

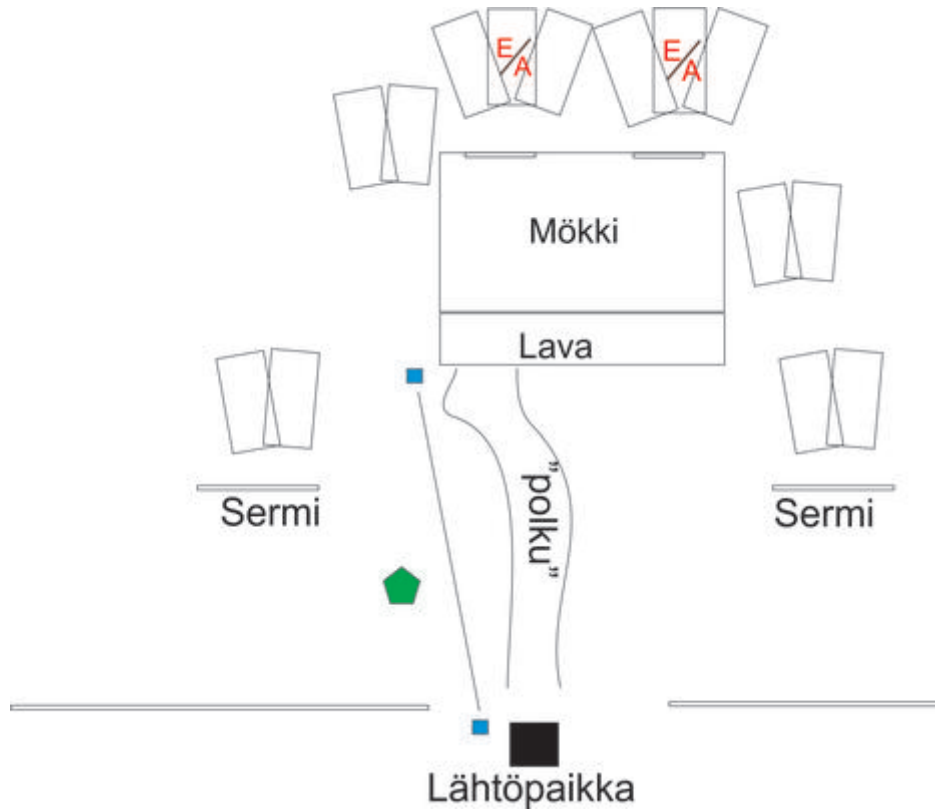
1. Pistooli I

No image

CoF	Unlimited - Long	Points	125 p
Targets	12 paper, 1 plates, 2 no-shoot, Total 13 targets	Min rounds	25
Firearm	Handgun	Match-%	31.25%

Procedure	<p>Pistelaskutapa: Rajoittamaton Minimilaukausmäärä: 25 Maksimipistemäärä: 75 Ampumaetäisyys: 5-10m Taulut: 1 kpl (5p) etenemisen estävä plate, 12 kpl (5p) SRA-tiloja, 2 kpl EA-tiloja Käsittelysektori: 90-90-90 Lähtöasento: Ase ladattu, lipas kiinni), lähtöpaikasta Muuta: Ammutaan etenemisen estävä plate, otetaan patruunalaatikko kantaan, toiminta-alue tämän jälkeen "polku", lava ja mökki. Matkalla ammutaan vas ja oikealla olevat SRA-tilat, asetetaan patruunalaatikko määrätylle paikalle ja jatketaan toimintaa lavalta ja mökistä. Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä. Rangaistukset voimassa olevan sääntökirjan mukaisesti. Patruunalaatikon viemättä jättäminen toimintavirhe/laukaus. Patruunalaatikon jättäminen väärään paikkaan toimintavirhe/laukaus. Mökin ampuminen tukkapölyä ja DQ.</p>
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

