

1. Autovarikko

No Image

CoF	Unlimited - Medium	Points	110 p
Targets	8 paper, 4 popper, 4 no-shoot, (with 2 10p), Total 12 targets	Min rounds	20
Firearm	Rifle	Match-%	20.56%

Procedure	Ammu liikkeen estävät popperit P1 ja P2 alueelta A. Ammu P3 ja P4 alueelta B.
Starting position	seisten alueella A
Firearm ready condition	kivääri ladattuna
Start on	äänimerkistä
Stop on	viimeiseen laukaukseen
Penalties	popperien ampumisesta väärältä alueelta rangaistaan toimintavirheellä joka laukauksesta
Safety angles	merkitty taustavalliin
Setup notes	

2. Liikettä maastossa

No Image

CoF	Unlimited - Medium	Points	65 p
Targets	12 popper, . Optional tasks 1x5p,Total 12 targets	Min rounds	12
Firearm	Rifle	Match-%	12.15%
Procedure	ammu Jasterit merkittyjä ampuma-aukkoja käyttäen		
Starting position	seisten alueella A		
Firearm ready condition	kivääri ladattuna		
Start on	äänimerkistä		
Stop on	viimeiseen laukaukseen, pisin suoritus aika 180 s		
Penalties	maalien ampumisesta muualta kuin määrätyistä aukoista rangaistaan toimintavirheellä joka laukauksesta		
Safety angles	merkitty kepein		
Setup notes			

3. Asemista vara-asemiin

No Image

CoF	Unlimited - Medium	Points	85 p
Targets	16 popper, . Optional tasks 1x5p,Total 16 targets	Min rounds	16
Firearm	Rifle	Match-%	15.89%

Procedure	Kiväärin voi ladata vasta alueella B. Alueelta B ammutaan Jasterit 1–4. Alueelta C ammutaan määrätyistä aukoista Jasterit 5–8. Kun kaikki Jasterit on ammuttu, tuomari nostaa Jasterit takaisin ylös ja ne ammutaan uudelleen ensin alueelta B ja sitten alueelta C. Pakollinen lippaanvaihto tehdään ensimmäisen laukauksen jälkeen ja ennen viimeistä laukausta. Tuomari huutaa kaatuneet Jasterit, ellei kilpailija toisin pyydä.
Starting position	istuen alueella A
Firearm ready condition	kivääri lipas kiinnitettynä ja lataamattomana pöydällä
Start on	äänimerkistä
Stop on	viimeiseen laukaukseen, pisin suoritusaika 180 s
Penalties	maalien ampumisesta väärältä alueelta rangaistaan toimintavirheellä joka laukauksesta.
Safety angles	90 astetta ylös, alas, oikealle ja vasemmalle
Setup notes	

4. Röllit höökii päälle

No Image

CoF	Unlimited - Short	Points	75 p
Targets	3 paper, 3 disappearing/bonus, . Optional targets 3x10pTotal 6 targets	Min rounds	6
Firearm	Handgun	Match-%	14.02%

Procedure	Ammu maalit rikelinjoin rajatulta alueelta. Tauluista lasketaan alaneliöstä kaksi parasta osumaa. Lisäämpumatehtävänä ylaneliöön ampumisesta saa 10 pistettä taulusta, jonka ylaneliöstä löytyy vähintään yksi osuma.
Starting position	seisten rikelinjoin rajatulla alueella
Firearm ready condition	ase lataamattomana ja ilman lipasta merkityllä paikalla pöydällä, lippaat erikseen merkityllä paikalla pöydällä
Start on	äänimerkistä
Stop on	viimeiseen laukaukseen
Penalties	
Safety angles	vasemmalla merkitty taustavalliin; oikealle, ylös ja alas 90 astetta
Setup notes	

5. Sanomalaitteen pelastaminen

No Image

CoF	Unlimited - Medium	Points	80 p
Targets	8 paper, 1 no-shoot, Total 8 targets	Min rounds	16
Firearm	Handgun	Match-%	14.95%
Procedure	Kuljeta salkku alueelta B alueelle C poistumatta milloinkaan yli metrin etäisyydelle siitä. Ammu taulut T1–T4 istuen pakettiautossa ja jalat alueella C, muut maalit seinien aukoista.		
Starting position	seisten alueella A		
Firearm ready condition	pistooli ladattuna		
Start on	äänimerkistä		
Stop on	viimeiseen laukaukseen Maalien ampumisesta väärältä alueelta rangaistaan toimintavirheellä joka laukauksesta. Salkun jättämisestä		
Penalties	toimittamatta ennen viimeistä laukausta rangaistaan toimintavirheellä. Poistumisesta yli metrin päähän salkusta		
Safety angles	rangaistaan toimintavirheellä. Salkun heittämisestä rangaistaan toimintavirheellä. 90 astetta ylös, alas, oikealle ja vasemmalle		
Setup notes			

6. ■■■■■■ ■■■■■■■■!

No Image

CoF	Unlimited - Long	Points	120 p
Targets	10 paper, 2 plates, 4 no-shoot, (with 2 10p), Total 12 targets	Min rounds	22
Firearm	Rifle	Match-%	22.43%

Procedure	ammu liikkeen estävät levyt P1 ja P2 alueelta A ja muut maalit rikelinjoin rajatuilta alueilta.
Starting position	seisten alueella A
Firearm ready condition	kivääri ladattuna
Start on	äänimerkistä
Stop on	viimeiseen laukaukseen
Penalties	
Safety angles	merkitty kepein
Setup notes	