

# 1. Skill Stage, 1.1

No image

Scoring	Points & tie-breaker time	Par-time	90.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF			
Target-info	R20		
Equipment	-		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 2. Figges Stubbe, 1.2

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar stående, vapen i hand. På timerns signal skall skytten beskjuta mål 1,2+1,3 i stigande ordning med 1 skott vardera från varje angiven position.		
Target-info	Target: 1.2, 1,3		
Equipment	-		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

### 3. TYL, 1.3

No image

Scoring	Points	Par-time	90.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar liggande, laddat säkrat. På timerns signal skall skytten beskjuta mål 1.1 till 1.5 i stigande ordning med 1 skott vardera. Om skytten har patroner och tid kvar efter träff i samtliga mål kan kvarvarande patroner skjutas på mål 1.5 för extra poäng.		
Target-info	Target: 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5		
Equipment	-		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 4. Stairway To Heaven, 2.1

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar bakom vänster trappa, vapen i hand. På timerns signal skall målen beskjas från trappornas samtliga steg, 1 patron/steg, vänster till höger. Vartannat mål, start med 2.2.		
Target-info	Target: 2.2, 2.3		
Equipment			
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 5. Use Your Rubber, 2.2

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar bakom skjutplatsen, vapen i hand. På timerns signal skall målen beskjas i fallande ordning med 1 skott/mål från varje lager däck. Däcken skall staplas liggande ovanpå varandra.		
Target-info	2.2, 2.3		
Equipment			
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 6. Pick a card, 2.3

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	9 pts & 9 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar liggande på skjutplatsen med inriktat vapen och öppet slutstycke. På timerns signal skall skytten resa sig och vända första kortet för målangivelse och sedan beskjuta angivet mål med 1 skott. Detta upprepas sedan för samtliga mål.		
Target-info	Target: 2.1, 2.2, 2.3		
Equipment	-		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 7. Karlsson På Taket, 3.1

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar bakom taket,, vapen i hand. På timerns signal skall målen beskjutas från markerade luckor ochnockar. Från luckorna skall mål 2.3 beskjutas med 2 skott från varje lucka. Från nockarna skall mål 2.2 beskjutas med 2 skott från varje markerad nock.		
Target-info	Target: 2.2, 2.3		
Equipment	-		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 8. Drum Race 3.2

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	12 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar bakom vänster oljefat, vapen i hand. På timerns signal skall mål 3.1, 3.2, 3.3 beskjas med ett skott vardera, höger till vänster. Byt sedan position till höger oljefat och beskjut målen med ett skott vardera, höger till vänster. Repetera tills samtliga patroner är förbrukade eller tiden tagit slut.		
Target-info	Mål nr: 3.1, 3.2, 3.3		
Equipment	-		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			



## 9. Checkpoint 3.3

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	12 pts & 14 rounds	Par-time factor	-
CoF	Start Skytten startar liggande på skjutplatsen, laddat, säkrat. På timerns signal skall mål 2.3 och 2.2 beskjas från liggande pos, därefter skall mål 2.3 beskjas med 2 skott från varje markerad position. HIT TO MOVE!		
Target-info	Target: 2.2, 2.3		
Equipment	-		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			