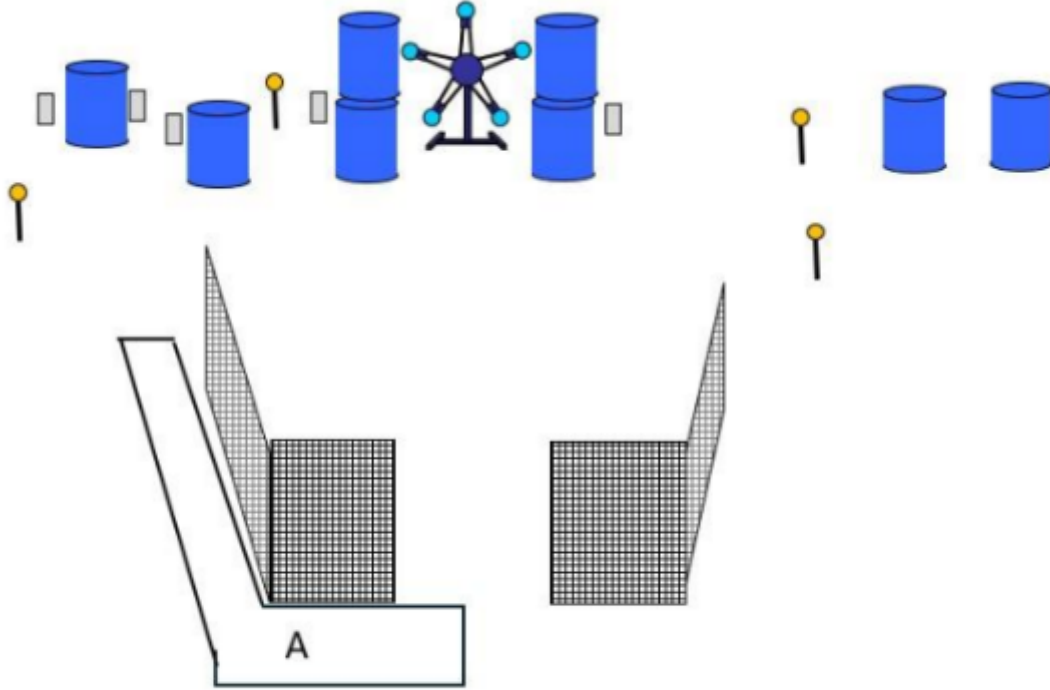


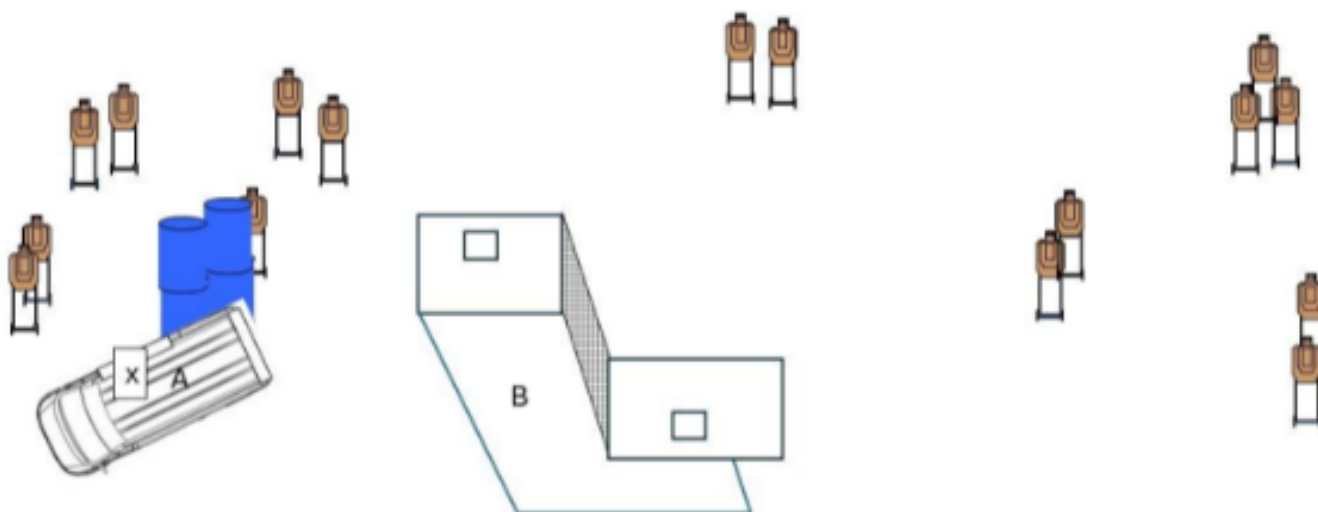
1. Rasti 1 Haulikko



| | | | |
|---------|-----------------------------|------------|-------|
| CoF | Unlimited - Medium | Points | 70 p |
| Targets | 14 plates, Total 14 targets | Min rounds | 14 |
| Firearm | Shotgun | Match-% | 8.00% |

| | |
|-------------------------|--|
| Procedure | <p>TILANNE: Partioit kasarmin reunamilla ja pusikossa näkyy vihollisen tiedustelupartio droneparvella terästettynä. KÄSKY: Tuhoa tiedustelupartio, tiputa dronet ja varmista kasarmin turvallisuus. Rastilla on 10kpl platea ja 4 savikiekkoa. Max. haulikoko 3mm. Max. pistemäärä 70. Ampumaetäisyys 5-15m. Minimilaukausmäärä on 14. Käsitelysektorit merkitty sivuille merkein, ylös ja alas 90 astetta. Ampumasektorit merkitty sivuille merkein, ylös vallin yläreuna. Lähtö alueelta A (keltainen) ase ladattuna ja varmistettuna. Aloituksessa ase ladattuna max. 8:lla patruunalla. Äänimerkistä ammutaan näkyvät taulut alueilta A. Jos ampuja ei ole ampunut yhtään laukausta jotain maalia kohti, rangaistaan toimintavirheellä / maali. Asekäsittely ja odotusalue rajattuna tuomarin osoittamassa suunnassa. Tutustumisaika 4 min.</p> |
| Starting position | |
| Firearm ready condition | |
| Start on | Audible signal |
| Stop on | Last shot |
| Penalties | As per current edition of rules |
| Safety angles | L/R |
| Setup notes | |

