

1. H1A - Bunkersen

No image

Scoring	Points	Par-time	180.00 sec
Info	6 pts & 6 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter ved bunkers lengst til høyre. Mål engasjeres med ett skudd med hele kroppen på innsiden av bunkers, så engasjeres mål med ett skudd med hele kroppen på utsiden av bunkers. Skytter forflytter seg så til bunkers 2 og repeterer øvelsen for så å avslutte ved bunkers 3. Maks 2 bagger.		
Target-info	383m Rød: hoved gong, Hvit: backup gong. Ø25cm		
Equipment	Maks 2 bagger		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

2. H1B - Ligg/sitt/stå her og der

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter stående bak første skyte område. På ild legger skytter seg ned og engasjerer mål med 2 skudd (hit or miss), så forflytter skytter seg til neste anviste område og repeterer. Det skal skytes fra fire områder.		
Target-info	Ø25cm, Rød: hoved gong, Hvit: backup gong. 383meter.		
Equipment	-		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

3. H1C - Trippel

No image

Scoring	Points	Par-time	150.00 sec
Info	3 pts & 3 rounds	Par-time factor	-
CoF	Liggende med våpen i anlegg, ladd våpen, sikring på. På ild, start fra valgfri side.		
Target-info	254m, 10x10cm.		
Equipment	Tofot, baksekk.		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

4. H2A - Holdover

No image

Scoring	Points	Par-time	180.00 sec
Info	12 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	På ildkommando engasjerer skytter målene fra nært til fjernt med 2 skudd per mål, uavhengig av treff eller bom. Dette repeteres totalt 3 ganger. Kun tillatt med holdover, dvs ikke justere tårn.		
Target-info	1:480m 2:670m, 1:Ø25cm 2:Ø35cm. Røde gonger.		
Equipment	Tofot, baksekk.		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

5. H2B - Skill stage 1

No image

Scoring	Points & tie-breaker time	Par-time	90.00 sec
Info	6 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Våpen liggende på standplass, kammerflagg ute, magasin i, bolt bak. Skytter starter stående 9m fra standplass. Ved startsignal forflytter skytter seg fram til børsa og skyter mål fra venstre til høyre. Skytter må ha treff for å bytte til neste mål. Når skytter har truffet alle mål fra venstre til høyre gjentar skytter fra høyre til venstre. Hit to move. Øvelsen gjennomføres 2 ganger. Beste tid registreres.		
Target-info	320m, Ø25cm, Hvit gong		
Equipment	Tofot, baksekk etc.		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

6. H2C - Stress

No image

Scoring	Points	Par-time	60.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Liggende, ladd våpen, sikring på, kolbe i bakken. Skytter starter med ladd våpen, inntil 10skudd i magasin, skytter får godkjent samme antall treff som tomhylser som er stablet på planke bak standplass.		
Target-info	480m, Ø35cm.		
Equipment	Tofot, baksekk.		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

7. H3A - Tripod

No image

Scoring	Points	Par-time	180.00 sec
Info	12 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Våpen fast i tripod, bolt bak, magasin i, skytter sitter bak tripod/våpen. Skytter engasjerer mål 1 med 6 skudd, deretter veksler til mål 2 og engasjerer med 6 skudd. Skytter kan bruke egen tripod, evt bruke låne tripod.		
Target-info	1: 424m 2: 513m, 1: Ø35cm 2: 40x40cm		
Equipment	Tripod		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

8. H3B - Tank trap

No image

Scoring	Points	Par-time	150.00 sec
Info	9 pts & 9 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter 1m bak tank trap, Stående med våpen i hand, magasin i, bolt bak, evt bagger i hånd. Mål 1 skal engasjeres 2 ganger fra 2 posisjoner. Mål 2 skal engasjeres 1 gang fra 1 posisjon.		
Target-info	1: 263m 2: 460m, 1: 20x40 2: Ø35cm.		
Equipment	-		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

9. H7A - Det ukjente

No image

Scoring	Points	Par-time	210.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Våpen på bakken, grov justert stilling, magasin i, bolt bak. Skytter står bak våpen. Skytter skal her finne X antall mål, måle avstand og engasjere hvert mål med 2 skudd. Skytter får tilgang på avstandsmåler, evt bruke egen. Ikke skytende RO har rigget stagen og er den eneste som kjenner til avstander, mål plassering etc.		
Target-info			
Equipment			
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

10. H7B - Makkerpar

No image

Scoring	Points	Par-time	150.00 sec
Info	9 pts & 9 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter liggende bak rifle, grovjustert stilling, magasin i, bolt bak. Her skal skytter engasjere 3 mål, etter avgivelse fra spotter/RO. Avstand til mål vil bli gitt av spotter/RO for hvert mål som engasjeres. Tiden starter etter første mål angivelse. Stagen er rigget av ikke skytende RO.		
Target-info			
Equipment	Tofot, baksekk, avstandsmåler etc.		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

11. H7C - Mål veksling

No image

Scoring	Points	Par-time	180.00 sec
Info	12 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Liggende, magasin l, bolt bak, kolbe i bakken. På ildkommando engasjerer skytter målene fra venstre til høyre med 2 skudd per mål, uavhengig av treff eller bom. Dette repeteres totalt 2 ganger.		
Target-info	1: 978m 2: 601m 3: 1127m, 1: 50x50 2: Ø35cm 3: 55x50cm		
Equipment	Tofot, baksekk.		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

12. H7D - Drygt hold, velg gong

No image

Scoring	Points	Par-time	180.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Liggende bak våpen, ladd & sikret. kolbe i bakken. På ild skal skytter engasjere mål 1 eller 2, skytter må melde mål størrelse for hvert skudd.		
Target-info	1127m, 1: 55x50cm 2: Ø35cm.		
Equipment	Tofot, baksekk.		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			