

1. LINJAT HUKASSA KAUPUNKITAISTELUS

No Image

CoF	Unlimited - Long	Points	190 p
Targets	19 paper, 4 no-shoot, Total 19 targets	Min rounds	38
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	35.85%

Procedure	<p>Olet konekiväärimiehen patruunankantajana keskellä kaupunkitaistelua kun eksyt yllättäen ryhmästäsi. Vihollisen ryhmä on koukannut sinun ja oman ryhmäsi väliin. Joudut tuhoamaan ryhmän kiväärillä, kunnes siihen tulee toimintahäiriö. Päätät kuitenkin kuljettaa konekiväärimiehelle patruunatydennyksen pelkkä pistooli aseistuksenas. Et tiedä missä oma osastosi on ja joudut etsimään osastoa rakennusten kulumista tähyistäen. Taistelukentällä saattaa harhailla eksyneitä siviilejä, joita et saa ampua.</p>
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

2. HYÖKKÄYS SUOJA-ASEMAAN

No Image

CoF	Unlimited - Long	Points	130 p
Targets	12 paper, 1 disappearing/bonus, Total 13 targets	Min rounds	26
Firearm	Rifle	Match-%	24.53%

Procedure	<p>Olet kuljettajana etulinjassa kun ajat yllättäen Protolla vihollisen nukahtaneen vartiomiehen päälle. Yllättävässä tilanteessa kuolleen vartiomiehen taistelupari pääsee karkuun tekemään hälytystä. Päätät poistaa hänet pelistä vartiomieheltä kentälle jääneellä sotilaskiväärillä. Lähistölle majoittuneet vihollisen ryhmät havahtuvat laukauksiin ja alkavat heräillä teltoissaan. Sinä ryhdyt hyökkäykseen kohti heidän asemiaan.</p>
Starting position	Gun unloaded
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

3. TUPIEN SIIVOUSPÄIVÄ

No Image

CoF	Unlimited - Long	Points	210 p
Targets	20 paper, 2 plates, 6 no-shoot, Total 22 targets	Min rounds	42
Firearm	Handgun	Match-%	39.62%

Procedure	Palaat iltalomalta takaisin majoitusparakkiin. Huomaat lähestyessäsi parakkia, että ovella on vartiossa kaksi vihollisen vartiomiestä. Päättät suorittaa yllätyshyökkäyksen mukana olevalla pistoolilla. Vartiomiesten lisäksi parakissa on kolmessa eri huoneessa tuntematon määrä vihollisia.
Starting position	Gun unloaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	