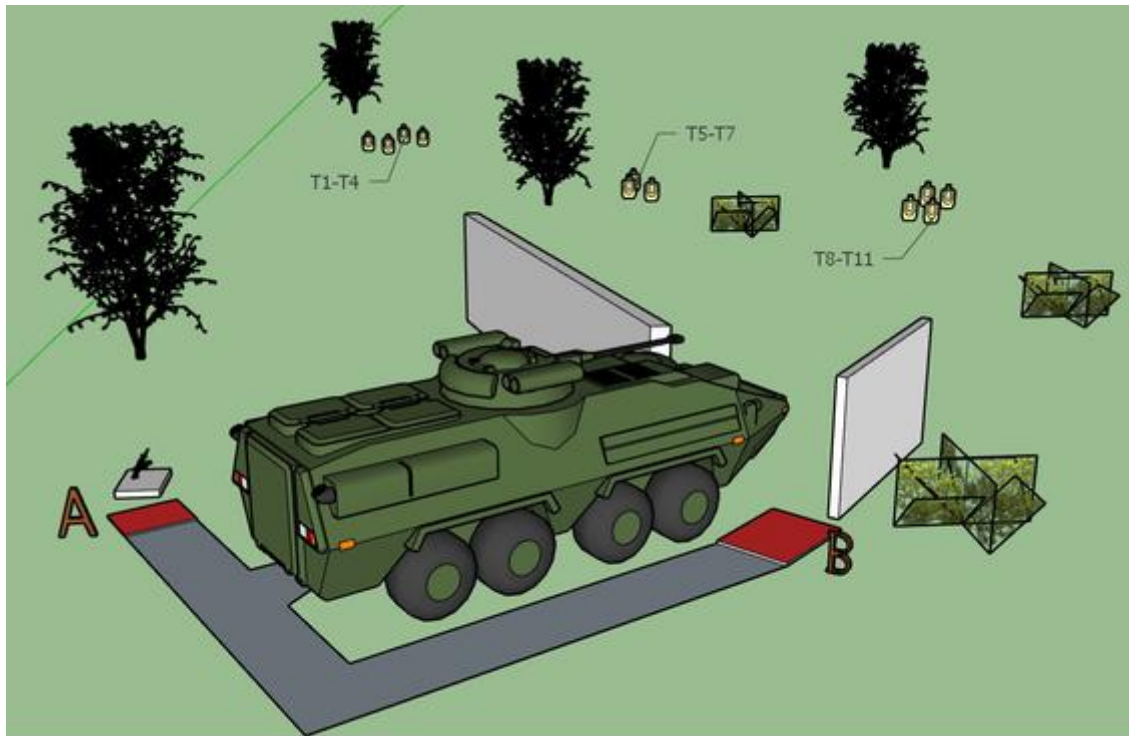


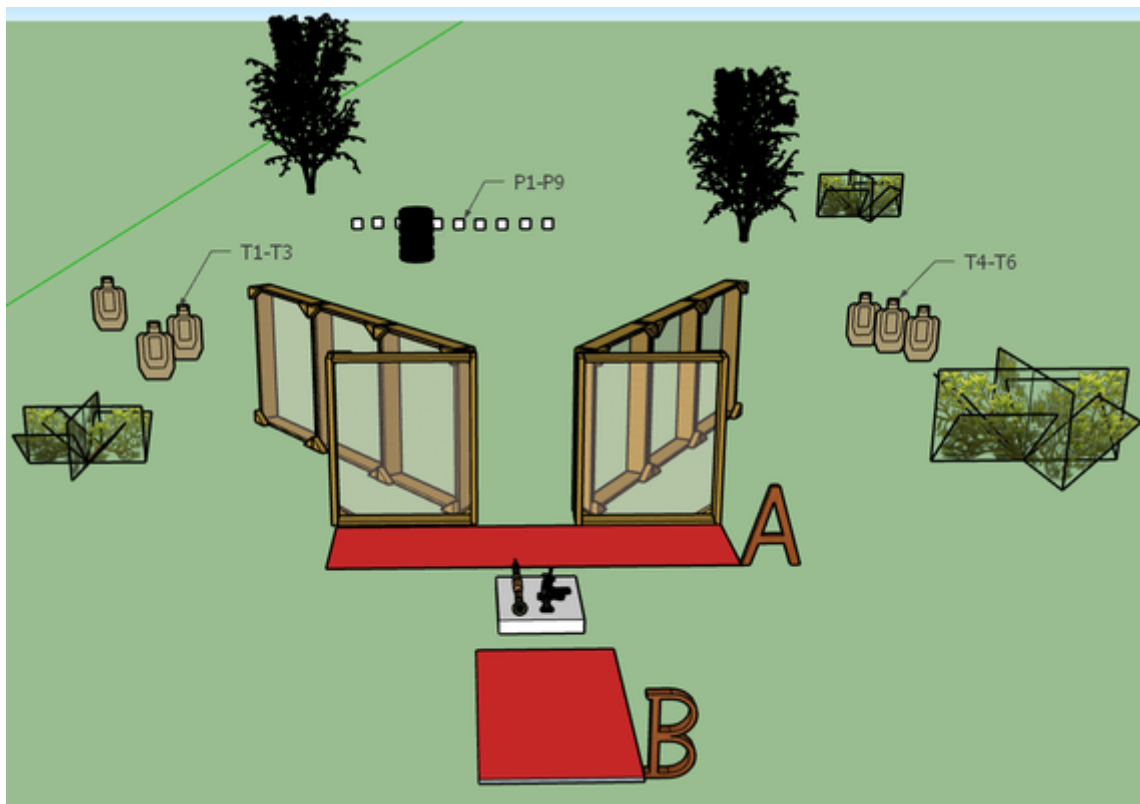
1. Utria dessant



CoF	Unlimited - Long	Points	110 p
Targets	11 paper, Total 11 targets	Min rounds	22
Firearm	Rifle	Match-%	9.61%

Procedure	Laskur istub sõidukis märgitud kohal. Pärast algussignaali väljub sõidukist ja võtab relva, mis asub positsiooni A ees asuval alusel. Relv on alusel padrunipesa tühi, salv kinnitamata. Kasutamiseks valitud salv tuleb võtta seljas oleva varustuse (riietuse) küljest (salvetasku, tasku). Laskur