

1. Skill Stage

No image

Scoring	Points & tie-breaker time	Par-time	100.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Start: Markerad plats. Positioner: Markerad yta skall användas som primärt stöd. Mål: 25cm rund plåt. 2 skott från varje markerad position.		
Target-info	25cm rund		
Equipment	Allt		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

2. Run Forrest, Run!!

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Start: Liggande skjutställning med inriktat vapen plundrat magasin i vapnet. Genomförande: En patron i taget skall hämtas från anvisad plats för sedan skjutas mot målet. Repeteras tills tiden eller patronerna är slut. "Hit or Miss" Poäng: 1p för träff i plåt, 0,1-1,0 för träff i Digitalt mål.		
Target-info	Digital int. 300m-tavla		
Equipment	Bipod och baksäck		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

3. Quattro Scomparti

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	8 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	4 Skjutplatser/fack 2 skott från varje plats/fack 1 träff i vardera mål för att byta plats/fack, "Hit to move" Start: På anvisad plats		
Target-info	Plåtar 25cm rund + 15cm rund		
Equipment	Allt		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

4. Medly

No image

Scoring	Points	Par-time	80.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Start: Stående bakom skjutplatsen. Skjutställning: Liggande Skjutordning: R30-D-R20-D-R30-D-R20-D "Hit or miss" Poäng: 1p för träff i plåt, 0,1-1,0 för träff i digitalt mål.		
Target-info	Plåt 30cm rund, 20cm rund, Digital 300m int.		
Equipment	Bipod + Baksäck		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			