

1. Tripod

No image

Scoring	Points	Par-time	150.00 sec
Info	12 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Alle skyttere bruker samme tripod! (P.R.S.T / Hog Clamp) Første del skytes stående med tripod. Skytter får justere tripod til ønsket høyde før skyting. Skytter får IKKE teste høyde med rifle i tripod. Skytter står klar ved tripod, magasin i rifle, bolt bak, alt utstyr må holdes ved start. Ved ildkommando festes rifle i tripod, det skytes 3x skudd på mål X og 3x skudd på mål Y. Etter 6 skudd, tas riflen ut, og tripod justeres til sittende høyde, og man skyter 3x skudd på mål X og 3x skudd på mål Y.		
Target-info			
Equipment	Alt skytter kan bære med seg		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

2. Puls?

No image

Scoring	Points	Par-time	180.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	2 ulike mål. Før start legger skytter 10x løse patroner i en boks på angitt sted. Skytter starter liggende ved rifle, kolbe på bakken, bolt bak. Ved startsignal må skytter løpe og hente 2x patroner i boksen, løpe tilbake til riflen og engasjere mål fra nær til fjern med 1x skudd pr mål, hit or miss. Prosedyre gjentas, totalt 5 gjennomføringer.		
Target-info			
Equipment	Tofot og baksekk		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

3. Troopline

No image

Scoring	Points	Par-time	180.00 sec
Info	16 pts & 16 rounds	Par-time factor	-
CoF	4 ulike mål. Skytter starter liggende ved rifle, kolbe på bakken, bolt bak. Ved ildkommando skytes målene nær til fjern, 2x skudd pr mål, hit or miss. Skytter beveger seg deretter til senter av største tanktrap, og gjentar øvelsen, 2x skudd pr mål, fjern til nær, hit or miss.		
Target-info			
Equipment	Alt, kan settes ved siden av skytter før start.		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

4. TYL Rack

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter står klar, magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Ved ildkommando legger skytter seg ned og engasjerer mål fra størst til minst med 5x skudd, fra venstre mot høyre, hit to move. Etter 5x skudd liggende, beveger skytter seg til nederste nivå på Skillstage 2 barrikaden, og gjentar øvelsen med 5x skudd, hit to move.		
Target-info			
Equipment	Alt skytter kan bære med seg		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

5. Tønna

No image

Scoring	Points	Par-time	150.00 sec
Info	11 pts & 11 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter står klar, magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Ved ildkommando starter skytter på stående tønne og skyter 2x skudd på mål X, 2x skudd på mål Y og 2x skudd på mål Z, hit or miss. Skytter flytter seg deretter til tømmerstokk og skyter 3x skudd på mål X og 2x skudd på Z, hit or miss.		
Target-info			
Equipment	Alt skytter kan bære med seg		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

6. Dekkskifte

No image

Scoring	Points	Par-time	180.00 sec
Info	13 pts & 13 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter stående ved dekkhaug, rifle i hånden, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Ved startsignal, tar skytter 1 dekk og setter det på høykant innenfor merket område. Det skytes 3x skudd fra toppen av dekket på mål X. Del av riflen må berøre dekket! (bag/forskjefte osv.) Dekket legges flatt etter skyting. Skytter beveger seg så tilbake til dekkhaug, tar ett nytt dekk med seg. Dette legges flatt oppå første dekk, 2x skudd fra toppen av dekk 2 på mål Z. Prosedyre gjentas, totalt 5 dekk. Dekk 1: 3x skudd mål X Dekk 2: 2x skudd mål Z Dekk 3: 3x skudd mål X Dekk 4: 2x skudd mål Z Dekk 5: 3x skudd mål X		
Target-info			
Equipment	Alt skytter kan bære med seg		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

7. På skrå

No image

Scoring	Points	Par-time	90.00 sec
Info	9 pts & 9 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter stående ved skråplanken, magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Det er merket 3 posisjoner på planken, med 2 ulike farger. Ved skyting må bagen/riflen ligge på respektive merker, 3x skudd fra hver posisjon, hit or miss. Alle 3 posisjoner må benyttes, valgfri rekkefølge. Mål X (gult merke) Mål Y (rødt merke)		
Target-info			
Equipment	Alt skytter kan bære med seg		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

8. Gardintrappa

No image

Scoring	Points	Par-time	90.00 sec
Info	9 pts & 9 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter stående ved gardintrappa, magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Det skytes 3x skudd pr mål, fra 3 ulike trinn på gardintrappen i rekkefølgen mål X, Y, Z. Valgfri rekkefølge på trinnene, ingen posisjoner kan gjentas! Målbytte mellom hvert trinn.		
Target-info			
Equipment	Alt skytter kan bære med seg		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

