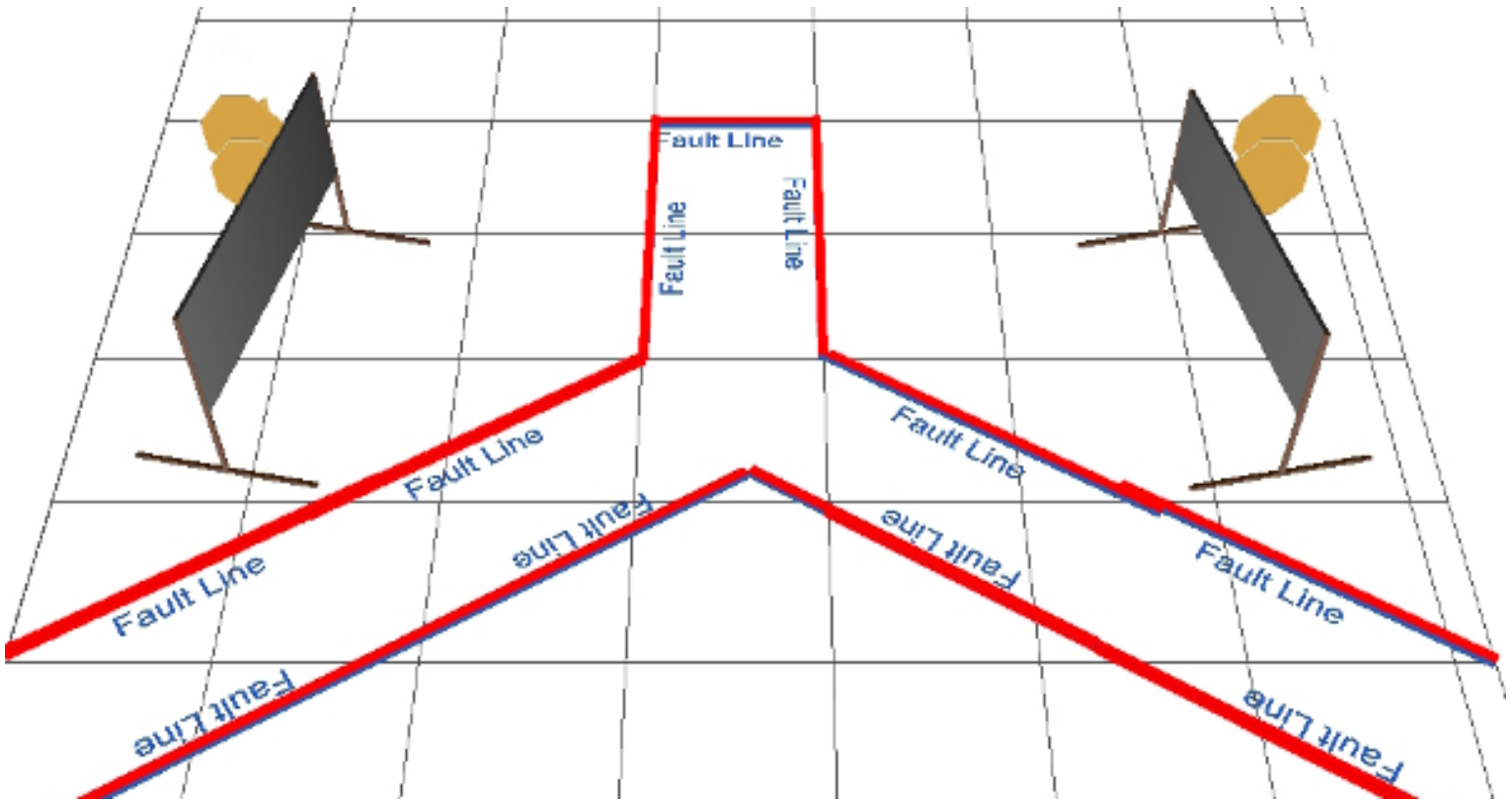


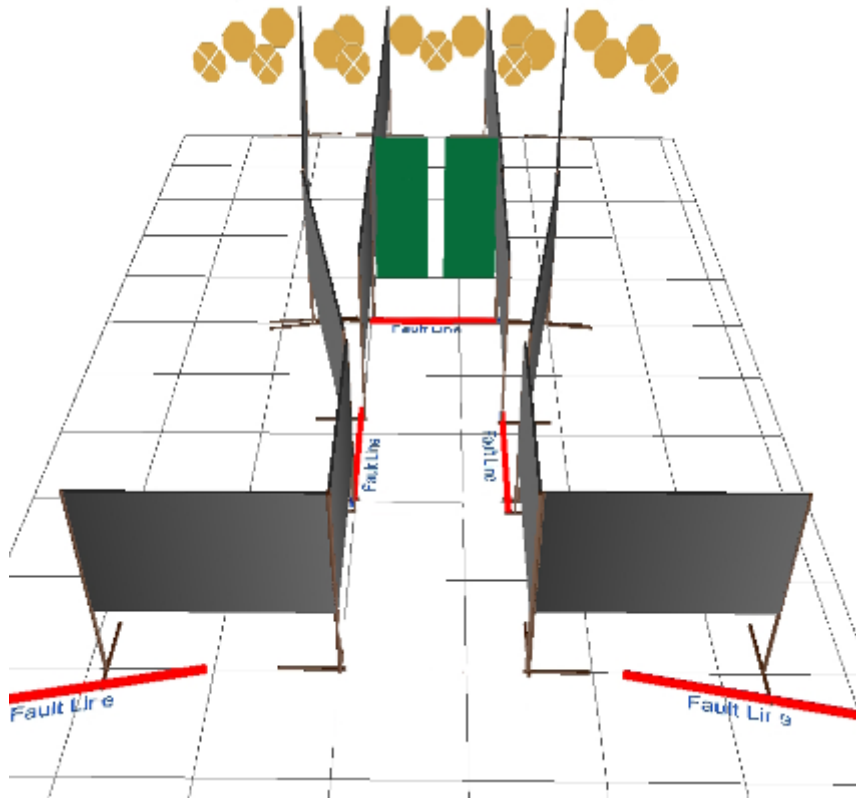
1.



CoF	Comstock - Short	Points	40 p
Targets	4 paper, Total 4 targets	Min rounds	8
Firearm	Handgun	Match-%	7.27%

Procedure	Nach dem Startsignal werden die Scheiben