

# 1. Tripod

No image

| Scoring     | Points   | Par-time        | 150.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info        | 12 pts & 12 rounds   | Par-time factor | -          |
| CoF         | Alle skyttere bruker samme tripod! (P.R.S.T / Hog Clamp) Første del skytes stående med tripod. Skytter får justere tripod til ønsket høyde før skyting. Skytter får IKKE teste høyde med rifle i tripod. Skytter står klar ved tripod, magasin i rifle, bolt bak, alt utstyr må holdes ved start. Ved ildkommando festes rifle i tripod, det skytes 3x skudd på mål X og 3x skudd på mål Y. Etter 6 skudd, tas riflen ut, og tripod justeres til sittende høyde, og man skyter 3x skudd på mål X og 3x skudd på mål Y. |                 |            |
| Target-info |  |                 |            |
| Equipment   | Alt skytter kan bære med seg   |                 |            |
| Penalties   | As per current edition of rules  |                 |            |
| Safety      | L/R  |                 |            |
| Setup       |  |                 |            |

## 2. Puls?

No image

| Scoring     | Points  | Par-time        | 180.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info        | 10 pts & 10 rounds  | Par-time factor | -          |
| CoF         | 2 ulike mål. Før start legger skytter 10x løse patroner i en boks på angitt sted. Skytter starter liggende ved rifle, kolbe på bakken, bolt bak. Ved startsignal må skytter løpe og hente 2x patroner i boksen, løpe tilbake til riflen og engasjere mål fra nær til fjern med 1x skudd pr mål, hit or miss. Prosedyre gjentas, totalt 5 gjennomføringer. |                 |            |
| Target-info |   |                 |            |
| Equipment   | Tofot og baksekk  |                 |            |
| Penalties   | As per current edition of rules   |                 |            |
| Safety      | L/R   |                 |            |
| Setup       |   |                 |            |

### 3. Troopline

No image

| Scoring     | Points   | Par-time        | 180.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info        | 16 pts & 16 rounds   | Par-time factor | -          |
| CoF         | 4 ulike mål. Skytter starter liggende ved rifle, kolbe på bakken, bolt bak. Ved ildkommando skytes målene nær til fjern, 2x skudd pr mål, hit or miss. Skytter beveger seg deretter til senter av største tanktrap, og gjentar øvelsen, 2x skudd pr mål, fjern til nær, hit or miss. |                 |            |
| Target-info |  |                 |            |
| Equipment   | Alt, kan settes ved siden av skytter før start.  |                 |            |
| Penalties   | As per current edition of rules  |                 |            |
| Safety      | L/R  |                 |            |
| Setup       |  |                 |            |

## 4. TYL Rack

No image

| Scoring     | Points   | Par-time        | 120.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info        | 10 pts & 10 rounds   | Par-time factor | -          |
| CoF         | Skytter står klar, magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Ved ildkommando legger skytter seg ned og engasjerer mål fra størst til minst med 5x skudd, fra venstre mot høyre, hit to move. Etter 5x skudd liggende, beveger skytter seg til nederste nivå på Skillstage 2 barrikaden, og gjentar øvelsen med 5x skudd, hit to move. |                 |            |
| Target-info |  |                 |            |
| Equipment   | Alt skytter kan bære med seg   |                 |            |
| Penalties   | As per current edition of rules  |                 |            |
| Safety      | L/R  |                 |            |
| Setup       |  |                 |            |

## 5. Tønna

No image

| Scoring     | Points   | Par-time        | 150.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info        | 11 pts & 11 rounds   | Par-time factor | -          |
| CoF         | Skytter står klar, magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Ved ildkommando starter skytter på stående tønne og skyter 2x skudd på mål X, 2x skudd på mål Y og 2x skudd på mål Z, hit or miss. Skytter flytter seg deretter til tømmerstokk og skyter 3x skudd på mål X og 2x skudd på Z, hit or miss. |                 |            |
| Target-info |  |                 |            |
| Equipment   | Alt skytter kan bære med seg   |                 |            |
| Penalties   | As per current edition of rules  |                 |            |
| Safety      | L/R  |                 |            |
| Setup       |  |                 |            |