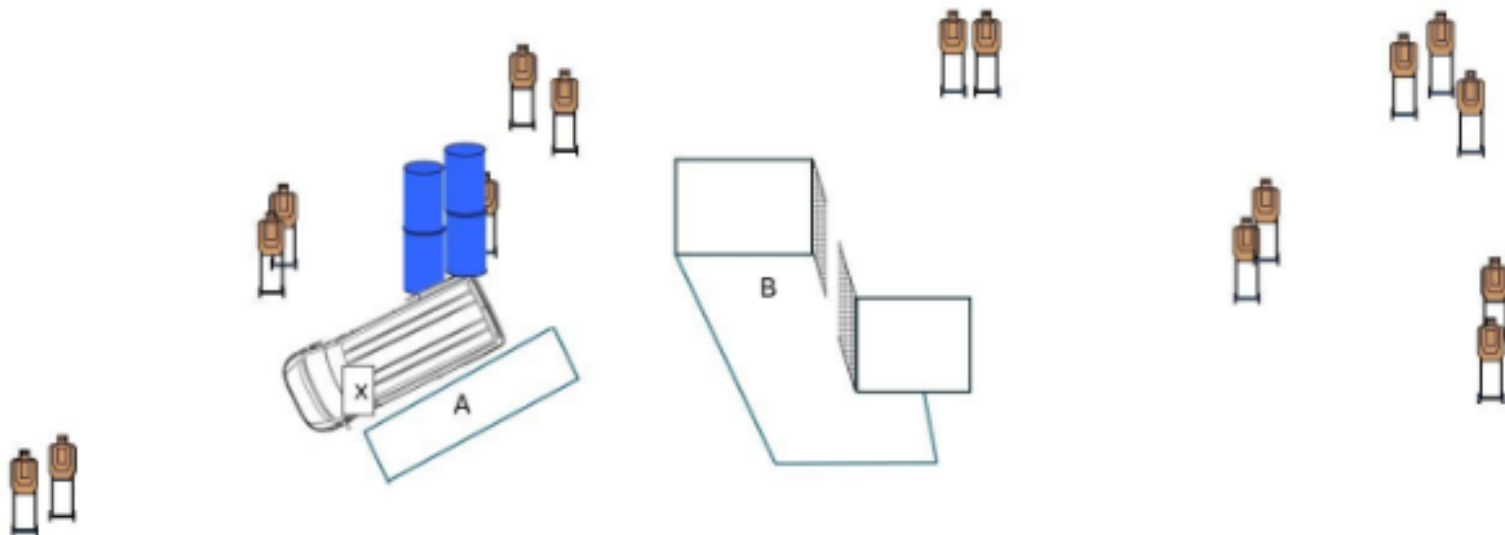
3. Rasti 3 Kivääri



| | | | |
|---------|----------------------------|------------|--------|
| CoF | Unlimited - Long | Points | 160 p |
| Targets | 16 paper, Total 16 targets | Min rounds | 32 |
| Firearm | Rifle | Match-% | 18.29% |

| | |
|-------------------------|---|
| Procedure | TILANNE: Olet joutunut tiedustelutehtävälläsi ryhmäsi kanssa väijytykseen. KÄSKY: Jalkaudu ajoneuvosta ja tuhoa vihollinen Rastilla on 16kpl SRA-tauluja. Max. pistemäärä 160. Ampumaetäisyys 5-45m. Minimilaukausmäärä on 32. Käsitteleysektorit merkitty sivuille merkein, ylös ja alas 90 astetta. Ampumasektorit merkitty sivuille merkein, ylös vallin yläreuna. Seinät jatkuu ylöspäin äärettömyyteen. Lähtö ajoneuvon takatilassa merkityssä paikassa tuomarin osittamalla tavalla. Kivääri ladattuna ja varmistettuna. Äänimerkistä ammutaan alueelta A ajoneuvon tavaratilasta näkyvät taulut. Takatilan ovet ovat auki. Jalkaudutaan siirtyen alueelle B ampumaan loput taulut. Jos ampuja ei ole ampunut yhtään laukausta jotain taulua kohti, rangaistaan toimintavirheellä / taulu. Autoon ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen. Asekäsittely ja odotusalue rajattuna tuomarin osoittamassa suunnassa. Tutustumisaika 4 min. |
| Starting position | |
| Firearm ready condition | |
| Start on | Audible signal |
| Stop on | Last shot |
| Penalties | As per current edition of rules |
| Safety angles | L/R |
| Setup notes | |

