

# 1. Laksetrappa

No image

Scoring	Points	Par-time	90.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter på anvist plass, magasin i og bolt bak. På ildkommando engasjerer skytter mål med 2 skudd fra hver posisjon fra «laksetrappa». Det skytes mot 10x10 plate. Avstand 95m. Utstyr tillatt: alt skytter kan bære. Skytetid 90 sek. Antall skudd 10.		
Target-info	10x10		
Equipment	Alt skytter kan bære		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 2. Grab that chicken!

No image

Scoring	Points	Par-time	90.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter på anvist plass, magasin i og bolt bak. På ildkommando engasjerer skytter mål med 10 skudd. Skytestilling er liggende med tofot. Det skytes mot fuglefigur på gris/fuglstativ Avstand 60m. Utstyr tillatt: en bag. Skytetid 90 sek. Antall skudd 10.		
Target-info	Fuglefigur på Gris/Fugl stativ		
Equipment	en bag		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

### 3. ELR

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter på anvist plass. Magasin i og bolt bak. På ildkommando engasjerer skytter stålplate 15x15cm med 10 skudd. Skytestilling er liggende med tofot. Størrelse på mål: 15x15cm. Utstyr tillatt: en bag. Skytetid 120 sek. Avstand 180m. Antall skudd 10.		
Target-info	15x15		
Equipment	en bag		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 4. Skills N` Tanks

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter på anvist plass. Magasin i og bolt bak. På ildkommando engasjerer skytter mål med 3 skudd fra hver høy posisjon på skillstage. Deretter forflytning til stor tanktrap hvor samme mål engasjeres med ett skudd fra hver posisjon. Mål: stor spinner Utstyr tillatt: alt det skytter kan bære Skytetid 120 sekunder Avstand: 80 m Antall skudd 10		
Target-info	Stor spinner på Liten/stor spinnerstativ		
Equipment	alt utstyr skytter kan bære		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 5. Skillstage

No image

Scoring	Points & tie-breaker time	Par-time	90.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter på anvist plass, magasin i og bolt bak. På ildkommando engasjerer skytter mål med 2 skudd fra hver posisjon. Dette er en tiebreaker, tid blir også registrert. Størrelse på mål: 10x10 Utstyr tillatt: alt det skytter kan bære. Skytetid 90 sekunder. Avstand 95 m. Antall skudd 8.		
Target-info	10x10		
Equipment	alt utstyr skytter kan bære		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 6. Big or Small, miss em` all

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter på anvist plass, magasin i og bolt bak. På ildkommando engasjerer skytter 25x25 mål. Ved treff på stor 25x25 plate skal det deretter veksles over til liten 15x15 plate, denne må også treffes for å veksle tilbake. Dette gjentas. Det MÅ være treff for å veksle mål. Størrelse på mål: 25x25cm og 15x15cm. Utstyr tillatt: en bag Skytetid 120 sek. Avstand 180m Skytestilling: liggende med tofot. Antall skudd 10.		
Target-info	25x25 og 15x15		
Equipment	en bag		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 7. Roof on the Rack

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter på anvist plass. Magasin i og bolt bak. På ildkommando engasjerer skytter rack med 5 skudd fra hver av de to anviste posisjoner på skråtaket. Det skal skytes fra venstre og høyre hjørne av skråtak. Valgfritt hvilken side man ønsker å starte på. Det skal meldes fra hvor man starter og avslutter på rack for hver posisjon. Ved manglende målbeskrivelse registreres ikke evt treff. Størrelse på mål: Rack Utstyr tillatt: alt skytter kan bære. Skytetid 120 sek. Avstand 75m. Antall skudd 10.		
Target-info	Rack		
Equipment	Alt det skytter kan bære		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 8. Happy Camper

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	12 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter sittende på stol med rygg mot målet. Våpen plasseres på bakken i trygg posisjon mot mål med bolt bak, magasin i og kammerflagg montert. På ildkommando engasjeres mål med 6 skudd fra to anviste posisjoner. Det skal skytes 6 skudd fra topp av stolrygg og 6 liggende ved siden av. Mål: liten spinner Utstyr tillatt: alt det skytter kan bære. Skytetid 120 sek. Avstand 75 m. Antall skudd 12.		
Target-info	Liten spinner på Liten/Stor spinnerstativ		
Equipment	alt det skytter kan bære		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			



## 9. Stairmaster

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter på anvist plass med magasin i og bolt bak. På startsignal engasjerer skytter mål med 2 skudd fra hver anviste posisjon. Fra øverste trinn, veksler til nederste trinn, veksler til nest øverste trinn, veksler til nest nederst trinn og sist midterste posisjon. Det skal skytes fra ferdig oppsatt gardintrapp. Mål: Øverst på Rack. Utstyr tillatt: En bag Avstand 75m. Skytetid 120sek. Antall skudd 10.		
Target-info	Øverste figur på Rack		
Equipment	En bag		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

# 10. Tønna

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	12 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter på anvist plass. Magasin i og bolt bak. På ildkommando engasjerer skytter mål fra toppen av tønna. Det skytes på liten spinner på 80 m og 25x25 mål på 180m. Det skytes først 3 skudd på liten spinner, veksler deretter over og engasjerer 25x25cm med 3 skudd. Dette gjentas. Størrelse på mål: liten spinner og 25x25cm Utstyr tillatt: alt skytter kan bære. Skytetid 120 sek. Avstand: liten spinner 80 m, 25x25cm plate 180m. Skytestilling: toppen av tønna. Antall skudd 12.		
Target-info	liten spinner på Liten/Stor spinnerstativ og 25x25 plate		
Equipment	Alt det skytter kan bære		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			