

1. PRS Skillsstage (305m)

No image

Scoring	Points & tie-breaker time	Par-time	90.00 sec
Info	12 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar på angiven plats med geväret i handen och slutstycket bak. På pipet/ELD intar skytten någon av de FYRA positionerna och skjuter mot målet. Efter 2 avfytrade skott byter skytten till en ny position. Varje position får bara användas en gång. "Earn extra points" All hits: >60s=9p >45s=10p >30s=12p		
Target-info	1 (30cm)		
Equipment			
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

2. Barrels (305m)

No image

Scoring	Points	Par-time	90.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar på angiven plats med geväret i handen och slutstycket bak. På pipet/ELD intar skytten en av de tre positionerna och skjuter mot målet. Efter 2 avfytrade skott byter skytten till en ny position. Skytten måste först skjuta från alla de tre angivna positionerna innan skytten får återanvända en av positionerna för sin fjärde sekvens.		
Target-info	A(20cm) Squad 1 & 3 / (20cm) Squad 2 & 4		
Equipment			
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

3. Iron Tree (305m)

No image

Scoring	Points	Par-time	90.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar på angiven plats med geväret i handen och slutstycket bak. På pipet/ELD intar skytten någon av de NIO positionerna och skjuter mot målet. Efter 2 avfytrade skott byter skytten till en ny position. Varje position får bara användas en gång.		
Target-info	A(20cm) Squad 1 & 3 / B(20cm) Squad 2 & 4		
Equipment			
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

4. Tank traps (305m)

No image

Scoring	Points	Par-time	90.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar på angiven plats med geväret i handen och slutstycket bak. På pipet/ELD intar skytten någon av de möjliga positionerna och skjuter mot målet. Efter 2 avfytrade skott byter skytten till en ny position. Efter två sekvenser byter skytten till den andra "Tank traps". Varje position får bara användas en gång.		
Target-info	A(20cm) Squad 1 & 3 / B(20cm) Squad 2 & 4		
Equipment			
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

5. One shot drill (305m)

No image

Scoring	Points	Par-time	90.00 sec
Info	9 pts & 9 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar på angiven plats med geväret i handen och slutstycket bak. På pipet/ELD intar skytten någon av de SEX positionerna och skjuter mot målet. Efter 1 avfyrat skott byter skytten till en ny position. Skytten måste först skjuta från alla de SEX angivna positionerna innan skytten får återanvända positioner för skott 7-9.		
Target-info	A(20cm) Squad 1 & 3 / B(20cm) Squad 2 & 4		
Equipment			
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

6. Roundabout (270m, 605m)

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	12 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar på angiven plats i anläggning med slutstycket bak. På pipet/ELD skjuter skytten mot målen i den bestämda ordningen. Hit or miss. Sekvens 1= Left – Middle – Right Sekvens 2= Middle – Right – Left Sekvens 3= Right – Left – Middle Sekvens 4= Left – Middle – Right Bryter skytten mot skjutordningen räknas detta som procedurfel.		
Target-info	Left. (45cm,605m) / Middle. (15cm,270m) / Right (30cm, 605m)		
Equipment			
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup	Skytten har 60sek på att inta vald skjutposition innan RO startar genomförandet.		

7. The floor is lava (270m, 605m)

No image

Scoring	Points	Par-time	100.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar på angiven plats med geväret i handen och slutstycket bak. På pipet/ELD intar skytten någon av de TVÅ positionerna och skjuter mot målen, Hit to move. Efter 5 avfytrade skott byter skytten till den andra positionen. Vid positionsbytet startar en ny sekvensen med "Hit to move". Vid skytte får varken skytten eller någon av skyttens utrustning vidröra golvet. Bryter skytten mot detta räknas detta som procedurfel.		
Target-info	7(15cm, 270m) / 7(30cm, 605m) / 7(20cm, 605m) / 7(15cm, 605m) / 7(10cm, 605m)		
Equipment			
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

8. Leaning Beam (605m)

No image

Scoring	Points	Par-time	90.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar på angiven plats med geväret i handen och slutstycket bak. På pipet/ELD intar skytten någon av de FEM positionerna och skjuter mot målen. Efter 2 avfytrade skott byter skytten till en ny position. Varje position får bara användas en gång.		
Target-info	8(30cm)		
Equipment			
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

9. Tires (605m)

No image

Scoring	Points	Par-time	100.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar på angiven plats med geväret i handen och slutstycket bak. På pipet/ELD intar skytten någon av de FYRA positionerna och skjuter mot målen. Efter 2 avfytrade skott byter skytten till en ny position. Varje position får bara användas en gång.		
Target-info	9(30cm)		
Equipment			
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

10. Cable drum (605m)

No image

Scoring	Points	Par-time	100.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar på angiven plats med geväret i handen och slutstycket bak. På pipet/ELD intar skytten någon av de FYRA positionerna och skjuter mot målet. Efter 2 avfytrade skott byter skytten till en ny position. Varje position får bara användas en gång.		
Target-info	10(30cm)		
Equipment			
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			