## 6. Dekkskifte

No image

| Scoring     | Points  | Par-time        | 180.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info        | 13 pts & 13 rounds  | Par-time factor | -          |
| CoF         | Skytter starter stående ved dekkhaug, rifle i hånden, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Ved startsignal, tar skytter 1 dekk og setter det på høykant innenfor merket område. Det skytes 3x skudd fra toppen av dekket på mål X. Del av riflen må berøre dekket! (bag/forskjeft osv.) Dekket legges flatt etter skyting. Skytter beveger seg så tilbake til dekkhaug, tar ett nytt dekk med seg. Dette legges flatt oppå første dekk, 2x skudd fra toppen av dekk 2 på mål Z. Prosedyre gjentas, totalt 5 dekk. Dekk 1: 3x skudd mål X Dekk 2: 2x skudd mål Z Dekk 3: 3x skudd mål X Dekk 4: 2x skudd mål Z Dekk 5: 3x skudd mål X |                 |            |
| Target-info |   |                 |            |
| Equipment   | Alt skytter kan bære med seg  |                 |            |
| Penalties   | As per current edition of rules   |                 |            |
| Safety      | L/R   |                 |            |
| Setup       |   |                 |            |

## 7. På skrå

No image

| Scoring     | Points   | Par-time        | 90.00 sec |
|-------------|--|-----------------|-----------|
| Info        | 9 pts & 9 rounds   | Par-time factor | -         |
| CoF         | Skytter starter stående ved skråplanken, magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Det er merket 3 posisjoner på planken, med 2 ulike farger. Ved skyting må bagen/riflen ligge på respektive merker, 3x skudd fra hver posisjon, hit or miss. Alle 3 posisjoner må benyttes, valgfri rekkefølge. Mål X (gult merke) Mål Y (rødt merke) |                 |           |
| Target-info |  |                 |           |
| Equipment   | Alt skytter kan bære med seg   |                 |           |
| Penalties   | As per current edition of rules  |                 |           |
| Safety      | L/R  |                 |           |
| Setup       |  |                 |           |

## 8. Gardintrappa

No image

| Scoring     | Points  | Par-time        | 90.00 sec |
|-------------|---|-----------------|-----------|
| Info        | 9 pts & 9 rounds  | Par-time factor | -         |
| CoF         | Skytter starter stående ved gardintrappa, magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Det skytes 3x skudd pr mål, fra 3 ulike trinn på gardintrappen i rekkefølgen mål X, Y, Z. Valgfri rekkefølge på trinnene, ingen posisjoner kan gjentas! Målbytte mellom hvert trinn. |                 |           |
| Target-info |   |                 |           |
| Equipment   | Alt skytter kan bære med seg  |                 |           |
| Penalties   | As per current edition of rules   |                 |           |
| Safety      | L/R   |                 |           |
| Setup       |   |                 |           |



## 9. Tripp Trapp Ligg

No image

| Scoring     | Points   | Par-time        | 180.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info        | 14 pts & 14 rounds   | Par-time factor | -          |
| CoF         | Skytter står klar ved barrikaden, magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Ved ildkommando starter skytter på høyeste nivå på barrikaden og skyter 1x skudd på mål X. Skytter legger seg deretter ned under nivå 1 og skyter 1x skudd på mål Y. Deretter flytter skytter seg til nivå 2 nedover på barrikaden, skyter 2x skudd på mål X og legger seg ned under nivå 2 og skyter 1x skudd på mål Y, prosedyre gjentas. Nivå 1: 1x skudd oppå, 1x skudd under Nivå 2: 2x skudd oppå, 1x skudd under Nivå 3: 3x skudd oppå, 1x skudd under Nivå 4: 4x skudd oppå, 1x skudd under |                 |            |
| Target-info |  |                 |            |
| Equipment   | Alt skytter kan bære med seg   |                 |            |
| Penalties   | As per current edition of rules  |                 |            |
| Safety      | L/R  |                 |            |
| Setup       |  |                 |            |

# 10. Retikkel

No image

| Scoring     | Points  | Par-time        | 90.00 sec |
|-------------|---|-----------------|-----------|
| Info        | 11 pts & 11 rounds  | Par-time factor | -         |
| CoF         | 4 ulike mål. Skytter ligger klar på standplass, kolbe i bakken, magasin i rifle, bolt bak. Høyde/sidetårn må stå i null før øvelsen starter. Det er ikke lov å justere tårn på kikkert underveis! Forsøk på justering av kikkert vil resultere i stage DQ! Ved ildkommando engasjeres målene fra fjern til nær med følgende antall skudd: 3-2-4-2, hit or miss. |                 |           |
| Target-info |   |                 |           |
| Equipment   | Tofot og baksekk  |                 |           |
| Penalties   | As per current edition of rules   |                 |           |
| Safety      | L/R   |                 |           |
| Setup       |   |                 |           |