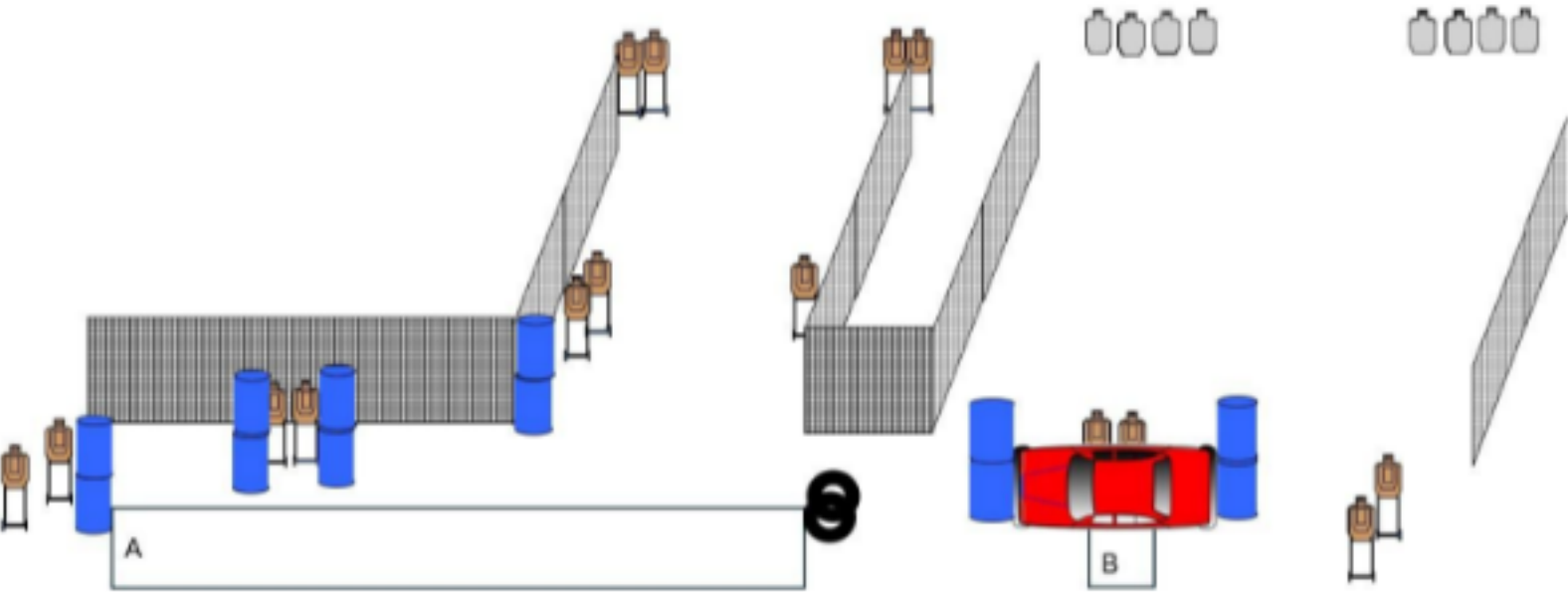
4. Rasti 4 Kivääri



| | | | |
|---------|----------------------------|------------|--------|
| CoF | Unlimited - Long | Points | 160 p |
| Targets | 16 paper, Total 16 targets | Min rounds | 32 |
| Firearm | Rifle | Match-% | 18.29% |

| | |
|-------------------------|---|
| Procedure | TILANNE: Ajoit autosi vihollisen miinaan paljastaen itsesi viholliselle, joka havittelee kuljetuksesi ammuksia. KÄSKY: Puolusta ammustarvikkeita viimeiseen asti. Rastilla on 16kpl SRA-tauluja. Max. pistemäärä 160. Ampumaetäisyys 5-45m. Minimilaukausmäärä on 32. Käsittelysektorit merkitty sivuille merkein, ylös ja alas 90 astetta. Ampumasektorit merkitty sivuille merkein, ylös vallin yläreuna. Seinät jatkuu ylöspäin äärettömyyteen. Lähtö ajoneuvossa istuen kuskin paikalla molemmat kädet ratissa ja jalat polkimilla. Kivääri ohjaamossa lipas kiinni patruunapesä tyhjänä. Äänimerkistä ammutaan alueelta A näkyvät taulut, siirrytään alueelle B ampumaan näkyvät taulut. Jos ampuja ei ole ampunut yhtään laukausta jotain taulua kohti, rangaistaan toimintavirheellä / taulu. Autoon ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen. Asekäsittely ja odotusalue rajattuna tuomarin osoittamassa suunnassa. Tutustumisaika 4 min. |
| Starting position | |
| Firearm ready condition | |
| Start on | Audible signal |
| Stop on | Last shot |
| Penalties | As per current edition of rules |
| Safety angles | L/R |
| Setup notes | |

