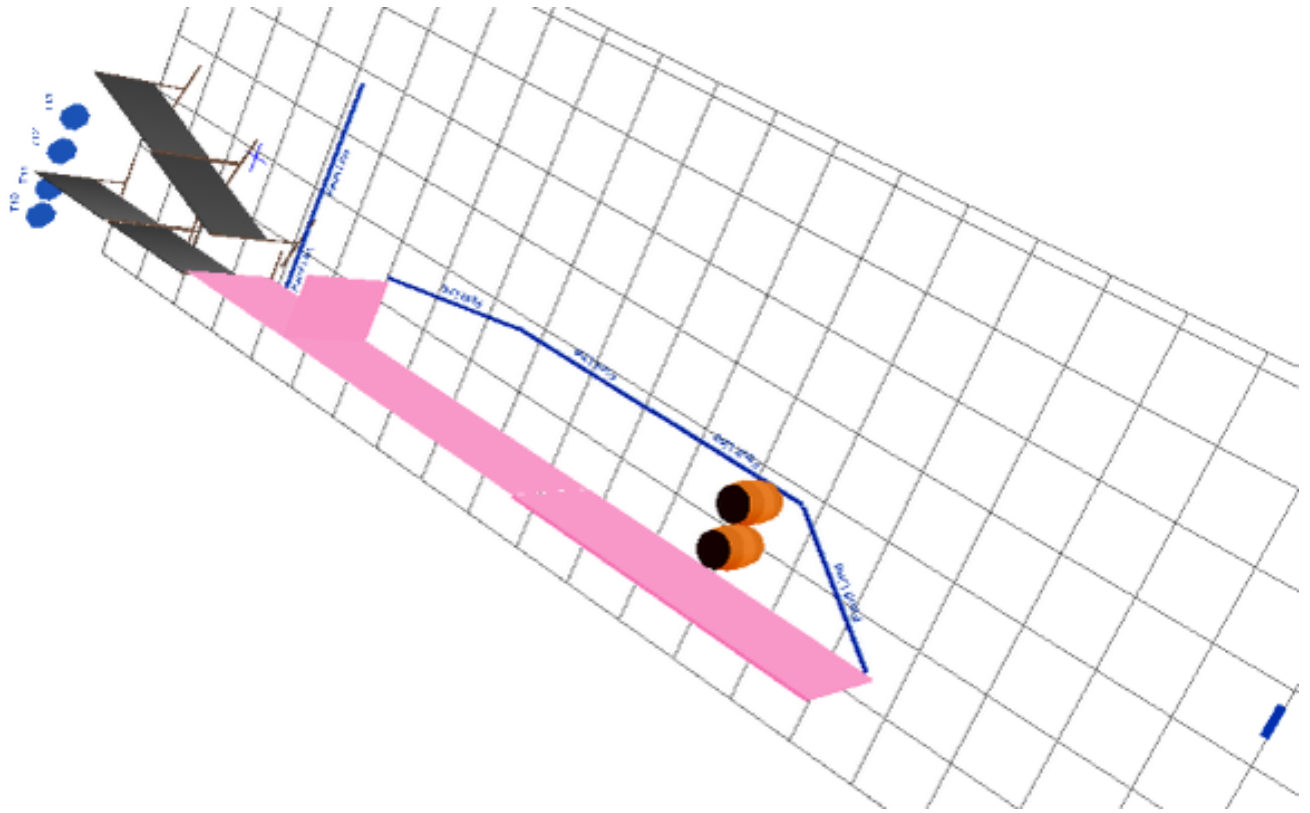


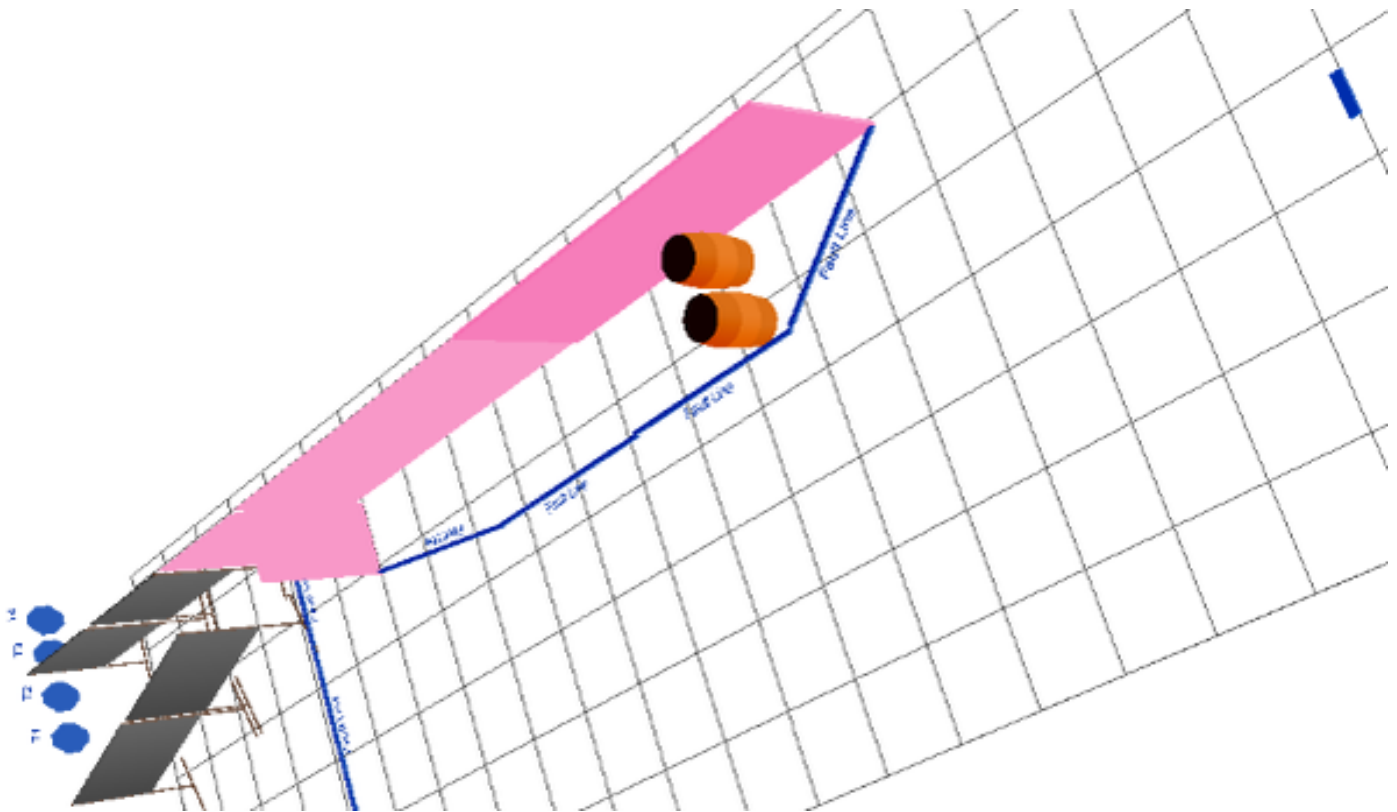
1. 4 to go left



| | | | |
|---------|--------------------------|------------|--------|
| CoF | Comstock - Short | Points | 40 p |
| Targets | 4 paper, Total 4 targets | Min rounds | 8 |
| Firearm | Handgun | Match-% | 13.56% |

| | |
|-------------------------|--|
| Procedure | Schütze steht auf A. Nach dem Startsignal beschießt der Schütze die Ziele wie sie sichtbar werden. |
| Starting position | Gun loaded & holstered |
| Firearm ready condition | |
| Start on | Audible signal |
| Stop on | Last shot |
| Penalties | As per current edition of rules |
| Safety angles | L/R 45 |
| Setup notes | |