laeb iseseisvalt relva ja laseb igasse märki 2 lasku vabalt valitud järjekorras vastavalt märkide nähtavale ilmumisele. Lasud tuleb sooritada märgitud positsioonide A või B seest. Positsiooni valiku järjekord vaba. Raja lõpetab laskuri viimane lask. Distsants - 15 - 30 m;
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

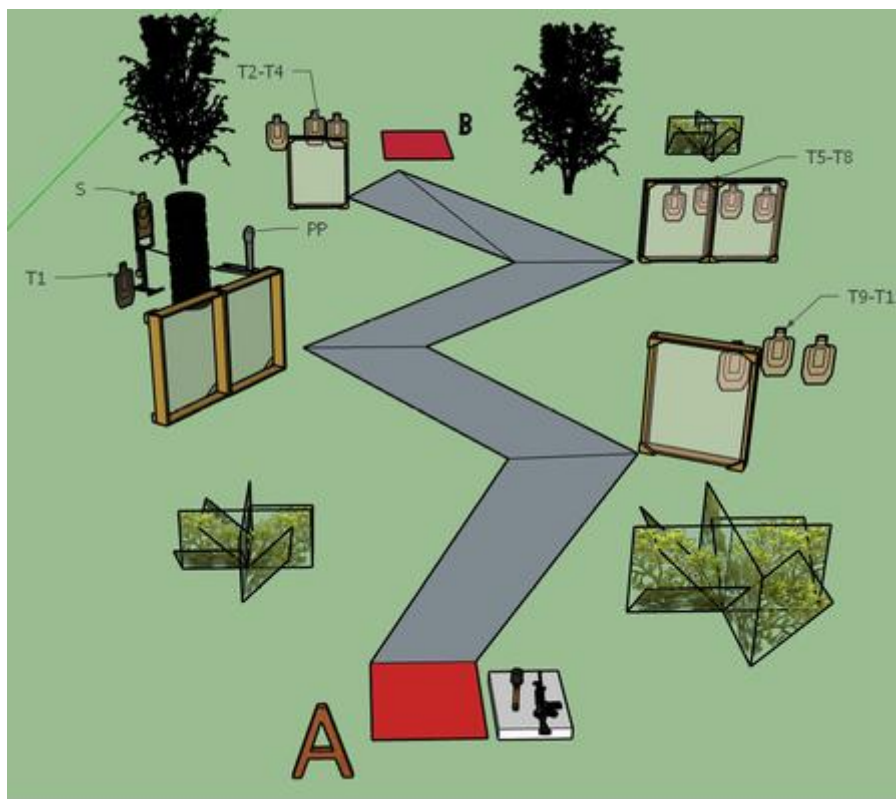
2. Lendav Surm



CoF	Unlimited - Long	Points	105 p
Targets	6 paper, 9 plates, Total 15 targets	Min rounds	21
Firearm	Rifle	Match-%	9.17%

