

1. #1 - Stolper

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info | 10 pts & 10 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | Skytter starter stående med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På startsignal skal skytter skyte 2 skudd fra valgfri stolpe, deretter 2 skudd fra ny valgfri stolpe. Samme posisjon kan ikke brukes to ganger. | | |
| Target-info | Mål: C - 326m | | |
| Equipment | Alt utstyr | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

2. #2 - Trapp

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info | 10 pts & 10 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal skal skytter skyte 1 skudd mot målet fra midten. Deretter hver posisjon på den ene siden av trappen. Så igjen fra midten og deretter fra hver posisjon på den andre siden av trappen. Mål: J-116m, I-215m, K-248m, C-326m, F-372m, G-380m, B-400m, D-425m | | |
| Target-info | Mål: D - 425m | | |
| Equipment | Alt utstyr | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

3. #3 - Tanktrap

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info | 12 pts & 12 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal skal skytter skyte 3 skudd på 3 forskjellige mål fra 4 posisjoner på tanktrappen. Skytter skal skyte fra nært til fjernt, hit or miss. | | |
| Target-info | Mål: E - 287m, F - 372m, G - 380m | | |
| Equipment | Alt utstyr tillatt | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

4. #4 - TYL fra dekk

No image

| Scoring | Points | Par-time | 90.00 sec |
|-------------|---|-----------------|-----------|
| Info | 8 pts & 8 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling stående. På signal skal skytter legge våpenet på dekket og skyte 1 skudd mot hvert mål fra venstre til høyre på TYL-racket. Skytter må treffe for å gå videre (Hit to move). | | |
| Target-info | Mål: H - 330m | | |
| Equipment | Alt utstyr tillat | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

5. #5 - Skillstage

No image

| Scoring | Points & tie-breaker time | Par-time | 90.00 sec |
|-------------|---|-----------------|-----------|
| Info | 8 pts & 8 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal skal skytter skyte 2 skudd fra hver av posisjonene på skillstage. Øverlsen er tie- breaker. | | |
| Target-info | Mål: O - 372m | | |
| Equipment | Alt utstyr tillatt | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

6. #6 - Triple Threat

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info | 9 pts & 9 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal skal skytter skyte 1 skudd på 3 forskjellige mål fra liten tanktrap. Deretter skal skytter legge seg ned og skyte 1 skudd på hvert måle. Deretter 1 skudd på hvert mål fra stubben. | | |
| Target-info | Mål: P - 250m, Q - 330m, R - 400m | | |
| Equipment | All | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |