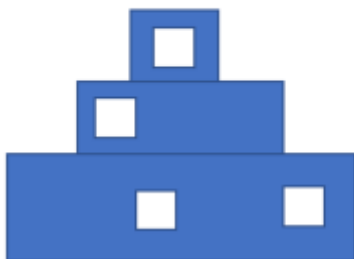


1. HopLop

Rasti 1: HopLop

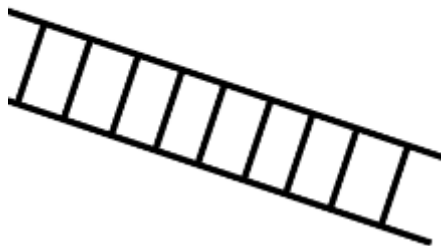


CoF	Unlimited - Medium	Points	60 p
Targets	6 paper, Total 6 targets	Min rounds	12
Firearm	Rifle	Match-%	50.00%

Procedure	Jos ampuja ampuu enemmän kuin 2 laukausta per luukku/ampumapaikka ennen paikanvaihtoa -> toimintavirhe per ylimääräinen laukaus
Starting position	seisten merkityllä paikalla
Firearm ready condition	lipas kiinni, pesä tyhjänä, lukko kiinni
Start on	Äänimerkistä
Stop on	Viimeinen laukaus
Penalties	SRA säännöt 7.0. Ratarakenteisiin ampuminen johtaa hylkäykseen
Safety angles	L/R 180 astetta
Setup notes	3 kpl SRA-tauluja, lasketaan 4 parasta osumaa per taulu

2. Nokikolarin erikoinen

Rasti 2: Nokikolarin erikoinen



CoF	Unlimited - Medium	Points	60 p
Targets	6 paper, Total 6 targets	Min rounds	12
Firearm	Rifle	Match-%	50.00%

Procedure	Jos ampuja ampuu enemmän kuin 2 laukausta per luukku/ampumapaikka ennen paikanvaihtoa -> toimintavirhe per ylimääräinen laukaus. Ratarakenteisiin ampuminen johtaa hylkäykseen.
Starting position	seisten merkityllä paikalla
Firearm ready condition	lipas kiinni, pesä tyhjänä, lukko kiinni
Start on	äänimerkistä
Stop on	Viimeinen laukaus
Penalties	SRA säännöt 7.0. Ratarakenteisiin ampuminen johtaa hylkäykseen
Safety angles	L/R 180 astetta
Setup notes	3 kpl SRA-tauluja, lasketaan 4 parasta osumaa per taulu