki - Viimeinen laukaus

SAÄNNÖT: SRA sääntökirja 7.0

ERITYISASIAT: Huomioon otettavat asiat: Pöytä suuntaa lähdössä ja liikkeessä.

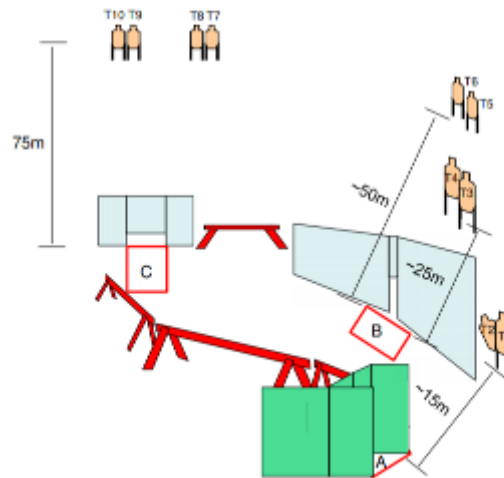
TURVASEKTORI: 150 astetta / Merkity

CoF	Unlimited - Medium	Points	100 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	20
Firearm	Handgun	Match-%	18.35%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

5.

Rasti 5 (Kivääri): Vartiossa		
Rastin suunnittelija: Mikko Yllämmi		
SCENARIO: Olet vartiosuojassa ja huomaat vihollispartion lähestyvän. Tartut kiväärin ja torjut vihollisen aikeet.		
LÄHTÖTILANNE: Ampumapaikasta A, kivääri ladattu ja varmistettu, pippu koskettaa merkittyä kohtaa.	STARTTEJA:	1
RASTIN KULKU: Äänimerkistä ammu taulut T1-T2 ampumapaikasta A. Siirry ampumapaikalle B ja ammu taulut T3-T6. Siirry ampumapaikalle C ja ammu taulut T7-T10. Ampuminen on sallittu vain merkityillä ampumapaikoilla ja määritellyn taulutiet.	LAUKAUSMÄÄRÄ:	20 laukausta min, rajoittamaton
	MAALIT:	10 paperi
	OSUMAT:	2 / paperi
	LÄHTÖ - LOPPU:	Merkki - Viimeinen laukaus
	SAÄNNÖT:	SRA 7.0
ERITYISASIAT:		
TURVASEKTORI:		180 astetta / Merkitty



CoF	Unlimited - Medium	Points	100 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	20
Firearm	Rifle	Match-%	18.35%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	