beschossen wie sie sichtbar werden.
Starting position	Schütze steht auf A, Fußspitzen berühren die Faultline
Firearm ready condition	Geladen
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

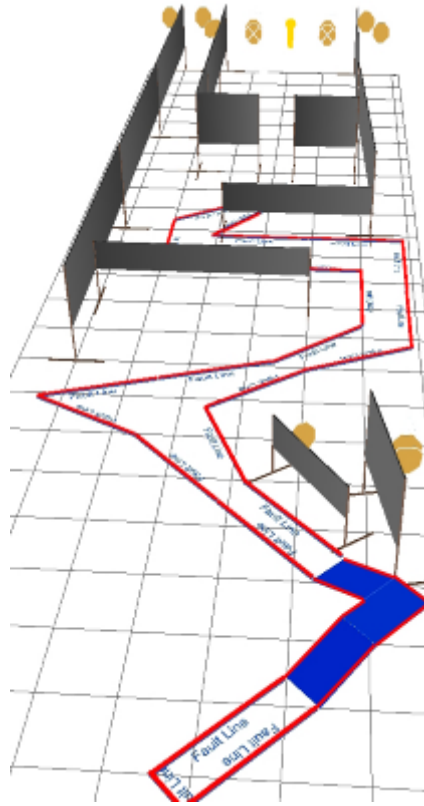
2.



