

1. Varitsuses

No Image

CoF	Unlimited - Medium	Points	90 p
Targets	8 paper, 2 plates, 2 no-shoot, Total 10 targets	Min rounds	18
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	8.82%

Procedure	<p>Oled varitsuses juba mõne aja korralikult tuld andnud ning JÜ annab korralduse vaata ja lase. Nopid vintpüssiga süsteemselt vaenlasi: Esimesena: märklehe A keha alasse 2 lasku Teisena: märklehe B pea alasse 2 lasku Kolmandana: märklehe C keha alasse 2 lasku Neljandana: märklehe C pea alasse 2 lasku Viidendana: märklehe B keha alasse 2 lasku Kuuendana: märklehe A pea alasse 2 lasku _kuni märkad, et võitluskaaslane on saanud "sisse" ning vajab abi. Asetad vintpüssi määratud kohta ning lohistad kannatanu varjesse. Siis avastad, et mõned vaenlased on sulle järgnemas. Võtad püstoli ning lased tagaajajad maha jäädes laskealale. Plaatide ära laskmine aktiveerib liikuvad märgid, mis jäävad avatuks. Püstoli laskmisel on kohustus teha salvevahetus esimese ja viimase lasu vahel.</p>
Starting position	Näidatud alas
Firearm ready condition	Vintpüss: laetud ja kaitseriivis. Püstol: salv kinnitatud, padrunipesa tühi, kabuuris
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v8.0 ; iga laskmata jäänud märk üks protseduuriline karistus. Järjekorra rikkumise eest 1 protseduuriline karistus. Püstoli salvevahetuse tegemata jätmine annab ühe protseduurilise karistuse.
Safety angles	L/R
Setup notes	Kannatanu lohistamine ettenähtud punkti avab püstoli märgid. Püstoli märkide kaugus laskealast ca 20m

2. Seene-Mikk

No Image

CoF	Unlimited - Medium	Points	100 p
Targets	20 plates, Total 20 targets	Min rounds	20
Firearm	Handgun	Match-%	9.80%

Procedure	Kogemata degusteerisid kärbseseent ja nüüdsest hangid kõik seemed püstoli abil. Signaali kõlades lased märgid vabalt valitud järjekorras. Märke võib lasta ainult kükitades ja tugevamast käest altpoolt märkelinti - eksimus=protseduuriline
Starting position	Seistes märgitud kohas
Firearm ready condition	Laadimata relv kabuuris
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v8.0 ; iga laskmata jäänud märk üks protseduuriline karistus.
Safety angles	L/R
Setup notes	

3. AI Capone

No Image

CoF	Unlimited - Long	Points	150 p
Targets	6 paper, 14 plates, 4 frangible, Total 24 targets	Min rounds	30
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	14.71%

Procedure	Naabertänava kutid käivad su pitsarestoranile katust tegemas. Egas midagi, hüppad autosse ja sõidad läbirääkimisi pidama. Tulevahetuse käigus saad tugevamasse kätte haavata ning pead jätkama püstoliga. Signaali kõlades lased märgid vabalt valitud järjekorras. Vintpüssi märke võib lasta ainult autost väljumata. Asetad vintpüssi määratud kohta ning lased püstoli märgid auto tagant varjest nõrgema käega. Eksimus=protseduuriline
Starting position	Istudes autos juhi kõrvalistmel
Firearm ready condition	Laetud vintpüss märgitud kohas, püstol salv kinnitatud padrunipesa tühi märgitud kohas.
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v8.0 ; iga laskmata jäänud märk üks protseduuriline karistus.
Safety angles	L/R
Setup notes	

4. Alfa-Charlie-D

No Image

CoF	Unlimited - Short	Points	50 p
Targets	5 paper, Total 5 targets	Min rounds	10
Firearm	Precision Rifle	Match-%	4.90%