Procedure	Laskur on lamades laskeasendis positsioonil B,olles eelnevalt võtnud rihmale TT relva(rihm peab olema ümber keha). Laskuri relv on tema ees alusel. Relval on salv kinnitatud, padrunipesa tühi. Peale audiosignaali võtab laskur oma relva ja tegutseb edasi iseseisvalt lastes märgid positsioonilt A vastavalt nende nähtavale ilmumisele. Raja läbimise ajal on 1 salvevahetus kohustuslik, vabalt valitud ajal, aga enne viimast lasku. Raja lõpetab viimane lask. Peale viimast lasku rajale mahajäänud mistahes varustus on karistatav 1-e protseduurilise veaga. Distsants - 7 - 25 m;
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

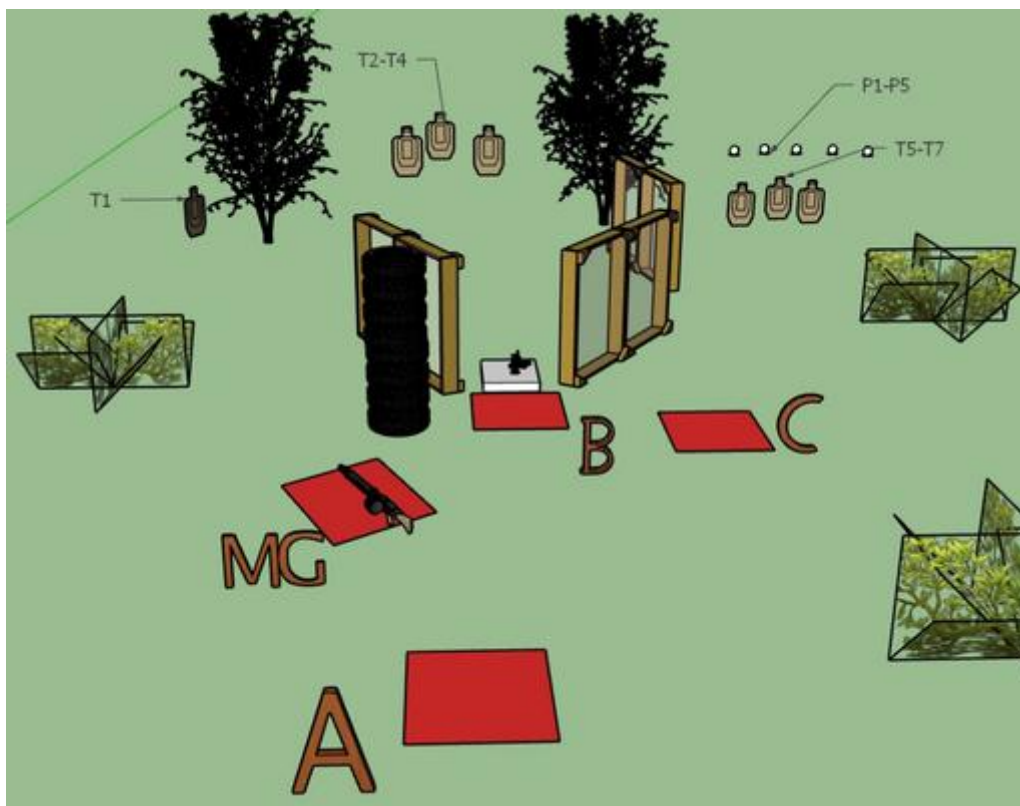
3. Siiversti sillapea likvideerimine



CoF	Unlimited - Long	Points	130 p
Targets	12 paper, 1 popper, . Optional tasks 1x5p, Total 13 targets	Min rounds	25
Firearm	Rifle	Match-%	11.35%

Procedure	Laskur seisab positsioonil A märgitud kohas. Relv on positsiooni A kõrval asuval alusel salv kinnitatud ,padrunipesa tühi. Alusel asub ka õppegranaat G. G-d tohib kohtuniku järelevalve all ette valmistada heitmiseks (nt splint sirgeks väänata). Peale algussignaali võtab laskur G, eemaldab kaitsesplindi viskab selle kasti B. Granaadi täpselt kasti viskamise korral saab 5 lisapunkti. G heitmisel alla märgitud minimaalse kauguse karistatakse 1 protseduurilise veaga. Peale G viset tegutseb laskur edasi iseseisvalt ja laseb märgid nende ilmumise järjekorras. Popper PP aktiveerib pihta saades liikuva märgi S. Raja lõpetab viimane lask. Distant - 5 - 35 m
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

