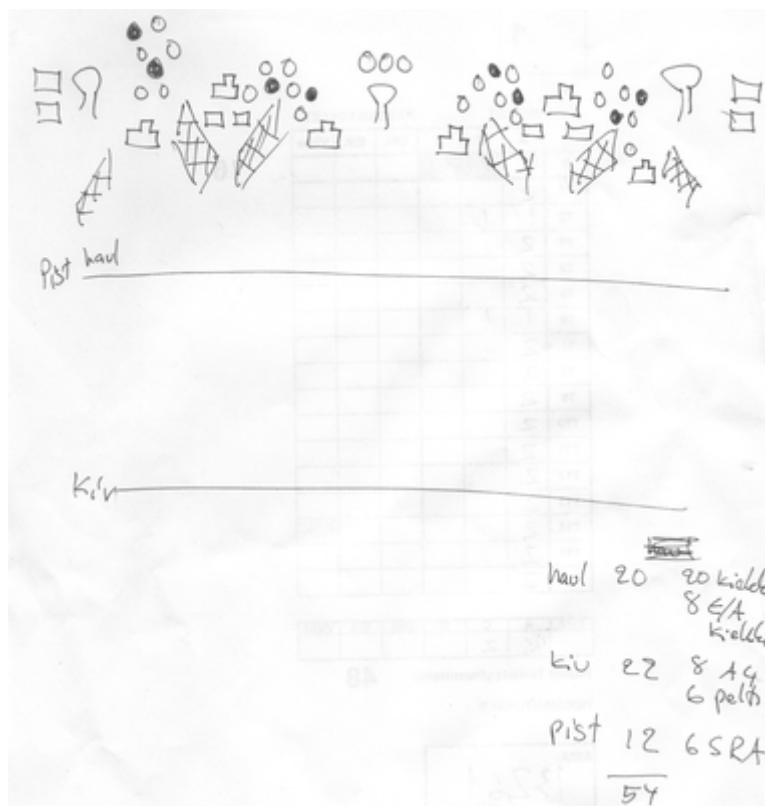


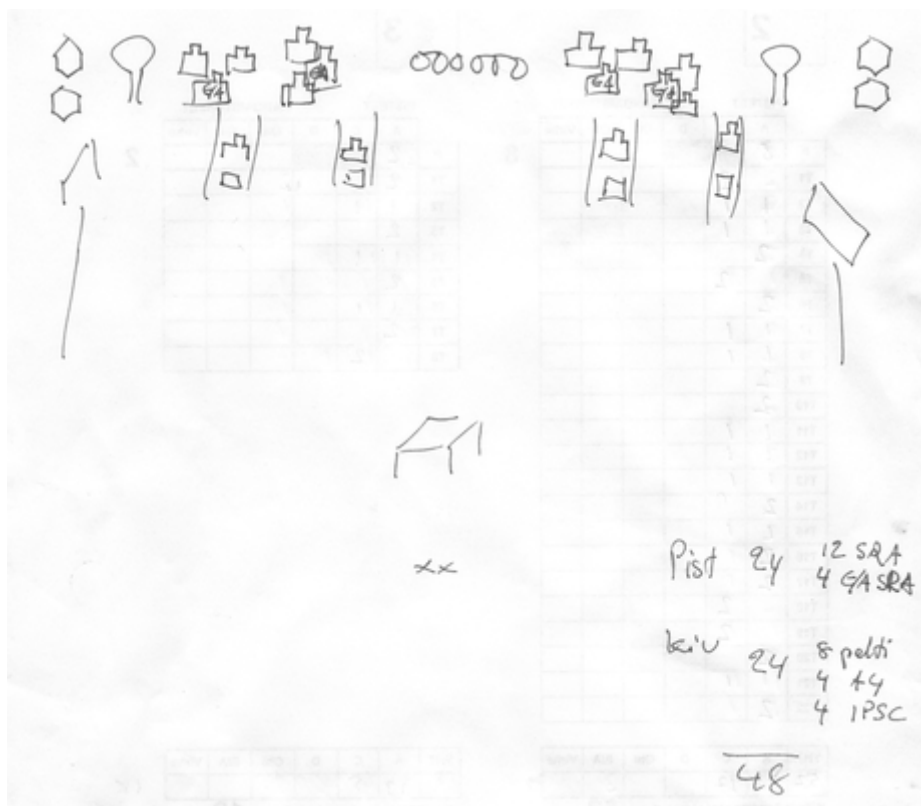
1. kahta viivaa



CoF	Unlimited - Long	Points	270 p
Targets	14 paper, 6 plates, 20 frangible, 8 no-shoot, Total 40 targets	Min rounds	54
Firearm	Handgun, Rifle, Shotgun	Match-%	42.19%