Procedure	Küll mõistad.. Signaali kõlades lased märgid vabalt valitud järjekorras. Eksimus=protseduuriline
Starting position	Seistes märgitud kohas
Firearm ready condition	Relv ja salved laadimata, padrunid märgitud kohas.
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v8.0 ; iga laskmata jäänud märk üks protseduuriline karistus.
Safety angles	L/R
Setup notes	

5. Zorro

No Image

CoF	Fixed time & shots - Medium	Points	90 p
Targets	8 paper, . Optional tasks 1x10pTotal 8 targets	Min rounds	16
Firearm	Rifle	Match-%	8.82%

Procedure	Häda on käes ja aeg Zorrol rahvale appi tulla. Tagasituleku tähisena joonistad mõisa seinale Z tähe. Lasud limiteeritud 15 tk ja aeg 1 min. Skoorimine toimub Z kujulise šablooni abil - nii palju tabamusi kui šablooni alla mahub nii palju punkte saad. Kellel kõik lasud mahuvad šablooni alla saab ekstra +10p.
Starting position	Seistes märgitud kohas
Firearm ready condition	Laetud relv, salves 15 padrunit.
Start on	Audible signal
Stop on	1 min
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v8.0 ; iga laskmata jäänud märk üks protseduuriline karistus.
Safety angles	L/R
Setup notes	

6. Tuleüllatus

No Image

CoF	Unlimited - Long	Points	210 p
Targets	7 paper, 4 popper, 12 plates, 12 frangible, Total 35 targets	Min rounds	42
Firearm	Rifle, Shotgun	Match-%	20.59%

Procedure	Lähed vanaonule külle kui selgub, et tema tarest on tehtud vastase tugipunkt. Õnneks tead, kus räästa all ta jahipüüs ripub. Signaali kõlades lased märgid laskealas A vabalt valitud järjekorras sileradusega. Seejärel liigud laskealasse B, kust lased vintpüssiga metallmärgid. Eksimus=protseduuriline
Starting position	Seistes märgitud kohas
Firearm ready condition	Relv laetud ja kaitseriivis
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v8.0 ; iga laskmata jäänud märk üks protseduuriline karistus.
Safety angles	L/R
Setup notes	

7. Pauk külanõukogus

No Image

CoF	Unlimited - Medium	Points	110 p
Targets	9 paper, 2 frangible, . Optional tasks 1x10pTotal 11 targets	Min rounds	20
Firearm	Handgun, Shotgun	Match-%	10.78%

Procedure	Ärkad koomast ja kõmmdi, oled sattunud ajas 50a tagasi. Külanõukogus peetakse parasjagu plaani viimase metsavenna, August Sabbe kinninabimiseks. Võtad metsavahist onu sileda ja lähed Augustile aastaid juurde võitma. Alustuseks viskad külanõukogu aknast sisse granaadi.. Stardisignaali kõlades viskad granaadi (tabamuse korral +10), seejärel lased märgid nähtavaks saamise järjekorras kõigepealt sileraudsega, seejärel püstoliga.
Starting position	Seistes märgitud kohas
Firearm ready condition	Relvad laetud ja kaitseriivis, püstol kabuuris.
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v8.0 ; iga laskmata jäänud märk üks protseduuriline karistus.
Safety angles	L/R
Setup notes	

8. Test "ε"

No Image

CoF	Unlimited - Long	Points	220 p
Targets	16 paper, 12 plates, 4 no-shoot, Total 28 targets	Min rounds	44
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	21.57%

Procedure	Vana hea Test 3. Aga veits teistpidi... Signaali kõlades lased märgid liikudes algpunktist lõpppunkti suunas. Lähimast positsioonist lased püstoli märgid.
Starting position	Seistes märgitud kohas.
Firearm ready condition	Laetud relv.
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	Vastavalt SRA reegliraamatule v8.0 ; iga laskmata jäänud märk üks protseduuriline karistus.
Safety angles	L/R
Setup notes	