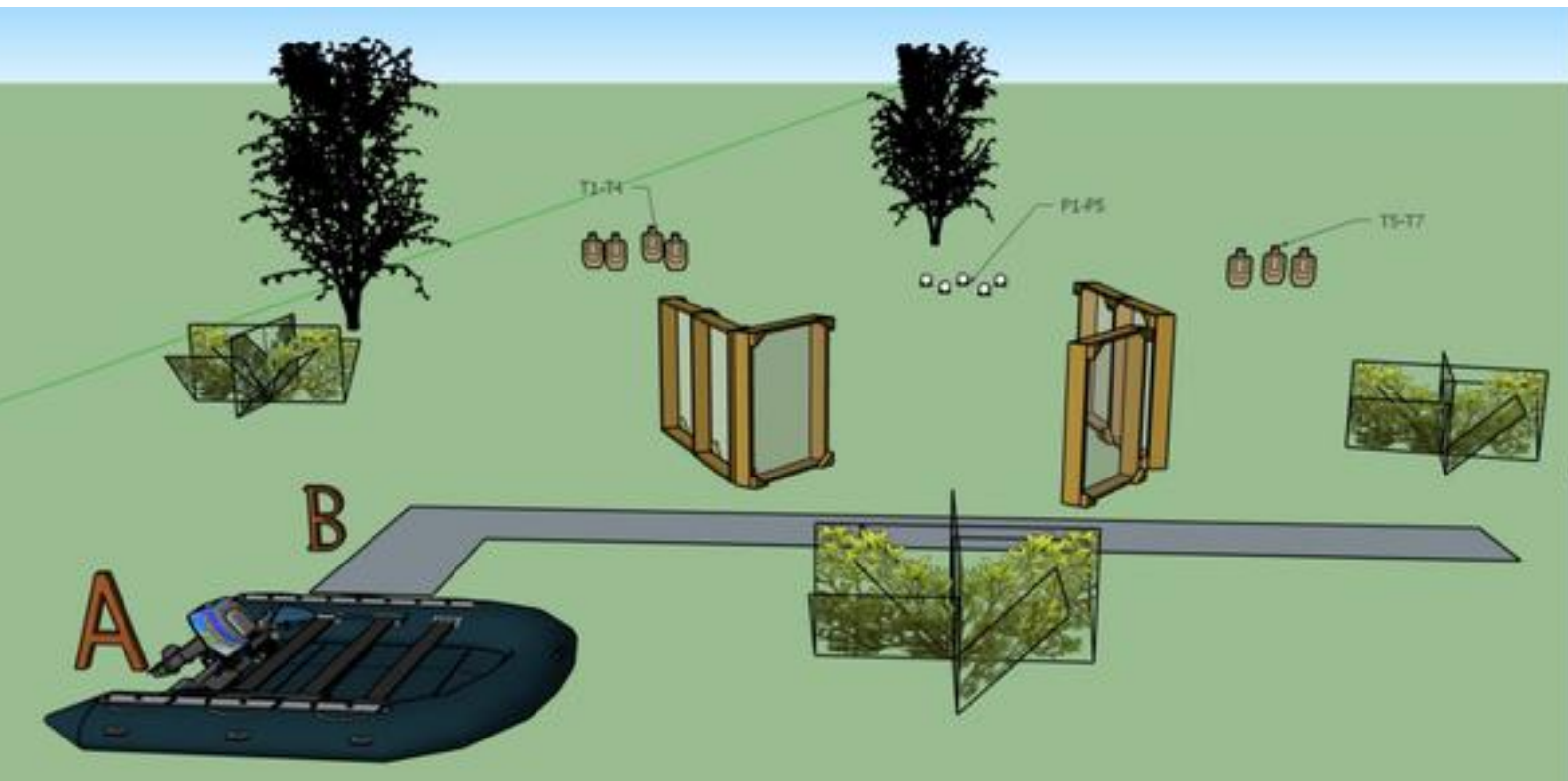
4. Pataljon „Narva“ Hundinurgas



CoF	Unlimited - Medium	Points	95 p
Targets	7 paper, 5 plates, Total 12 targets	Min rounds	19
Firearm	Rifle	Match-%	8.30%

