

1. Pyramiden

No image

| Scoring | Points | Par-time | 200.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info | 18 pts & 18 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | Skytter starter med magasin i, bolt bak, stående bak anvist plass. På ild legger skytteren seg ned på første posisjon, og engasjerer målene i rekkefølge: 1-2-3 med 1 skudd per. Deretter flytter skytteren stilling 1 meter til høyre, og engasjerer målene i rekkefølge: 3-2-1 med 2 skudd per. Deretter flytter skytteren stilling 1 meter til venstre, og engasjerer målene i rekkefølge: 1-2-3 med 3 skudd per. Hit or miss. | | |
| Target-info | MÅL 1: Ø6.5 90m MÅL 2: Gris 100m MÅL 3: 10x10 120m | | |
| Equipment | Alt | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

2. Langhold

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info | 12 pts & 12 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | Skytter starter med magasin i, bolt bak, liggende med kolbe i bakken. På ild engasjerer skytteren Mål 1 med 2 skudd, deretter Mål 2 med 2 skudd. Øvelsen gjennomføres 3 ganger. Hit or miss. | | |
| Target-info | MÅL 1: 10x15cm 120m MÅL 2: 20x20cm 180m | | |
| Equipment | Alt | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

3. Slippery Slope

No image

| Scoring | Points | Par-time | 200.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info | 16 pts & 16 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | Skytter starter med magasin i, bolt bak, stående ved siden av skråtaket (står skrått med fall mot skivene). På ild legger skytteren seg på skråtaket, hele skytteren må være på taket, men utstyr kan ha kontakt med bakken. Skytteren engasjerer Mål 1 med 2 skudd, deretter Mål 2 med 2 skudd. Øvelsen gjennomføres 4 ganger. Hit or miss. | | |
| Target-info | MÅL 1: Ø6.5cm 90m MÅL 2: 10x10cm 120m | | |
| Equipment | Alt, 3-fot tilgjengelig for lån | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

4. Troopline

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info | 12 pts & 12 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | Skytter starter med magasin i, bolt bak, liggende med kolbe i bakken. På ild engasjerer skytteren målene fra nært til fjærnt, hit to move, 2 treff per mål. Skytteren fortsetter å engasjere siste mål til skytteren har brukt 12 skudd (inntil 4 treff). | | |
| Target-info | MÅL 1: Grisefigur 65m MÅL 2: Ø6.5cm 90m MÅL 3: Grisefigur 100m MÅL 4: 10x10cm 120m MÅL 5: 20x20cm 180m | | |
| Equipment | Alt | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

5. Skråplanken

No image

| Scoring | Points | Par-time | 200.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info | 20 pts & 20 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | Skytter starter med magasin i, bolt bak, stående på anvist plass bak skråplanken. På ild engasjerer skytteren MÅL 1 med 2 skudd fra posisjon på skråplanken (valgfri rekkefølge), deretter legger seg ned under skråplanken og engasjerer MÅL 2 med 2 skudd liggende under planken. Dette gjennomføres 5 ganger, skytteren må benytte alle posisjonene på skråplanken. Hit or Miss. | | |
| Target-info | MÅL 1: 10x10cm 110m MÅL 2: Ø6.5cm 100m | | |
| Equipment | Alt | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

6. Skilltrap

No image

| Scoring | Points | Par-time | 180.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info | 16 pts & 16 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | Skytter starter med magasin i, bolt bak, stående på anvist plass bak barrikade. På ild engasjerer skytteren MÅL 1 med 2 skudd fra Barrikade, deretter flytter seg og engasjerer MÅL 2 med 2 skudd fra Tank Trap. Dette gjennomføres 4 ganger, skytteren må benytte alle posisjonene på skillstage barrikade og tank trap. Hit or Miss. | | |
| Target-info | MÅL 1: 10x10cm 110m MÅL 2: Ø6.5 75m (Øverste på rack) | | |
| Equipment | 1 bag only | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

7. Stupern

No image

| Scoring | Points & tie-breaker time | Par-time | 100.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info | 9 pts & 9 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | Skytter starter med magasin i, bolt bak, stående på anvist plass. På ild legger skytteren seg ned og engasjerer FØRSTE mål på MÅLGRUPPE 1 (5-er rack) med 1 skudd, deretter FØRSTE mål på MÅLGRUPPE 2 (3-er rack) med 1 skudd. Skytteren veksler MÅLGRUPPE mellom hvert skudd (Altså fortsetter med ANDRE mål på MÅLGRUPPE 1, deretter ANDRE mål på MÅLGRUPPE 2) 5-er rack skytes høyre mot venstre. 3-er rack skytes venstre mot høyre. Skytteren avslutter med 2 skudd på topp-mål på 5-er rack. | | |
| Target-info | MÅLGRUPPE 1: 5-er RACK, alle mål Ø6.5cm 75m MÅLGRUPPE 2: 3-er RACK, Ø9cm - Ø6.5cm - Ø4.5cm 100m | | |
| Equipment | Alt | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

8. Lowrider

No image

| Scoring | Points | Par-time | 130.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info | 12 pts & 12 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | Skytter starter med magasin i, bolt bak, stående bak første tank trap. På ild engasjerer skytteren målet med 3 skudd fra første (nedre) bein på første tank trap. Deretter flytter skytteren seg til neste bein, og gjentar. Øvelsen gjennomføres 4 ganger (2 bein per tank-trap). Bager som støtter riflen kan ikke være i kontakt med bakken. Hit or miss. | | |
| Target-info | MÅL 1: 10x10cm 110m | | |
| Equipment | Alt | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |