

# 1. Rünnak roomates / Low crawl assault

No image

CoF	Unlimited - Long	Points	160 p
Targets	4 paper, 24 plates, Total 28 targets	Min rounds	32
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	11.81%

Procedure	<p>Rada imiteerib rünnakut olles vaenlase tule all, keset purustatud tõkkeid. Laskedistants kuni 100m. Peale signaali päästab laskur granaadiheitja päästiku ja heidab heitja kõrvale, haarab püssi ja liigub roomates, roomamisraami alt, esimese laskeavani, laseb kaheksa metallplaati. Liigub roomates edasi järgmise avani ja laseb kaheksa metallplaati, liigub viimase laskeavani ja laseb kaheksa metallplaati. Peale seda jätab kaitseriivistatud püssi alusele, tõuseb püsti ning alles laskealalt väljunult, olles püsti, võib haarata püstoli kabuurist, kotist, kastist, või taskust, liigub püstoli pappmärkideni ja laseb need ära. Roomates liikumine vaid kaitseriivistatud püssiga. Roomamisraamid on kokku kolm lahtist põiklatti, mille maha ajamine toob kaasa protseduurilise karistuse igaühe eest. Granaadiheitja mittepäästmine toob kaasa protseduurilise karistuse. Kohustuslik on üks püssi salvevahetus peale esimest ja enne viimast lasku.</p>
Starting position	Mõlemal põlvel roomamisraami ees, vinnastatud AT 4 granaadiheitja õlal - hoida mõlema käega, suunatud märkidele. Relv alusel.
Firearm ready condition	Püss vinnastamata, täis salv all, kaitseriivistatud. Püstol kabuuris või roomamise ala lõpus olevas kastis, salv all. Kasti kaas ei pea olema kinni.
Start on	Helisignaali / Audible signal
Stop on	Viimane lask / Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v7.0 EST
Safety angles	Ohutussektor - kollased postid; Laskesektor - punased postid.
Setup notes	Hoiatus: Palju liiva - oht püstolile ja püssi suudmele!

## 2. Rünnak sööstudega / Rush assault

No image

CoF	Unlimited - Long	Points	160 p
Targets	32 plates, Total 32 targets	Min rounds	32
Firearm	Rifle	Match-%	11.81%

Procedure	Rada imiteerib rünnakut vastase tule all. Distsants kuni 100m. Laskmine toimub läbi ettenähtud laskeavade, milliseid on rajal neli. Peale signaali liigub laskur esimese laskepositsioonini ja laseb kaheksa kõlli. Nii kõigis neljas laskepositsioonis. Stardi ja esimese laskepositsiooni vahel on miiniraat, mille lahtiaastumine toob kaasa protseduurilise karistuse (10p). Liikudes on relv kaitseriivistatud. Üks kohustuslik salvehahetus peale esimest ja enne viimast lasku. Salv võib maha jääda.
Starting position	Püsti, märgitud kohas.
Firearm ready condition	Relv käes, täis salv all, vinnastamata ja kaitseriivistatud.
Start on	Helisignaali / Audible signal
Stop on	Viimane lask / Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v7.0 EST
Safety angles	Ohutussektor - kollased postid; Laskesektor - punased postid.
Setup notes	Hoiatus: palju liiva!

### 3. Killhouse

No image

CoF	Unlimited - Long	Points	150 p
Targets	15 paper, Total 15 targets	Min rounds	30
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	11.07%

Procedure	Imiteerib linnalahingu ja hoone puhastamise elemente. Distsants: 5 - 20 m. Peale helisignaali löikab laskur läbi miinitraadi ja laseb märgid nii nagu need nähtavaks muutuvad. Miinitraadi löikamata jätmine toob -10 karistuspunkti. Miinitraadi löikamiseks vajalik tööriist on toolil. (Võin kasutada ka enda tööriista.) Peale Tiitise tunnelit tuleb automaat asetada alusele, raud määratud suunda ja jätkata püstoliga. Tiitise tunneli pulkade maha ajamine toob karistuspunktid (-10 karistuspunkti iga lati eest.) Laskermoonakasti tõstmine alusele aktiveerib liikuva märklaua.
Starting position	Laskuri käed toetuvad palkseinale, kannad vastu märke.
Firearm ready condition	Relvad laetud, padrunipesad tühjad (vinnastamata).
Start on	Helisignaal / Audible signal
Stop on	Viimane lask / Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v7.0 EST
Safety angles	Ohutussektor - kollased postid; Laskesektor- punased postid.
Setup notes	

## 4. Vasturünnak / Counterattack

No image

CoF	Unlimited - Long	Points	150 p
Targets	14 paper, . Optional tasks 1x10pTotal 14 targets	Min rounds	28
Firearm	Rifle	Match-%	11.07%

Procedure	Vaenlane on just kaitsepositsiooni sisse tunginud. Asute viivitamatult agressiivselt vasturünnakule. Distsants: 5 - 15 m. Peale signaali liigub laskur piki kaevikut märkide suunas ja laseb neljalt positsioonilt märgigruppe. Lisaülesandena ründegranaadi RGD5 vise punkri uksest sisse (10 lisapunkti). Rajal liikudes ei pea kaitseriivi kasutama. Üks kohustuslik salvehahetus peale esimest ja enne viimast lasku. Salv võib maha jääda.
Starting position	Määratud kohas. Granaati kantakse varustuses või riietuses, mitte käes.
Firearm ready condition	Relv käes, salv all, vinnastamata.
Start on	Helisignaali / Audible signal
Stop on	Viimane lask / Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v7.0 EST
Safety angles	Ohutussektor - kollased postid; Laskesektor- punased postid.
Setup notes	

## 5. Varitsus / Ambush

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	75 p
Targets	2 paper, 11 popper, Total 13 targets	Min rounds	15
Firearm	Rifle	Match-%	5.54%

Procedure	Olete varitsupositsioonil. Peale miinivöö õhkimist lööte vahetuspositsioonilt käsirelvaga tagasi tiibava jalaväerünnaku. Distantis kuni 100 m. Laskur lebab suunaga märkide suhtes vasakule. Peale helisignaali lööb laskur generaatori vastu alust (puupulk) lahti, liigub laskepositsioonile, avab tule.
Starting position	Lamades varitsupositsioonil, maskeerimisvõrgu all, näidatud kohas. Käes haamergeneraator.
Firearm ready condition	Püss eraldi laskepositsioonil, aluse peal. Relv laetud, kaitseriivistatud.
Start on	Helisignaali / Audible signal
Stop on	Viimane lask / Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v7.0 EST
Safety angles	Ohutussektor - kollased postid; Laskesektor - punased postid.
Setup notes	

## 6. Kaitselahing / Defence combat

No image

CoF	Unlimited - Long	Points	140 p
Targets	12 paper, 1 popper, (with 1 10p), . Optional tasks 1x10pTotal 13 targets	Min rounds	25
Firearm	Rifle	Match-%	10.33%

Procedure	<p>Tuletegevus kaitselahingus, põhi ja vahetuspositsioonilt ning kuulipildujapositsioonilt. Distant kuni 100 m. Ootate kaeviku põhjas varjudes vastase tulelöögi lõppu. Peale signaali liikuda kuulipilduja MG 3 positsioonile, võtta maha kaitseriiv, ja lasta ära suur popper (lint tuleb lõpuni tühjaks lasta). Seejärel lasta püssiga nähtavad märgid põhi ja vahetuspositsioonilt, ning, kui kuulipildujast jäi popper tabamata, lasta ka see. Pappmärgid kahes grupis, keskel suur popper KP sihtmärgiks. Lisaülesandeks varustuses kaasas on üks F1 granaat, mis tuleb visata 10 - 25 m kaugusele märgitud ruutu, vaenlase suunas, peale esimest ja enne viimast lasku (10 punkti kui pihta, 0 kui mööda, -10 kui ei viskagi) Positsiooni vahetades on kaitseriiv kohustuslik.</p>
Starting position	Kaeviku põhjas kõhuli, käed kaela kaitsmas.
Firearm ready condition	Püss laskepesas, salv all, vinnastamata. MG3 laskepesas, instruktori või kohtuniku poolt laetud ja kaitseriivistatud.
Start on	Helisignaali / Audible signal
Stop on	Viimane lask / Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v7.0 EST
Safety angles	Ohutussektor - punased postid; Laskesektor- kollased postid.
Setup notes	

## 7. Punker / Bunker

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	120 p
Targets	12 paper, Total 12 targets	Min rounds	24
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	8.86%

Procedure	Üllatusrännak vaenlase muldonni, väärtusliku vangi võtmiseks (punane karistus märk). Distsants: 4-8 m. NB! Pimerada - Selle rajaga ei lubata tutvuda, kuid on garanteeritud, et kui võistleja seisab raja ainsal laskepositsioonil, näeb ta sealt kõiki sihtmärke ilma otsimata. Võib esineda karistumärke. Võistleja võib ise valida, kas kasutab püssi või püstolit (???)
Starting position	Märgitud kohas muldonni ukse juures, parema küljega ukse (maskeerimisvõrk) poole.
Firearm ready condition	Relv käes vinnastamata. Vinnastada võib alles laskepositsioonil.
Start on	Helisignaali / Audible signal
Stop on	Viimane lask / Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v7.0 EST
Safety angles	Ohutussektor - kollased postid; Laskesektor - punased postid.
Setup notes	

## 8. Sissi läbimurre / Guerilla breach

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	130 p
Targets	24 plates, . Optional tasks 1x10pTotal 24 targets	Min rounds	24
Firearm	Handgun	Match-%	9.59%

Procedure	<p>Rada imiteerib olukorda kus metsavenna peatuspaika haarab ootamatult vaenlase ahelik. Üllatatud siss jõuab võtta püstoli ja ründab haake tehes püstolitulega läbi aheliku. Distant: 15 - 34 m. Peale signaali laseb laskur kuult erinevalt laskepositsioonilt nelja terasmärki. Lisaülesandena on ühel positsioonil vaenlase visatud granaat, mis tuleb visata või lüüa endast vähemalt 5m kaugusele (+10 lisapunkti). Granaadi eemale löömata jätmine -10 trahvipunkti. Granaadi viset/löömist võib teostada ka väljaspool laskeala, aga seda enne viimast lasku. Granaat asub valges ringis, eelviimase laskepositsiooni kõrval. Üks kohustuslik salvevahetus peale esimest ja enne viimast lasku. Salv võib maha jääda.</p>
Starting position	Esimesel laskepositsioonil, püstol käes. Relv suunatud sihtmärkide poole, vaba käsi sirgelt all.
Firearm ready condition	Relval salv all , vinnastamata.
Start on	Helisignaali / Audible signal
Stop on	Viimane lask / Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v7.0 EST
Safety angles	Ohutussektor - punased postid; Laskesektor- kollased postid.
Setup notes	



## 9. Reid korterisse / Raid to apartment

No image

CoF	Unlimited - Long	Points	150 p
Targets	15 paper, Total 15 targets	Min rounds	30
Firearm	Handgun	Match-%	11.07%

Procedure	Tungite "Pahade" konspiratiivkorterisse, eesmärgiga võidelda enda valdusesse oluline andmekandja. Peale signaali sisenete uksest ja lasete märgid. Peale esimest ja enne viimast lasku peab andmekandja olema teie käes, varustuses, riietuses. Üks kohustuslik salvevahetus. Salv võib maha jääda.
Starting position	Märgitud kohas, püstol käes.
Firearm ready condition	Salv all, vinnastamata.
Start on	Helisignaali / Audible signal
Stop on	Viimane lask / Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v7.0 EST
Safety angles	Ohutussektor - kollased postid; Laskesektor- punased postid.
Setup notes	

## 10. Teraspüstol / Steel pistol

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	120 p
Targets	24 plates, Total 24 targets	Min rounds	24
Firearm	Handgun	Match-%	8.86%

Procedure	<p>Rada testib võitleja püstolilaskeoskust, täpsuse ja kiiruse suhet. Distsants 10 - 14 m. Ainult kukkuvad ja reageerivad terasmärgid. Peale signaali laseb laskur kõik märgid, rajal vabalt liikudes. Kukuvad märgid kukuvad, pööravad märgid peavad valge külje ära keerama ja punase külje ette jätma. Kui pöörav laba jääb vahepealsesse asendisse, siis loetakse see tabamuseks kui see ei kuku valge küljega tagasi enne järgmise märgialuse esimest lasku. Üks kohustuslik salvevahetus, salv võib maha jääda.</p>
Starting position	Seistes laskealas vabalt valitud kohas, käed sirgelt all.
Firearm ready condition	Relv laual, salv eraldatud. Relva asetab lauale laskur vabalt valitud asendisse selliselt, et relv ja salv omavahel kokku ei puutu.
Start on	Helisignaali / Audible signal
Stop on	Viimane lask / Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v7.0 EST
Safety angles	Ohutussektor - kollased postid; Laskesektor - punased postid.
Setup notes	