Procedure	Laskur seisab positsioonil A mõlemas käes laskemoonakast. Laskuri relv asub positsioon B ees asuval alusel, salv kinnitatud, padrunipesa tühi. Peale algussignaali liigub laskur laskemoona kastidega positsioonile MG, kus asetab padrunikastid märgitud kohta. Positsioonil MG asub 5-e padruniga laetud kuulipilduja MG3. Laskur võtab lamades laskeasendi, vinnastab kuulipilduja ja laseb kõik 5 lasku märki T1. Arvesse läheb 2 parimat lasku. Seejärel liigub laskur positsioonile B, kus vinnastab oma relva ja laseb vasakust õlast märgid T2-4, liigub edasi positsioonile C ja laseb vabalt valitud asendist ülejäänud nähtavad märgid. Positsioonide C ja B vahetamisel kohustuslik salvevahetus. Raja lõpetab viimane lask. Distsants - 15 - 30 m
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

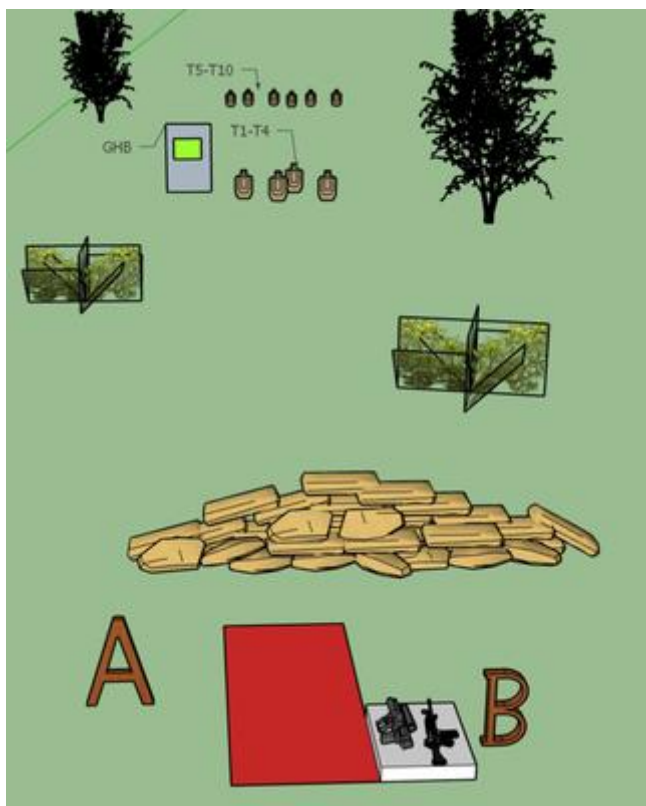
5. „Erna“ maabumine



CoF	Unlimited - Medium	Points	95 p
Targets	7 paper, 5 plates, Total 12 targets	Min rounds	19
Firearm	Rifle	Match-%	8.30%

Procedure	Laskur seisab positsioonil A (paat) ,relv käes ,salv kinnitatud, padrunipesa tühi, seljas seljakott „raadiojaamaga“. Pärast algussignaali laeb laskur relva ja laseb positsioonilt A märgid T1-4. Edasi liigub laskur alasse B, kus laskur laseb märgid nende nähtvaks ilmumise järel. Raja lõpetab viimane lask. Distsants - 15 - 20 m
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

