

# 1. Tank Trap

No image

Scoring	Points	Par-time	100.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar bakom skjutplatsen som utgörs av 3st tank traps. På timerns signal skall varje mål, i stigande ordning, beskjas med 2 skott. Max 2p från varje position, max 2p per mål. 4 positioner: 2 skott från varje pos. 2 skott på varje mål. 3 tank traps i olika storlek samt 1st liggande.		
Target-info	V1, V2, V3, V4		
Equipment	NA		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	90 degrees		
Setup	Hit or Miss		

## 2. Drum Race

No image

Scoring	Points	Par-time	100.00 sec
Info	12 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar bakom skjutplatsen som utgörs av 3st tank traps. På timerns signal skall varje mål, i stigande ordning, beskjas med 2 skott. Max 2p från varje position, max 2p per mål. 4 positioner: 2 skott från varje pos. 2 skott på varje mål. 3 tank traps i olika storlek samt 1st liggande.		
Target-info	V1, V3		
Equipment	NA		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup	Hit or Miss		

### 3. The Punisher

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	8 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	På timerns signal skall skytten beskjuta mål H2+H3 i stigande ordning med 1 skott vardera från varje angiven position. Varje "extra" patron som förbrukats ger -0,5p. "HIT TO MOVE" De markerade ytorna skall utgöra vapnets primära stöd. 4 positioner.		
Target-info	V2, V3		
Equipment	NA		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	90 degrees		
Setup	Hit to Move		

## 4. Flip them cards

No image

Scoring	Points	Par-time	100.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar liggande på skjutplatsen med inriktat vapen. På timerns signal skall skytten resa sig och vända första kortet för målangivelse och sedan beskjuta angivet mål med 1 skott. Detta upprepas sedan för samtliga mål.		
Target-info	H1, H2, H3, H4		
Equipment	NA		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	90 degrees		
Setup	Hit or Miss		

## 5. Skill Stage

No image

Scoring	Points & tie-breaker time	Par-time	90.00 sec
Info	16 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar bakom skjutplatsen på angiven plats. På timerns signal skall målet beskjas med 2 skott från varje angiven position, utan inbördes ordning. Skytten skall innan stationen påbörjats, ange vilket mål som skall användas. Mål V1 alt mål V4 .		
Target-info	V1 or V4		
Equipment	NA		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	90 degrees		
Setup	Hit or Miss		

## 6. Hit to Switch

No image

Scoring	Points	Par-time	80.00 sec
Info	8 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar på angiven plats. På timerns signal intar skytten vänster skjutplats, därifrån skall X-målet beskjas först, sedan växla till mål V1. Skytten skall nu byta till höger skjutplats, beskjuta X-målet först och sedan växla till mål V2, upprepa proceduren tills samtliga mål beskjuits eller tid/patroner förbrukats.		
Target-info	X, 1,H H2, H3, H4		
Equipment	NA		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	90 degrees		
Setup	Hit to Move		

## 7. Just Hanging

No image

Scoring	Points	Par-time	100.00 sec
Info	6 pts & 6 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar bakom skjutplatsen på angiven plats. På timerns signal skall mål V1 beskjas med 3 skott från varje angiven position. Hit or miss.		
Target-info	V1		
Equipment	NA		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	90 degrees		
Setup	Hit or Miss		

## 8. Use your rubber

No image

Scoring	Points	Par-time	100.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytten startar bakom skjutplatsen på angiven plats. På timerns signal skall målen beskjas i stigande ordning med 2 skott från varje lager däck. Däcken skall staplas på höjden.		
Target-info	H1, H2, H3, H4		
Equipment	NA		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	90 degrees		
Setup	Hit or Miss		