CoF	Comstock - Medium	Points	110 p
Targets	11 paper, 6 no-shoot, Total 11 targets	Min rounds	22
Firearm	Handgun	Match-%	20.00%

Procedure	Nach dem Startsignal werden die Scheiben beschossen wie sie sichtbar werden.
Starting position	Schütze Steht auf A
Firearm ready condition	Unterladen im Holster
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

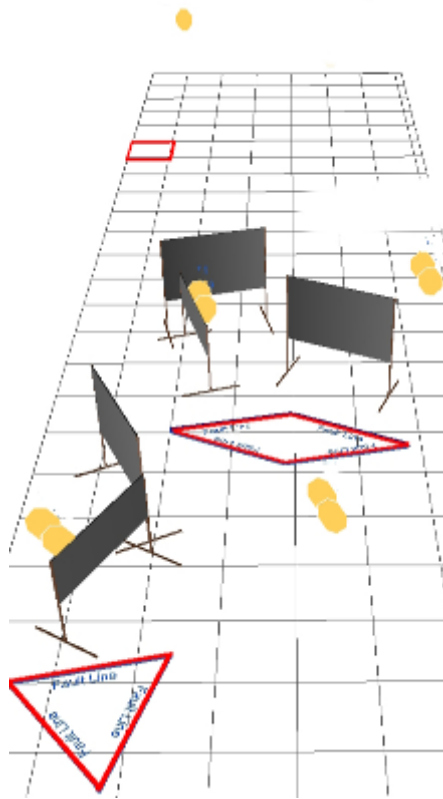
3.



CoF	Comstock - Medium	Points	105 p
Targets	10 paper, 1 popper, 2 no-shoot, Total 11 targets	Min rounds	21
Firearm	Handgun	Match-%	19.09%

Procedure	Nach dem Startsignal werden die Scheiben beschossen wie sie sichtbar werden.
Starting position	Schütze Steht auf A,
Firearm ready condition	Geladen
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	P1 löst Mover 1/2 aus, die NS klappen nach vorne und geben die IPSC Scheiben kurzzeitig frei. Ziele sind und belieben im zugklappten zustand teilweise Sichtbar.

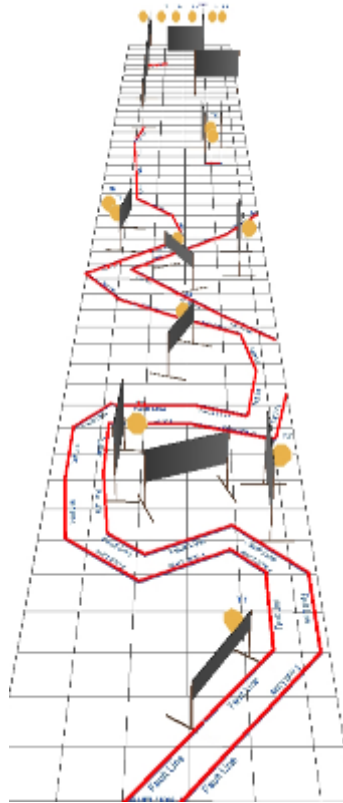
4.



CoF	Comstock - Medium	Points	90 p
Targets	9 paper, Total 9 targets	Min rounds	18
Firearm	Handgun	Match-%	16.36%

Procedure	Nach dem Startsignal werden die Scheiben aus den Shooting Areas Beschossen wie sie sichtbar werden.
Starting position	Schütze Steht auf A
Firearm ready condition	Ungeladen
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

6.



CoF	Comstock - Long	Points	160 p
Targets	16 paper, Total 16 targets	Min rounds	32
Firearm	Handgun	Match-%	29.09%

Procedure	Nach dem Startsignal werden die Scheiben innerhalb der Fault Lines Beschossen wie sie sichtbar werden.
Starting position	Schütze steht auf A
Firearm ready condition	Geladen
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	