Procedure	Näet vihollista, päätät toimia. Ammu kiväärillä pellit ja A4 maalit, hylkää kivääri, ammu haulikolla kiekot, hylkää kivääri. Ammu pistoolilla SRA taulut. Haulikolla kaksi pakollista patruunanlisäystä tai lippaanvaihtoa ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välissä. Lisäksi pakollisten patruunalisäysten välissä tulee olla laukaus.
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

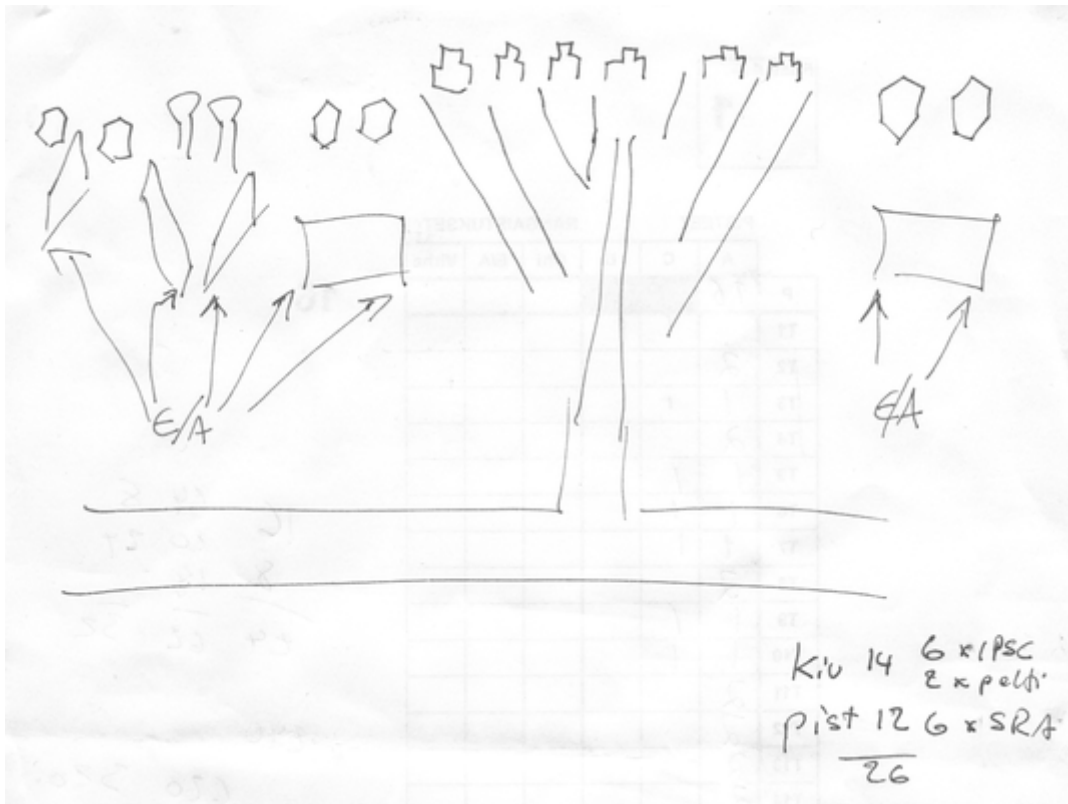
2. koirankoppi



CoF	Unlimited - Long	Points	240 p
Targets	20 paper, 8 plates, 4 no-shoot, Total 28 targets	Min rounds	48
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	37.50%

Procedure	Näet vihollista päätät toimia. Ammu koirankopista ainakin peltimaalit. Ammu ampuma-alueelta kiväärillä A4- ja IPSC-taulut. Ammu pistoolilla SRA-taulut. Pistoolilla kaksi pakollista lippaanvaihtoa ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välillä. Lisäksi pakollisten lippaanvaihtojen välillä vähintään laukaus.
Starting position	Kivääri ladattu ja varmistettu, 45 astetta, Pistooli lipas kiinni jättöpaikalla.
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

3. kouhotusta



CoF	Unlimited - Long	Points	130 p
Targets	12 paper, 2 popper, Total 14 targets	Min rounds	26
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	20.31%

Procedure	Näet vihollista, päätät toimia. Ammu kiväärillä IPSC- ja peltimaalit. Hylkää kivääri. Ammu pistoolilla SRA-aulut. Pistoolilla pakollinen lippaanvaihto ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välillä.
Starting position	Kivääri ladattu ja varmistettu 45. Pistooli kotelossa lipas kiinni.
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	