

# 1. Bytt Stilling (små mål)

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	12 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter med magasin i og bolt bak. På ild kommando engasjeres mål 1 fra Tønne med 2 skudd for deretter og skyte mål 2 fra Tank trapp. 3 ganger fra hver posisjon. Hit or miss.		
Target-info	1: 10x12 @300m 2: 15x15 @400m		
Equipment	Alt du kan bære		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 2. Kun 1 bag

No image

Scoring	Points	Par-time	150.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter på anvist plass med bag og rifle. Magasin i og bolt bak. På ild kommando går skytter frem til Tank trap og engasjerer mål med 2 skudd fra 3 forskjellige posisjoner. Flytter til dekk og skyter 2 skudd for deretter og flytte til gulvet for siste 2		
Target-info	Ø35 @450m		
Equipment	1 Bag		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

### 3. Tripp Trapp

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter med alt utstyr på kropp, magasin i og bolt bak. På ild kommando går skytter til Tripp trapp vegg og engasjerer mål med 2 skudd fra hver posisjon på vegg. Hit or miss		
Target-info	Ø30 @400		
Equipment	Alt skytter kan bære		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 4. Skråtaket

No image

Scoring	Points	Par-time	180.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter på anvist plass med utstyr på kropp, magasin i og bolt bak. På ild kommando går skytter frem og engasjerer mål på 300m stativ med 2 skudd fra 3 posisjoner på tak for deretter og skyte resterende skudd fra stubbe på H side av tak. Venstre mot Høyre. Valgfri skulder		
Target-info	Ø30 @300m		
Equipment	Alt skytter kan bære		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 5. Troop line Tur/retur

No image

Scoring	Points	Par-time	150.00 sec
Info	16 pts & 16 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter på anvist plass med alt utstyr på kropp, magasin i og bolt bak. På ild kommando engasjeres mål fra nær til fjern med 2 skudd pr mål for deretter og skyte fjern til nær.		
Target-info	20x20@300m 25x25@400m 30x30@500m Ø35@600m		
Equipment	Alt skytter kan bære		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 6. Skill Stage II

No image

Scoring	Points & tie-breaker time	Par-time	90.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter med utstyr i hånd, magasin i og bolt bak på anvist plass. På ild kommando skal mål engasjeres fra barrikade. 2 skudd fra hver posisjon.		
Target-info	Ø 25 @400m		
Equipment	Alt skytter kan bære		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 7. Puls

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter på anvist plass med utstyr og rifle på kropp. 10 skudd plassert i boks på anvist plass. På ild kommando legges rifle og utstyr ned og skytter henter 2 skudd. Engasjer mål på 400m for så og hente 2 nye og engasjere mål på 700m. Gjenta til boks er tom. Hit x 2 to move		
Target-info	20x20 @400m 35x35 @700m		
Equipment	Alt skytter kan bære		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 8. 5 liggende stillinger (brain fart)

No image

Scoring	Points	Par-time	150.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter med utstyr i hånd, magasin i og bolt bak. På ild kommando går skytter frem og engasjerer mål 1 med et skudd og mål 2 med et skudd. Bytte til neste posisjon og gjenta 5 ganger. Hit to move		
Target-info	15x15 @300m Ø35 @600m		
Equipment	Alt skytter kan bære		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 9. TYL Rekka

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter på anvist plass med alt utstyr på kropp, magasin i og bolt bak. På ild kommando går skytter frem og engasjerer mål fra stor til liten. Høyeste posisjon fra Skill stage vegg brukes. når minste mål er truffet settes gjenstående skudd i liten plate. Hit to move		
Target-info			
Equipment	Alt uten Tripod		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			