

1. Paneme hullu #1

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	90 p
Targets	6 paper, Total 6 targets	Min rounds	18
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	31.03%

Procedure	Peale stardisignaali lased kõik märgid. Igast märgist arvestatakse 3 parimat. Lasta võib nii püstoli, kui ka vindiga. Lasta võib nii üksiklaskudega, kui ka automaattulega.
Starting position	X-koht
Firearm ready condition	Kasutatavad relvad on laetud.
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	Ohutussektor kollaste laudadega, laskesektor punastega.
Setup notes	Metallist kuulipüüdja tulistamine vintpüssiga on keelatud!

2. Püstoliga eestoas

No image

CoF	Unlimited - Short	Points	50 p
Targets	5 paper, Total 5 targets	Min rounds	10
Firearm	Handgun	Match-%	17.24%

Procedure	Peale stardisignaali lased kõi märgid, igasse vähemalt 2 lasku.
Starting position	Seisad määratud kohas
Firearm ready condition	Laetud püstol kabuuris
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	Ohutussektor kollaste laudadega, laskesektor punastega.
Setup notes	

3. Paneme hullu vol 2

No image

CoF	Unlimited - Long	Points	150 p
Targets	15 paper, Total 15 targets	Min rounds	30
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	51.72%

Procedure	Peale stardisignaali lased kõigepealt 5 püstoli märki ja seejärel vintpüssiga 10 vindi märki. Lasta võib nii üksiklaskudega, kui ka automaattulega.
Starting position	X-koht
Firearm ready condition	Laetud püstol kabuuris, laadimata vintpüss laua all.
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	Kollaste laudadega ohutussektor, punastega laskesektor.
Setup notes	Vaata, et vindi raud ei näitaks püstoliga laskmise ala poole.