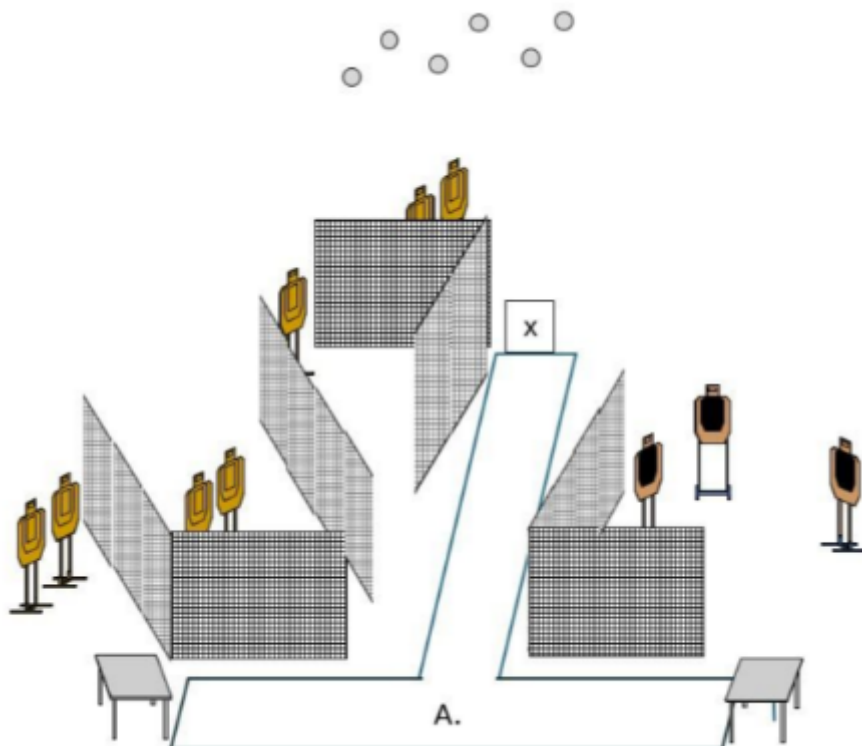
5. Rasti 5 Kivääri



| | | | |
|---------|--------------------------------------|------------|--------|
| CoF | Unlimited - Long | Points | 190 p |
| Targets | 15 paper, 8 popper, Total 23 targets | Min rounds | 38 |
| Firearm | Rifle | Match-% | 21.71% |

| | |
|-------------------------|--|
| Procedure | TILANNE: Joukkueesi joutui viholliskosketukseen. KÄSKY: Edetkää ajoneuvon turviin odottamaan pelastuspartiota. Rastilla on 15kpl SRA-tauluja ja 8 kaatuvaa metallimaalia. Max. pistemäärä 190. Ampumaetäisyys 5-50m. Minimilaukausmäärä on 38. Käsittelysektorit merkitty sivuille merkein, ylös ja alas 90 astetta. Ampumasektorit merkitty sivuille merkein, ylös vallin yläreuna. Lähtö alueelta A jalka koskien merkittyä paikkaa kivääri ladattuna ja varmistettuna. Äänimerkistä ammutaan alueelta A näkyvät taulut, siirrytään alueelle B ja C ampumaan näkyvät taulut. Jos ampuja ei ole ampunut yhtään laukausta jotain taulua kohti, rangaistaan toimintavirheellä / taulu. Autoon ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen. Asekäsittely ja odotusalue rajattuna tuomarin osoittamassa suunnassa. Tutustumisaika 4 min. |
| Starting position | |
| Firearm ready condition | |
| Start on | Audible signal |
| Stop on | Last shot |
| Penalties | As per current edition of rules |
| Safety angles | L/R |
| Setup notes | |