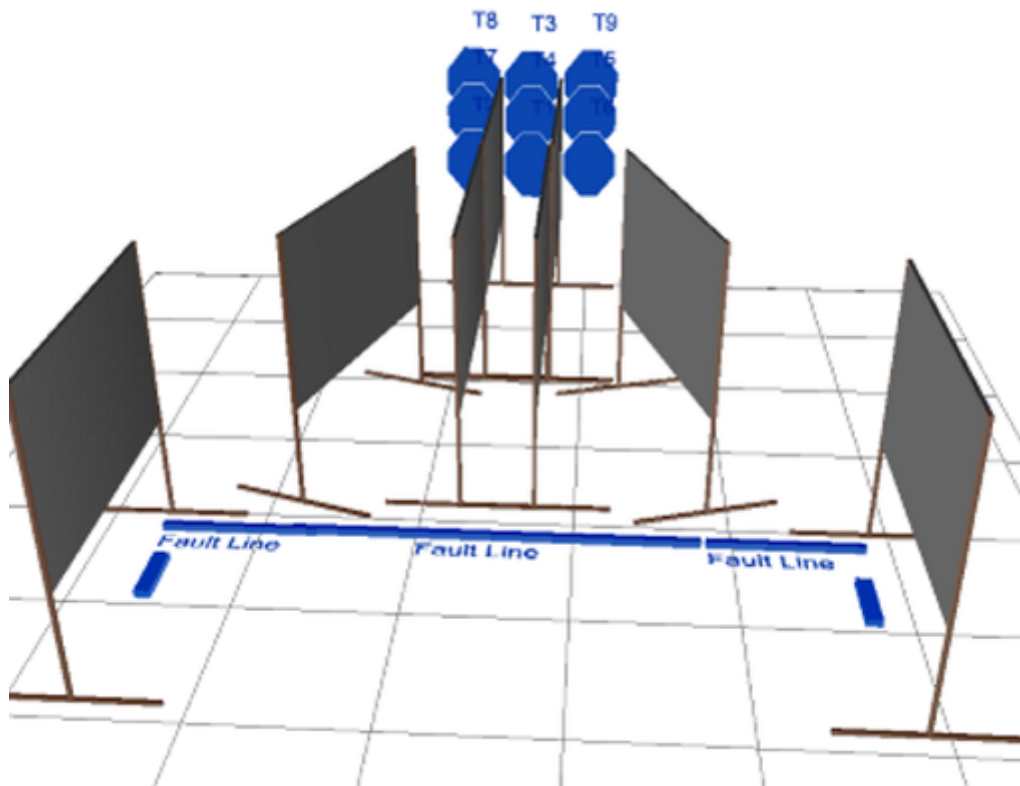
2. 4 to go right



| | | | |
|---------|--------------------------|------------|--------|
| CoF | Comstock - Short | Points | 40 p |
| Targets | 4 paper, Total 4 targets | Min rounds | 8 |
| Firearm | Handgun | Match-% | 13.56% |

| | |
|-------------------------|--|
| Procedure | Schütze steht auf A. Nach dem Startsignal beschießt der Schütze die Ziele wie sie sichtbar werden. |
| Starting position | Gun loaded & holstered |
| Firearm ready condition | |
| Start on | Audible signal |
| Stop on | Last shot |
| Penalties | As per current edition of rules |
| Safety angles | L/R 45 |
| Setup notes | |

