

1. Sillanpääasema

No image

CoF	Unlimited - Long	Points	140 p
Targets	4 paper, 20 plates, Total 24 targets	Min rounds	28
Firearm	Rifle	Match-%	25.45%

Procedure	Vihollinen on yllätyshyökkäyksellään pakottanut joukkomme vetäytymään vesistön toiselle puolen. Aamukasteen vielä ollessa lehdillä tulette syöksyveneillä rantaan ja alatte palauttamaan isänmaan syrjäisetkin kulmat siniristilipun alle. Olet saanut luodista nirhaman jonka paikkasit laavussa. Tästä sisuuntuneena vyörytät ojan ja teet aukon vihollisen linjaan. Ampumamatkat: 5-110m
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

2. Sisäänmurto

No image

CoF	Unlimited - Long	Points	140 p
Targets	8 paper, 12 plates, Total 20 targets	Min rounds	28
Firearm	Rifle	Match-%	25.45%

Procedure	Taistelu etenee rantaa pitkin kohti mäellä näkyviä rakennuksia. Jälkeen on jätetty muutamia tovereita viivästyttämään etenemistänne ja puhdista pellon reunan yksin kun muut täyttävät lippaitaan ihaillen ampumataitoasi. Ampumamatkat: 5-110m
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

3. Vyörytys

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	100 p
Targets	10 paper, Total 10 targets	Min rounds	20
Firearm	Handgun	Match-%	18.18%

Procedure	Hyökkäys etenee hyvin. Tulette mäelle jonne vihollinen ei ole onneksi ehtinyt kaivautua syvälle, vaan maanmuotoja hyväksikäyttäen yrittää puolustautua. Huolto ei pysy hyökkäyksen perässä ja joudut jatkamaan asemien vyörytystä pistoolilla. Ampumamatkat: 3-25m
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

4. Tuliaseman tuhoaminen

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	100 p
Targets	10 paper, Total 10 targets	Min rounds	20
Firearm	Handgun	Match-%	18.18%

Procedure	Huoltokin on jo tullut rantaan mukanaan kauan odotettua ruokaa. Vihollinenkin on huomannut tämän ja kevyillä heittimillä pyrkii tuhoamaan ruoka- ja patruunatäydennyksen. Nälkä kurnii mahassa niin että tuommoinen tuli-isku on lopetettava heti alkuunsa. Onneksi pistoolin lippaita vielä vyöllä riittää. Ampumamatkat: 3-20m
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

5. Komentopaikan valtaus

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	70 p
Targets	14 plates, Total 14 targets	Min rounds	14
Firearm	Shotgun	Match-%	12.73%

Procedure	Kuulet kuinka puolustusta johtava upseeri karjuu radioon ja ilmeisesti vaatii täydennysjoukkoja. Tällöinen viestiliikenne on vaimennettava heti alkuunsa. Pistoolikin on jo ammuttu tyhjäksi, nappaat kentältä löytämäsi haulikon jolla tuhoat komentopaikan. Ampumamatkat: 8-20m
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	