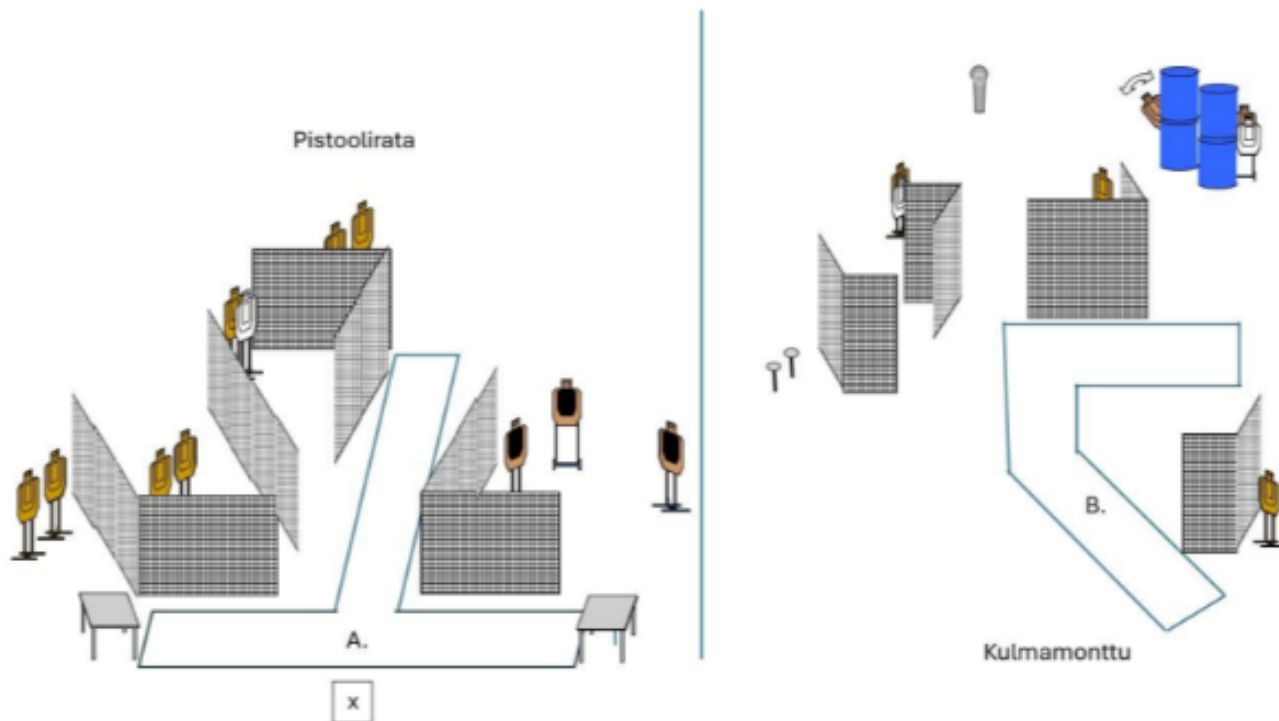
7. Rasti 7 Pistooli



| | | | |
|---------|--------------------------------------|------------|--------|
| CoF | Unlimited - Long | Points | 130 p |
| Targets | 10 paper, 6 plates, Total 16 targets | Min rounds | 26 |
| Firearm | Handgun | Match-% | 14.86% |

| | |
|-------------------------|---|
| Procedure | TILANNE: Olet huoltamassa varusteitasi ja kesken öljynhakureissun pahat pojat pääsevät yllättämään sinut. KÄSKY: Toimi nopeasti ja pysäytä vihulaiset. Rastilla on 10kpl SRA-tauluja joista 3 kpl ositettuja, sekä 6 platea. Max. pistemäärä 130. Ampumaetäisyys 5-15m. Minimilaukausmäärä on 26. Käsitelysektorit merkitty sivuille merkein, ylös ja alas 90 astetta. Ampumasektorit merkitty sivuille merkein, ylös vallin yläreuna. Lähtö merkitystä paikasta tuomarin osoittamalla tavalla. Ase ladattuna ja varmistettuna kotelossa. Äänimerkistä ammutaan alueelta A näkyvät maalit. Jos ampuja ei ole ampunut yhtään laukausta jotain taulua kohti, rangaistaan toimintavirheellä / taulu. Asekäsittely ja odotusalue rajattuna tuomarin osoittamassa suunnassa. Tutustumisaika 4 min. |
| Starting position | |
| Firearm ready condition | |
| Start on | Audible signal |
| Stop on | Last shot |
| Penalties | As per current edition of rules |
| Safety angles | L/R |
| Setup notes | |

8. Rasti 8 Pistooli



| | | | |
|---------|--|------------|--------|