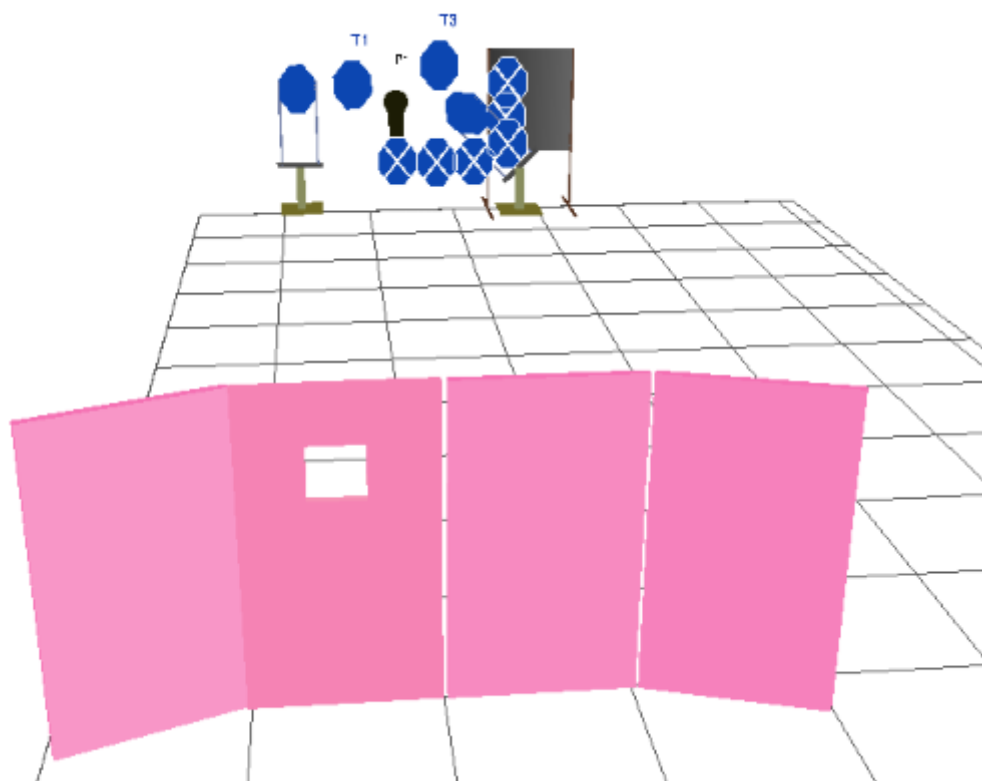
3. 18 fast ´n loud



| | | | |
|---------|--------------------------|------------|--------|
| CoF | Comstock - Medium | Points | 90 p |
| Targets | 9 paper, Total 9 targets | Min rounds | 18 |
| Firearm | Handgun | Match-% | 30.51% |

| | |
|-------------------------|--|
| Procedure | Schütze steht auf A, Facing wall (der ganze Körper). Nach dem Startsignal beschießt der Schütze die Ziele wie sie sichtbar werden. |
| Starting position | Gun loaded & holstered |
| Firearm ready condition | |
| Start on | Audible signal |
| Stop on | Last shot |
| Penalties | As per current edition of rules |
| Safety angles | L/R 90° |
| Setup notes | |

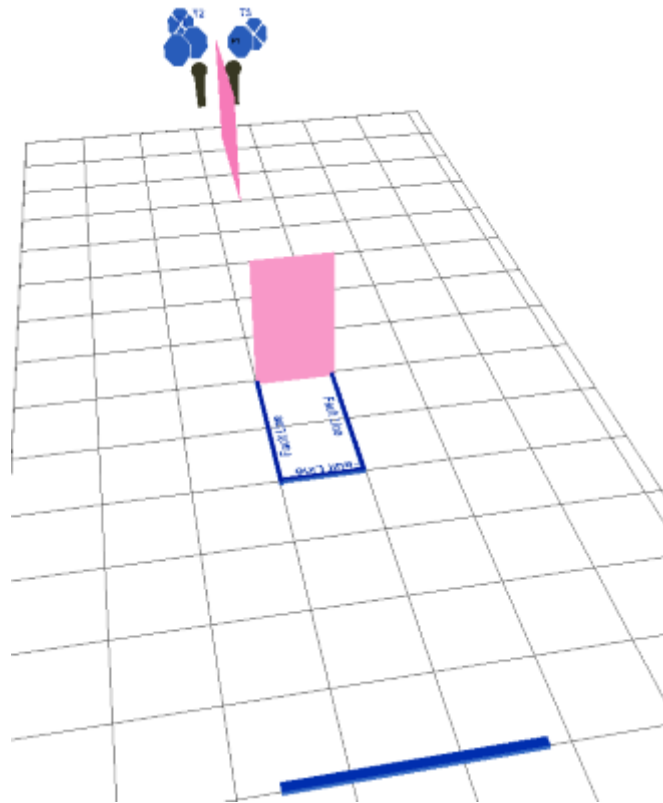
4. Dont think



| | | | |
|---------|--|------------|--------|
| CoF | Comstock - Short | Points | 45 p |
| Targets | 3 paper, 1 disappearing/bonus, 1 popper, 6 no-shoot, Total 5 targets | Min rounds | 7 |
| Firearm | Handgun | Match-% | 15.25% |