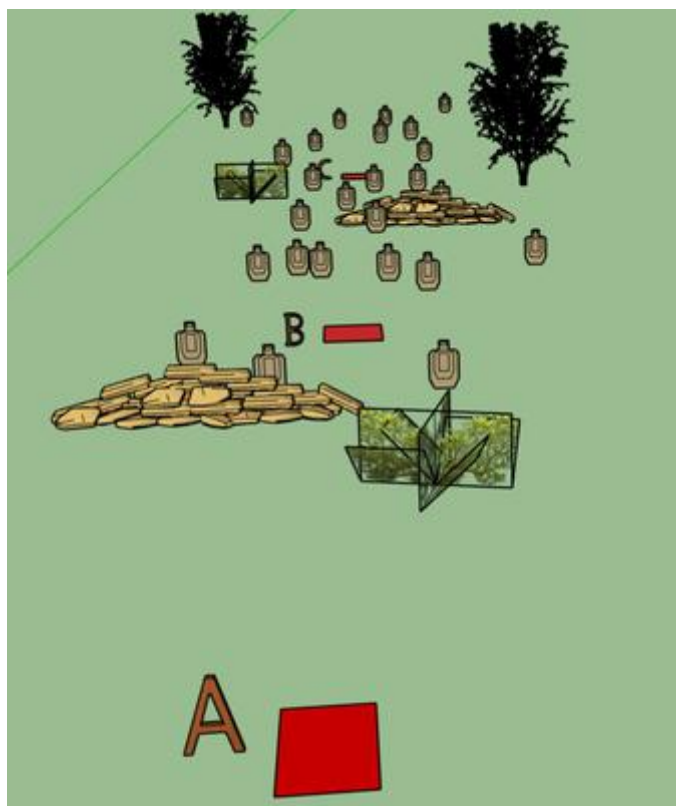
6. Võnnu lahing



CoF	Unlimited - Medium	Points	125 p
Targets	(with 10 10p), . Optional tasks 1x5p, Total 0 targets	Min rounds	10
Firearm	Rifle	Match-%	10.92%

Procedure	Laskur seisab positsioonil A märgitud kohas. Laskuri relv asub alusel B salv kinnitatud, padrunipesa tühi. Alusel B asub ka 40 mm granaadiheitja GH laetud ühe õppelaenguga, kaitseriivistatud. Peale algussignaali võtab laskur GH ja laseb märki GHB. Tabamisel saab laskur 5 boonuspunkti. Granaadi tabamisel lähemal kui märgitud joon toob kaasa ühe protseduurilise karistuse. Seejärel asetab laskur GH tagasi alusele, võtab oma relva ja tegutseb iseseisvalt, lastes positsioonilt A vabalt valitud asendist 10-e lasuga 10 KV tõusvat märki. Maksimum laskude arv on 14. Iga lask üle 14 toob kaasa protseduurilise karistuse. Distsants - 50 - 150 m
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

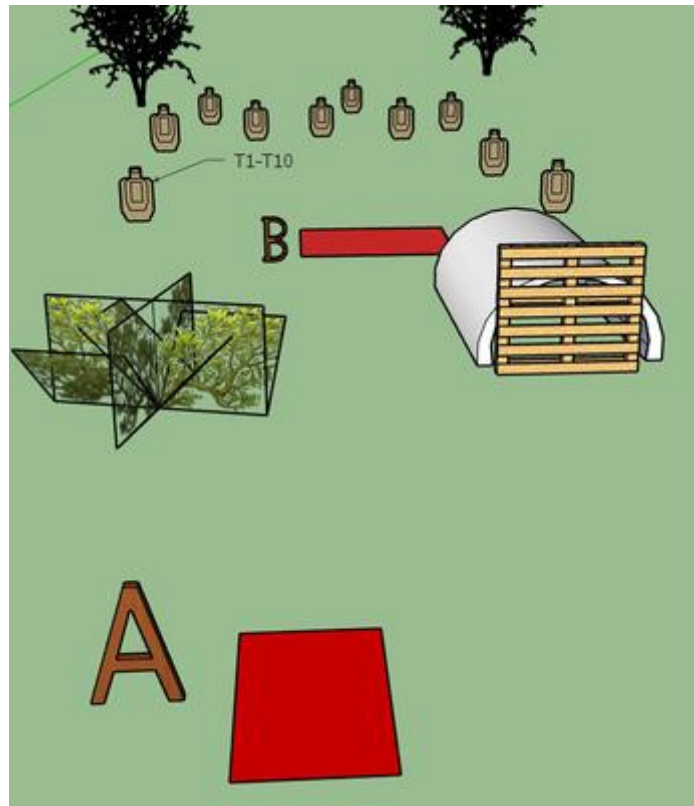
7. Paju lahing



CoF	Unlimited - Long	Points	125 p
Targets	25 popper, Total 25 targets	Min rounds	25
Firearm	Rifle	Match-%	10.92%

Procedure	Laskur seisab positsioonil A relv käes, salv kinnitatud, padrunipesa tühi, seljas 15 kg kaaluv patrullkott. Pärast algussignaali laeb laskur relva ja laseb kõik positsioonilt A nähtavad märgid, liigub positsioonile B, laseb sealt kõik nähtavad märgid, liigub positsioonile C ja laseb sealt kõik nähtavad märgid. Raja lõpetab viimane lask. Distsants - 10 - 200 m
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