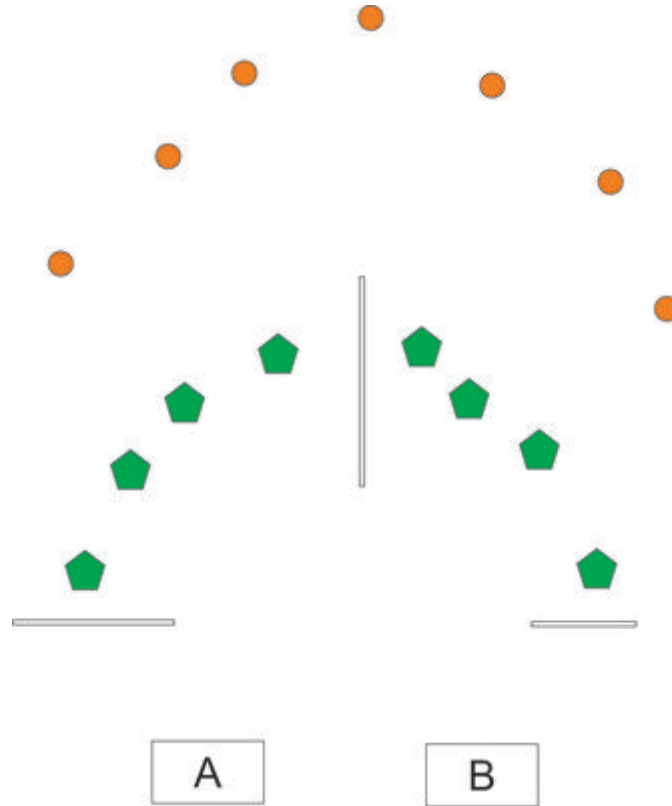
2. Pistooli II



CoF	Unlimited - Long	Points	125 p
Targets	12 paper, 1 plates, 2 no-shoot, Total 13 targets	Min rounds	25
Firearm	Handgun	Match-%	31.25%

Procedure	Pistelaskutapa: Rajoittamaton Minimilaukausmäärä: 25 Maksimipistemäärä: 75 Ampumaetäisyys: 5-10m Taulut: 1 kpl (5p) etenemisen estävä plate, 12 kpl (5p) SRA-tauluja, 2 kpl EA-tauluja Käsittelysektori: 90-90-90 Lähtöasento: Ase ladattu, lipas kiinni), lähtöpaikasta Muuta: Ammutaan etenemisen estävä plate, otetaan patruunalaatikko kantaan, toiminta-alue tämän jälkeen "polku", lava ja mökki. Matkalla ammutaan vas ja oikealla olevat SRA-taulut, asetetaan patruunalaatikko määrätylle paikalle ja jatketaan toimintaa lavalta ja mökistä. Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä. Rangaistukset voimassa olevan sääntökirjan mukaisesti. Patruunalaatikon viemättä jättäminen toimintavirhe/laukaus. Patruunalaatikon jättäminen väärään paikkaan toimintavirhe/laukaus. Mökin ampuminen tukkapölyä ja DQ.
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

3. Haulikko I



CoF	Unlimited - Medium	Points	75 p
Targets	15 plates, Total 15 targets	Min rounds	15
Firearm	Shotgun	Match-%	18.75%

Procedure	Pistelaskutapa: Rajoittamaton Minimilaukausmäärä: 15 Maksimipistemäärä: 75 Ampumaetäisyys: 10-20m Taulut: 8 kpl (5p) platea, 7 kpl (5p) kiekkoa Käsittelysektori: 90-90-90 Ampumasektori: Ajanotto: Alkaa ajanottolaitteen merkkiäänestä ja päättyy viimeiseen laukaukseen. Lähtöasento: Ase ladattu, (lipas kiinni) putki täynnä, vapaavalintaisesta lavalta A tai B Muuta: Kaikki laukaukset ammuttava alueelta A ja B (trukkilavat). Ammuntajärjestys vapaa. Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä. Rangaistukset voimassa olevan sääntökirjan mukaisesti. Pystyyn jäävästä plateasta tai ehjäksi jäävästä kiekosta toimintavirhe (10p)
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

4. Haulikko II

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	75 p
Targets	15 plates, Total 15 targets	Min rounds	15
Firearm	Shotgun	Match-%	18.75%

Procedure	<p>Pistelaskutapa: Rajoittamaton Minimilaukausmäärä: 15 Maksimipistemäärä: 75 Ampumaetäisyys: 10-20m Taulut: 8 kpl (5p) platea, 7 kpl (5p) kiekkoa Käsittelysektori: 90-90-90 Ampumasektori: Ajanotto: Alkaa ajanottolaitteen merkkiäänestä ja päättyy viimeiseen laukaukseen. Lähtöasento: Ase ladattu, (lipas kiinni) putki täynnä, vapaavalintaisesta lavalta A tai B Muuta: Kaikki laukaukset ammuttava alueelta A ja B (trukkilavat). Ammuntajärjestys vapaa. Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä. Rangaistukset voimassa olevan sääntökirjan mukaisesti. Pystyyn jäävästä platesta tai ehjäksi jäävästä kiekosta toimintavirhe (10p)</p>
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	