# 11. Langhold

No image

| Scoring     | Points  | Par-time        | 120.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info        | 8 pts & 8 rounds  | Par-time factor | -          |
| CoF         | Før start kan skytter justere tofot til nødvendig høyde for 700m. Skytter starter liggende på posisjon 1, kolbe i bakken, magasin i rifle, bolt bak. Ved ildkommando, skytes 2x skudd på 700m/35 cm. Skytter forflytter seg deretter til nederste nivå på TrippTrapp barrikaden og skyter 2x skudd på 600m/35cm. Øvelsen gjennomføres 2 ganger. |                 |            |
| Target-info |   |                 |            |
| Equipment   | Alt, kan settes ved siden av skytter før start  |                 |            |
| Penalties   | As per current edition of rules   |                 |            |
| Safety      | L/R   |                 |            |
| Setup       |   |                 |            |

## 12. 5 liggende

No image

| Scoring     | Points  | Par-time        | 90.00 sec |
|-------------|---|-----------------|-----------|
| Info        | 10 pts & 10 rounds  | Par-time factor | -         |
| CoF         | 5 avmerkede posisjoner. Skytter starter liggende på posisjon 1, kolbe i bakken, magasin i rifle, bolt bak. Ved ildkommando, skytes 2x skudd på mål X, hit or miss. Skytter forflytter seg deretter til neste posisjon, og gjentar. Totalt 5 ulike posisjoner. |                 |           |
| Target-info |   |                 |           |
| Equipment   | Tofot og baksekk  |                 |           |
| Penalties   | As per current edition of rules   |                 |           |
| Safety      | L/R   |                 |           |
| Setup       |   |                 |           |

# 13. Skråtaket

No image

| Scoring     | Points   | Par-time        | 150.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info        | 10 pts & 10 rounds   | Par-time factor | -          |
| CoF         | Skytter starter stående ved skråtak, magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Det skytes 2x skudd fra hver av posisjonene. Valgfri rekkefølge Posisjon 1: Liggende på venstre side av skråtak, mål X Posisjon 2: Venstre kant av skråtak, mål Y (begge føtter i bakken) Posisjon 3: Midten av skråtak, mål Y (begge føtter på tak) Posisjon 4: Høyre kant av skråtak, mål Y (begge føtter i bakken) Posisjon 5: Liggende på høyre side av skråtak, mål X |                 |            |
| Target-info |  |                 |            |
| Equipment   | Alt skytter kan bære med seg   |                 |            |
| Penalties   | As per current edition of rules  |                 |            |
| Safety      | L/R  |                 |            |
| Setup       |  |                 |            |

## 14. Skillstage 2

No image

| Scoring     | Points & tie-breaker time  | Par-time        | 90.00 sec |
|-------------|--|-----------------|-----------|
| Info        | 8 pts & 8 rounds   | Par-time factor | -         |
| CoF         | Skytter starter 10m unna barrikaden, magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Ved ildkommando, beveger man seg frem og skyter 2x skudd fra hver av de 4 posisjonene på barrikaden på mål X, valgfri rekkefølge på posisjonene. |                 |           |
| Target-info |  |                 |           |
| Equipment   | Alt skytter kan bære med seg   |                 |           |
| Penalties   | As per current edition of rules  |                 |           |
| Safety      | L/R  |                 |           |
| Setup       |  |                 |           |

# 15. Tanktraps

No image

| Scoring     | Points   | Par-time        | 180.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info        | 12 pts & 12 rounds   | Par-time factor | -          |
| CoF         | Skytter starter stående ved største tanktrap. Magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Ved ildkommando engasjeres mål X fra 3 markerte posisjoner på største tanktrap, 2x skudd fra hver posisjon. Skytter forflytter seg deretter til minste tanktrap og engasjerer mål Y fra 3x posisjoner, 2x skudd fra hver posisjon også her. Skytter velger selv rekkefølge på posisjoner på gitte tanktrap. |                 |            |
| Target-info |  |                 |            |
| Equipment   | Alt skytter kan bære med seg   |                 |            |
| Penalties   | As per current edition of rules  |                 |            |
| Safety      | L/R  |                 |            |
| Setup       |  |                 |            |

## 16. 9 kjappe

No image

| Scoring     | Points  | Par-time        | 12.00 sec |
|-------------|---|-----------------|-----------|
| Info        | 9 pts & 9 rounds  | Par-time factor | -         |
| CoF         | Skytter starter liggende med kolbe i baksekk, rifle ladd, sikring på. Ved ildkommando engasjeres målene med 1x skudd pr mål, man skyter nært til fjernt, hit or miss. Øvelsen gjennomføres 3 ganger med 12 sekunder skytetid hver gang. Skytter gis tid til og ladde opp magasin mellom hver runde. |                 |           |
| Target-info |   |                 |           |
| Equipment   | Tofot og baksekk  |                 |           |
| Penalties   | As per current edition of rules   |                 |           |
| Safety      | L/R   |                 |           |
| Setup       |   |                 |           |