| CoF | Unlimited - Long | Points | 165 p |
| Targets | 15 paper, 1 popper, 2 plates, 3 no-shoot, Total 18 targets | Min rounds | 33 |
| Firearm | Handgun | Match-% | 18.86% |

| | |
|-------------------------|--|
| Procedure | <p>TILANNE: Viimeiset vihollisen rippeet taistelumuontuissa piileskelevät odottaen tilaisuuttaan. KÄSKY: Nouse viimeiseen iskuun ja pääätä taistelu tehokkaasti. Rastilla on 15kpl SRA-tauluja, joista 3 ositettuja. 3kpl E/A tauluja, 2 platea ja 1 popperi joka laukaisee heilurissa olevan SRA taulun. Max. pist. 165. Amp.etäisyys 5-15m. Minimilaukausmäärä on 33. Käsitelysektorit merkitty sivuille merkein, ylös ja alas 90 astetta molemmissa montuissa. Ampumasektorit merkitty sivuille merkein, ylös vallin yläreuna molemmissa montuissa. Lähtö merkitystä paikasta normaalisti seisten. Ase lipas irti, patruunapesä tyhjänä valitsemallasi pöydällä. Käytettävät lippaat valitsemallasi pöydällä. Äänimerkistä ammutaan alueelta A ja B näkyvät maalit. B-alueelta ei saa palata A-alueelle. Jos ampuja ei ole ampunut yhtään laukausta jotain taulua kohti, rangaistaan toimintavirheellä / taulu. Osuma mustalle on ohi laukaus. Asekäsiitt. ja odotusal. sama kuin rasti 7 Tutust. aik. 4m</p> |
| Starting position | |
| Firearm ready condition | |
| Start on | Audible signal |
| Stop on | Last shot |
| Penalties | As per current edition of rules |
| Safety angles | L/R |
| Setup notes | |