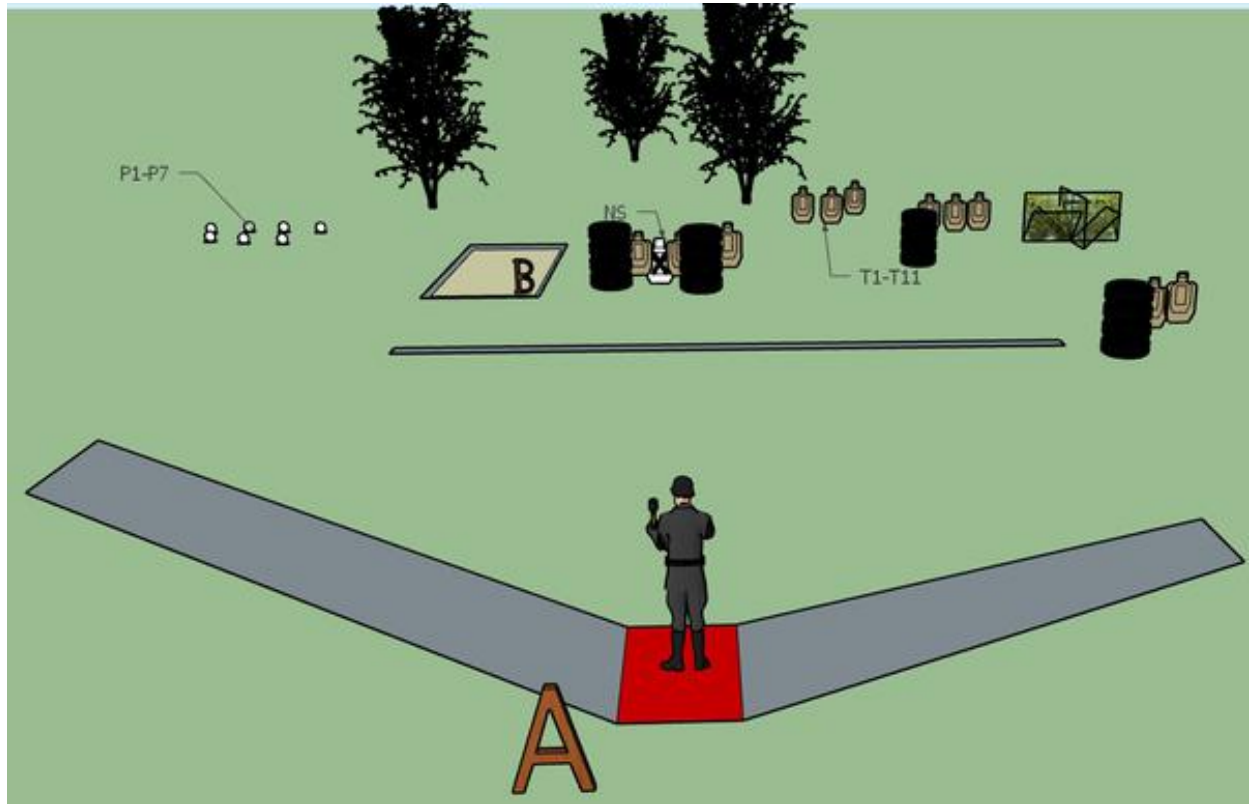
8. Põrgupõhja punkrilahing



CoF	Unlimited - Medium	Points	100 p
Targets	10 paper, Total 10 targets	Min rounds	20
Firearm	Handgun	Match-%	8.73%

Procedure	Laskur seisab positsioonil A, püstol kabuuris, salv kinnitatud, padrunipesa tühi. Peale signaali eemaldab laskur tunneli suult takistuse, jookseb läbi tunneli positsioonile B laeb relva ja laseb positsioonilt B ära kõik temale nähtavad märgid. Raja lõpetab viimane lask. Relva võib kabuurist välja võtta ja laadida vaid alal B. Distsants - 2 - 7 m
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

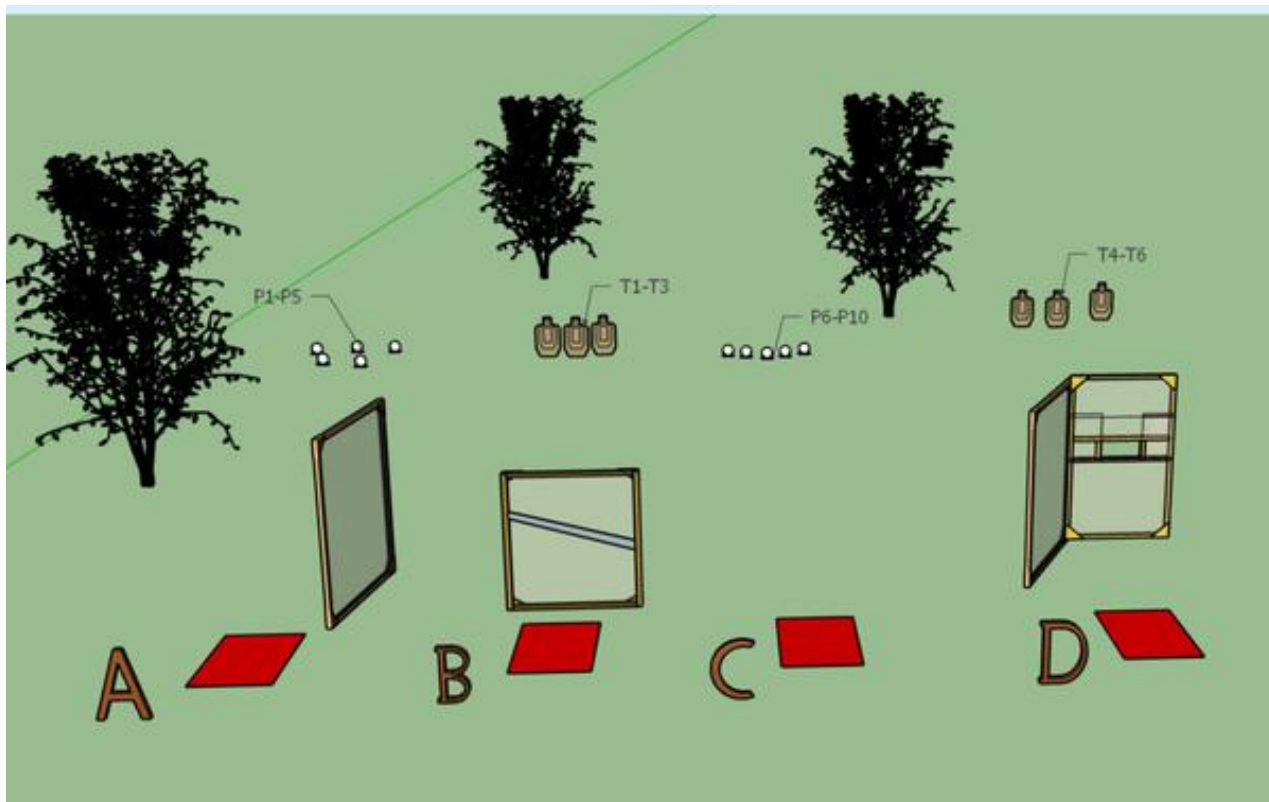
9. Liivamäe lahing



CoF	Unlimited - Long	Points	150 p
Targets	11 paper, 7 plates, 1 no-shoot, . Optional tasks 1x5p, Total 18 targets	Min rounds	29
Firearm	Handgun	Match-%	13.10%

Procedure	Laskur seisab positsioonil A märgitud kohas relv kabuuris, laetud ja kaitseriivistatud, käes õppegranaat. Pärast algussignaali eemaldab laskur granaadi splindi (võib ettevalmistada granaadi kohtuniku järelvalve all nt. splindi sirgeks väänata) ja heidab granaadi märgitud kasti B. Märgitud kasti heidetud granaat annab 5 boonuspunkti. Granaadi heitmine alla märgitud joone või ilma splinti eemaldamata toob kaasa protseduurilise karistuse. Peale granaadi heitmist laseb laskur märgid vastavalt nende nähtavale ilmumisele liikudes märgitud rajal. Raja lõpetab viimane lask. Distsants - 10 - 15 m
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

10. Hirmus Ants



CoF	Unlimited - Long	Points	110 p
Targets	6 paper, 10 plates, Total 16 targets	Min rounds	22
Firearm	Rifle	Match-%	9.61%

Procedure	Laskur seisab positsioonil A relv käes, salv kinnitatud ,padrunipesa tühi. Pärast algussignaali laskur laeb relva ja laseb ära näha olevad metallmärgid, liigub positsioonile B ja laseb läbi seinas oleva ava ära näha olevad märgid, liigub positsioonile C ja laseb ära näha olevad metallmärgid, liigub positsioonile D ja laseb läbi seinas oleva ava ära näha olevad märgid. Igal positsioonivahetusel on kohustuslik salvevahetus. Võib kasutada eelmist salve, ei pea olema täis salv. Raja lõpetab viimane lask. Pärast viimast lasku ei tohi rajale maha jääda salvesid ja muud varustust. Varustuse maha jätmise eest karistus 1 protseduuriline viga. Distsants - ca. 10-20 m
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	