9. Tripp Trapp Ligg

No image

Scoring	Points	Par-time	180.00 sec
Info	14 pts & 14 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter står klar ved barrikaden, magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Ved ildkommando starter skytter på høyeste nivå på barrikaden og skyter 1x skudd på mål X. Skytter legger seg deretter ned under nivå 1 og skyter 1x skudd på mål Y. Deretter flytter skytter seg til nivå 2 nedover på barrikaden, skyter 2x skudd på mål X og legger seg ned under nivå 2 og skyter 1x skudd på mål Y, prosedyre gjentas. Nivå 1: 1x skudd oppå, 1x skudd under Nivå 2: 2x skudd oppå, 1x skudd under Nivå 3: 3x skudd oppå, 1x skudd under Nivå 4: 4x skudd oppå, 1x skudd under		
Target-info			
Equipment	Alt skytter kan bære med seg		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

10. Retikkel

No image

Scoring	Points	Par-time	90.00 sec
Info	11 pts & 11 rounds	Par-time factor	-
CoF	4 ulike mål. Skytter ligger klar på standplass, kolbe i bakken, magasin i rifle, bolt bak. Høyde/sidetårn må stå i null før øvelsen starter. Det er ikke lov å justere tårn på kikkert underveis! Forsøk på justering av kikkert vil resultere i stage DQ! Ved ildkommando engasjeres målene fra fjern til nær med følgende antall skudd: 3-2-4-2, hit or miss.		
Target-info			
Equipment	Tofot og baksekk		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

11. Langhold

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Før start kan skytter justere tofot til nødvendig høyde for 700m. Skytter starter liggende på posisjon 1, kolbe i bakken, magasin i rifle, bolt bak. Ved ildkommando, skytes 2x skudd på 700m/35 cm. Skytter forflytter seg deretter til nederste nivå på TrippTrapp barrikaden og skyter 2x skudd på 600m/35cm. Øvelsen gjennomføres 2 ganger.		
Target-info			
Equipment	Alt, kan settes ved siden av skytter før start		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

12. 5 liggende

No image

Scoring	Points	Par-time	90.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	5 avmerkede posisjoner. Skytter starter liggende på posisjon 1, kolbe i bakken, magasin i rifle, bolt bak. Ved ildkommando, skytes 2x skudd på mål X, hit or miss. Skytter forflytter seg deretter til neste posisjon, og gjentar. Totalt 5 ulike posisjoner.		
Target-info			
Equipment	Tofot og baksekk		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

13. Skråtaket

No image

Scoring	Points	Par-time	150.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter stående ved skråtak, magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Det skytes 2x skudd fra hver av posisjonene. Valgfri rekkefølge Posisjon 1: Liggende på venstre side av skråtak, mål X Posisjon 2: Venstre kant av skråtak, mål Y (begge føtter i bakken) Posisjon 3: Midten av skråtak, mål Y (begge føtter på tak) Posisjon 4: Høyre kant av skråtak, mål Y (begge føtter i bakken) Posisjon 5: Liggende på høyre side av skråtak, mål X		
Target-info			
Equipment	Alt skytter kan bære med seg		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

14. Skillstage 2

No image

Scoring	Points & tie-breaker time	Par-time	90.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter 10m unna barrikaden, magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Ved ildkommando, beveger man seg frem og skyter 2x skudd fra hver av de 4 posisjonene på barrikaden på mål X, valgfri rekkefølge på posisjonene.		
Target-info			
Equipment	Alt skytter kan bære med seg		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

15. Tanktraps

No image

Scoring	Points	Par-time	180.00 sec
Info	12 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter stående ved største tanktrap. Magasin i rifle, bolt bak, sikker pekeretning, alt utstyr må holdes ved start. Ved ildkommando engasjeres mål X fra 3 markerte posisjoner på største tanktrap, 2x skudd fra hver posisjon. Skytter forflytter seg deretter til minste tanktrap og engasjerer mål Y fra 3x posisjoner, 2x skudd fra hver posisjon også her. Skytter velger selv rekkefølge på posisjoner på gitte tanktrap.		
Target-info			
Equipment	Alt skytter kan bære med seg		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

16. 9 kjappe

No image

Scoring	Points	Par-time	12.00 sec
Info	9 pts & 9 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter liggende med kolbe i baksekk, rifle ladd, sikring på. Ved ildkommando engasjeres målene med 1x skudd pr mål, man skyter nært til fjernt, hit or miss. Øvelsen gjennomføres 3 ganger med 12 sekunder skytetid hver gang. Skytter gis tid til og ladde opp magasin mellom hver runde.		
Target-info			
Equipment	Tofot og baksekk		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			