| | |
|-------------------------|---|
| Procedure | Schütze steht auf A, Nach dem Startsignal werden die Ziele durch das Fenster beschossen wie sie sichtbar werden. P1 löst disappearing target und mover aus. |
| Starting position | Gun loaded & holstered |
| Firearm ready condition | |
| Start on | Audible signal |
| Stop on | Last shot |
| Penalties | As per current edition of rules |
| Safety angles | L/R 90 |
| Setup notes | A ist ca 3-4m vor der öffnung |

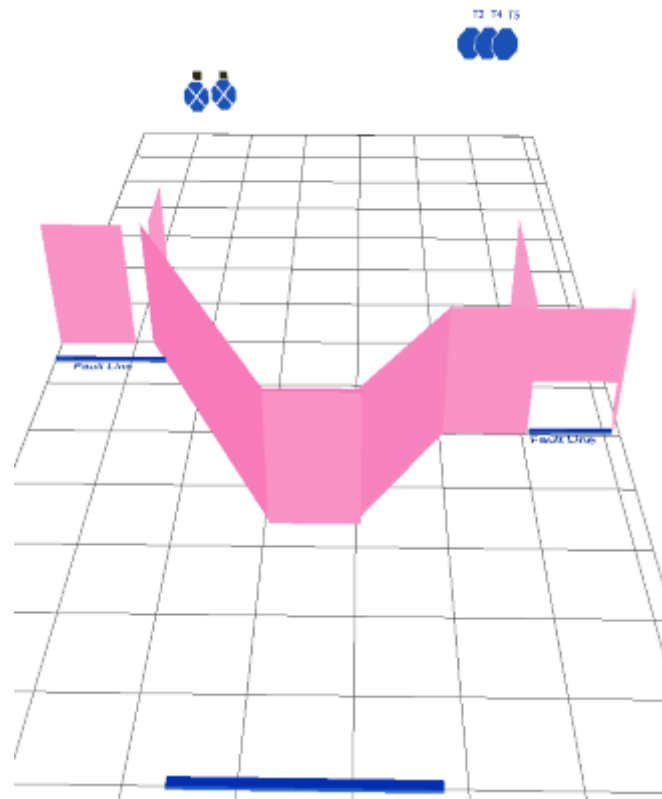
5. opala



| | | | |
|---------|--|------------|--------|
| CoF | Comstock - Short | Points | 40 p |
| Targets | 3 paper, 2 popper, 2 no-shoot, Total 5 targets | Min rounds | 8 |
| Firearm | Handgun | Match-% | 13.56% |

| | |
|-------------------------|--|
| Procedure | Der Schütze Steht auf Position A. Er hält in der einen Hand eine Flasche und in der anderen ein Glas in Brusthöhe. Nach dem Startsignal beschießt er die ziele aus der Shooting Box wie sie sichtbar werden. |
| Starting position | Gun unloaded & holstered |
| Firearm ready condition | |
| Start on | Audible signal |
| Stop on | Last shot |
| Penalties | As per current edition of rules |
| Safety angles | L/R 45 |
| Setup notes | |

6. up and down



| | | | |
|---------|--|------------|--------|
| CoF | Comstock - Short | Points | 40 p |
| Targets | 3 paper, 2 plates, 2 no-shoot, Total 5 targets | Min rounds | 8 |
| Firearm | Handgun | Match-% | 13.56% |

| | |
|-------------------------|---|
| Procedure | Schütze sitzt auf dem Stuhl an A, Nach dem Signal werden die Ziele beschossen wie sie sichtbar werden |
| Starting position | Gun loaded & holstered, Zeigefinger oder Daumen beider Hände berühren die Schläfen |
| Firearm ready condition | |
| Start on | Audible signal |
| Stop on | Last shot |
| Penalties | As per current edition of rules |
| Safety angles | L/R 90° |
| Setup notes | Line A wird durch Stuhl ersetzt |