1. Reinsjakt i steinura

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	12 pts & 9 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter skal finne 1x dyrefigur av oppgitt art, tid starter når skytter selv rope RO opplyser evnt om det glemmes. Bytt til neste posisjon og skyt på mål. 3	- ·	- '' -
Target-info	Rein 646m		
Equipment	All		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

2. NRL Gruva 1

Scoring	Points	Par-time	240.00 sec
Info	12 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter skal finne 1x dyrefigurer av oppgitt art, måle avstand og engasjere i førsteskuddstreff får skytter 2 poeng, 1 poeng for andreskuddstreff. 2 skudd		
Target-info			
Equipment	All		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

3. NRL Gruva 2

Scoring	Points	Par-time	240.00 sec
Info	12 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter skal finne 2x dyrefigurer av oppgitt art, måle avstand og engasjere i førsteskuddstreff får skytter 2 poeng, 1 poeng for andreskuddstreff. 2 skudd		
Target-info			
Equipment	All		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

4. Gissel

Scoring	Points	Par-time	180.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter stående bak anvist plass, med rifle klargjort om ønskelig. På skal skytter skyte Hx4-Vx3-Hx3 skudd fra hver merket posisjon.	kommando, magasin i, bol	t bak, kammerflagg ut. På ildkommando
Target-info	Gissel 570m høyre og venstre plate		
Equipment	all		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

5. Langholdsprøva puls

Scoring	Points	Par-time	90.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skudd plasseres på oppmerket område. Skytter skal skyte 8 skudd på Ø30 starter liggende bak rifle med magasin i bolt bak 1 patron i magasin/kamme fra sterk skulder til alle skudd er brukt evnt tid er ute.	· ·	·
Target-info	Diamant 495		
Equipment	All		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

6. Tanktrap holdover

Scoring	Points	Par-time	90.00 sec
Info	12 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter skal skyte fra 4 skudd fra 3 forskjellige posisjoner på tanktrap. Hit or avstand.	r miss. Near to far På hver	posisjon. Tårn kan justeres for 1
Target-info	50x50 583m 45x40 557m		
Equipment	All		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

7. Near and far

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter stående bak anvist plass, med rifle klargjort om ønskelig. På skytes mål nær med 2 skudd, hit or miss. Skytter engasjerer mål fjernt med	-	= =
Target-info	464m tiur 80x80 1011m		
Equipment	One bag bipod		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

8. ILD lifeline

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	9 pts & 9 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter med rifle klargjort på mål, skudd i kammer. På ildkommando sekund på å skyte på mål M.	skal skytter skyte 1 skudd	på oppgitt mål. Ved bom har skytter 5
Target-info	475 30x25 692 50x50		
Equipment	all		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

9. Laaaaangt

Scoring	Points	Par-time	180.00 sec
Info	12 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter stående bak anvist plass. På kommando magasin i bolt bak. posisjon og gjenta med 1 skudd per mål. Hit to move.	Skytter skal skyte mål fra i	nært til fjernt med 2 skudd, bytte
Target-info	50x50 692m 50x50 782m 55x100 856m 80x85 1011m		
Equipment	All		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

10. Tribunen

Scoring	Points & tie-breaker time	Par-time	90.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytes fra merket posisjon, over/under. 2 skudd per posisjon, hit or miss.		
Target-info	380 ish.		
Equipment	all		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			